昭和63年4月1日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第7号（通巻54号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

1988 NO. 7
4月1日号

●春休み！4大攻略
キャプテン翼/不動明王伝

ドラゴンクエストIII

ビー・バップ・ハイスクール

●ウキウキ5大新作
仮面ライダーBLACK/1943
風雲少林拳2/将軍/アスピック

●ぼくたちゲーセン野郎
AOUエキスポ速報

●爆発！PC Engine
R-TYPE

特報
スーパーマリオブラザーズ3

特別付録
独眼竜政宗 ①攻略手引の書 ②特製下敷き

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.7 4月1日号
昭和63年4月1日発行
第4巻第7号(通巻54号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
編集 徳間書店インターメディア株式会社
発行 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価 330円

Nintendo®

FAMICOM GRAND PRIX II
3D HOT RALLY™
ファミコン グランプリII スリーディー ホット ラリー

開催期間 昭和63年
4月14日㈭～5月31日㈫

モータースポーツイベント第2弾。
ホットなラリーの開幕だ。
砂漠に雪道ナンノソノ。
アッチカコッチカ分かれ道?
逆ハン、ドリフト、ジャンピング。
見せるぞ、大技HOTダッシュ!!
ポップな走りに思わず感激。
そのうえ3D対応だから迫力も満点。
さあ、君もこの走りに参加しないか。

熱い走り…待ってます。

応・募・は 無料

3つのクラスから1つを選んで応募しよう。

かっとび KATTOBI (スポーツカータイプ)
モンスター MONSTER (バギータイプ)
ヨンク YONQUE (4WDタイプ)

合計10,000名様に、"プリティ ミニ"が当たる!!

FSC-TDRE
希望小売価格 3,500円
4月14日㈭発売予定
ディスクライターでの書き換えは4月28日㈭からです。
ただし、黄色いカードへの書き換えはできません。

立体映像が楽しめる
このソフトは別売のファミコン3Dシステムとつないであそぶことができます。
HVC-3DS
希望小売価格 6,000円

(ディスクマークケース入り文具セット)

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27711-4/1

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年4月1日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第7号（通巻54号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

1988 NO. 7
4月1日号

●春休み！4大攻略
キャプテン翼/不動明王伝

ドラゴンクエストIII

ビー・バップ・ハイスクール

●ウキウキ5大新作
仮面ライダーBLACK/1943
風雲少林拳2/将軍/アスピック/

●ぼくたちゲーセン野郎
AOUエキスポ速報

●爆発！PC Engine
R-TYPE

特報

スーパーマリオブラザーズ3

特別付録

独眼竜政宗 ①攻略手引の書 ②特製下敷き

ワールドの真髄だ！

思わず見とれてしまいました。

アクションシーンなくしては、仮面ライダーBLACKは語れない！ライダーキック、チョップ、パンチ、宙返りと、華麗なるアクションを超リアルに再現した、ファン必見のソフトの登場だ。もちろんバトルホッパーも大活躍。画面がかっとぶこの快感、ウイリー走行もできるんだよ〜。おっスゲエ！と見とれていると、ゴルゴムの怪人たちにやられちゃうぞぉ。シャドームーンとの最終決戦に向かって、ひとり荒野を駆け抜けろ!!

メカ生命体"バトルホッパー"で、びんびんにかっ飛ばそう!!

アクションゲーム

ディスクカード

仮面ライダー BLACK

対決シャドームーン

4月中旬発売 ¥3,300(予)

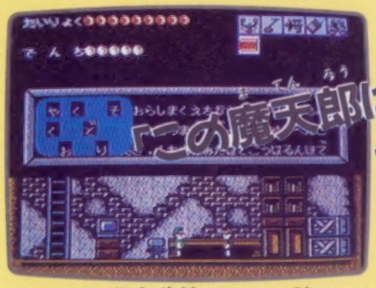
ディスクカード

アクションアドベンチャーゲーム

おもいっきり探偵団

覇悪怒組

魔天郎の挑戦状



▲おなじみ覇悪怒組グッズを使って、地下アジトへ乗り込もう！

3月25日発売　¥3,300

聖闘士星矢

黄金伝説

完結編

ロムカセット

5月発売予定　¥5,800㊦

製作・発売元　株式会社シンセイ　販売元　株式会社バンダイ

©石森プロ・フジテレビ・東映・毎日放送・車田正美・集英社・テレビ朝日・東映動画

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

価格はすべて、標準価格です。

●商品の写真および、ゲームの内容は、実際と多少異なることもあります。　※画面は開発中のものです。

BANDAI
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4　〒111
TEL. 03-844-5661(直通)

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

これがライダー

スーパーリアルアクションに、

◀マルチウインドーで、敵の情報をキャッチして戦略を練ろう！

▶各ステージの最後は、でかキャラで迫るスーパーバトルシーン。

NO.7 1988
4月1日号

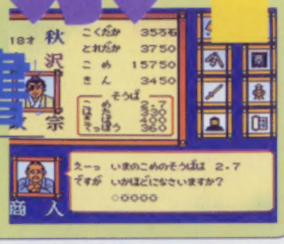
★特別2大付録

●これさえあればこの春話題の戦も完全勝利に！

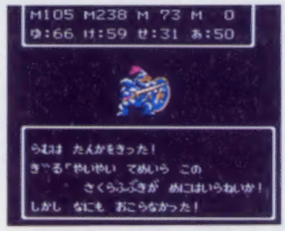
独眼竜政宗

①攻略手引きの書
②特製下敷き

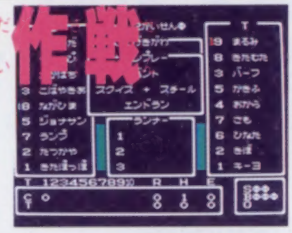
別冊ふろく32ページ



115 **超ウルトラ技＋1**
〈特別技〉ドラゴンクエストIII／レベルが上がった遊び人の行動／メガンテにマホカンタで止まる／世界樹の葉が4枚取れる／ホイミがベホイミになって帰ってくる／かけ札が買えなくなる／バルブンテで楽しもう!! など



138 **超新作ゲーム先取り大作戦**
ベストナインプロ野球スペシャル／3Dホットラリー／孔雀王／ザ・クエスト・オブ・カイ／西遊降魔録／ザ・マネーゲーム／VIVA Las Vegas／めぞん一刻／ワールドリーグ／イース／GREAT TANK／霊幻道士 ほか



131 ●手とり足とり見ほーだいのAOUエキスポだぜ！
ぼくたちゲーセン野郎スペシャル
コナミ『グラディウスII』『悪魔城ドラキュラ』／ナムコ『ワールドスタジアム』ほか

83 ●キャンペーン・イベントなどの情報満載
ファミマガJournal

126 ●『R-TYPE』攻略
PC Engine·FAN

86 ●今回は横浜港連続殺人事件
30秒Q速解答

136 ●今売れているゲームはコレだ
週間ゲームベスト20

90 ●新作ゲームを100名に
ファミマガ読者プレゼント

146 ●ゲームの発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アスピック……36,145
アルカノイドII……125
イース……142
1943……24
ウィザードリィ……121
エッガーランド2……144
オリュンポスの戦い……145
仮面ライダー倶楽部……87
仮面ライダーBLACK……28
キャプテン翼……12
孔雀王……140
GREAT TANK……143
ゲゲゲの鬼太郎2……87
ゴルゴ13……145
魂斗羅……121
ザ・クエスト・オブ・カイ……140
ザ・マネーゲーム……141
西遊降魔録……141
殺意の階層……87
3Dホットラリー……139
将軍……34
スーパーマリオブラザーズ3……6
武田信玄……145
谷川浩司の将棋指南II……145
鉄腕アトム……86
独眼竜政宗……付録
ドラゴンクエストIII……67,115,116,118,120,122,124
ナポレオン戦記……145
信長の野望全国版……145
覇悪怒組……145
パリ・ダカール ラリー・スペシャル……123,124
ビー・バップ・ハイスクール……16,145
VIVA Las Vegas……141
ファイヤー・バム……87
ファイティングゴルフ……145
ファイナルファンタジー……86
風雲少林拳2……32
不動明王伝……20,145
フリートコマンダー……145
ベストナインプロ野球スペシャル……138
マグナム危機一髪……87
名人戦……144
めぞん一刻……142
横浜港連続殺人事件……88
霊幻道士……144
ワードナの森……145
ワールドリーグ……143

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributubting Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editornal Staffs／荒田茂樹・市原綱代・坂井肇・高垣聡・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors／岡崎栄子・黒井敏典・斎藤義久・佐藤嘉一・沢谷龍子・島田政幸・高崎克彦・千葉隆司・馬場博・平島健・深川悟郎・丸山玲子・増田栄治・守谷貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩二・田尻智・藤田久美子 ●Staff Photographer／浜野忠夫 〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青延純子・保坂一彦・松尾泰男・西川のりえ・㈱ディーズ・デザイラ ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

特報!!

★緊急レポート

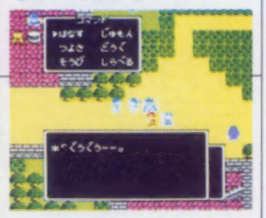
6 ●まんがで徹底紹介!! この夏はマリオ3でキマリだね
スーパーマリオブラザーズ3

67 ●ノアニールの村から西の洞窟へと物語はさらに進むぞ
ドラゴンクエストIII

12 ●発売直前!! ニューポイントを詳しく解説
キャプテン翼

★春休み!4大攻略

そして伝説へ…



16 ●3つ目の町まではこれで必ずクリアできる
ビー・バップ・ハイスクール

20 ●全ボスキャラの攻略法をキミに伝授
不動明王伝

24 ●期待のシューティングの登場だ
1943

★ウキウキ5大新作

28 ●第2弾はちょっとリアルに迫るぞ
仮面ライダーBLACK

34 ●キミはなれるか
将軍

32 ●アドベンチャーの謎を解き、敵をアクションで倒せ
風雲少林拳 暗黒の魔王

36 ●魔蛇王の呪いを解くのはキミだ
アスピック

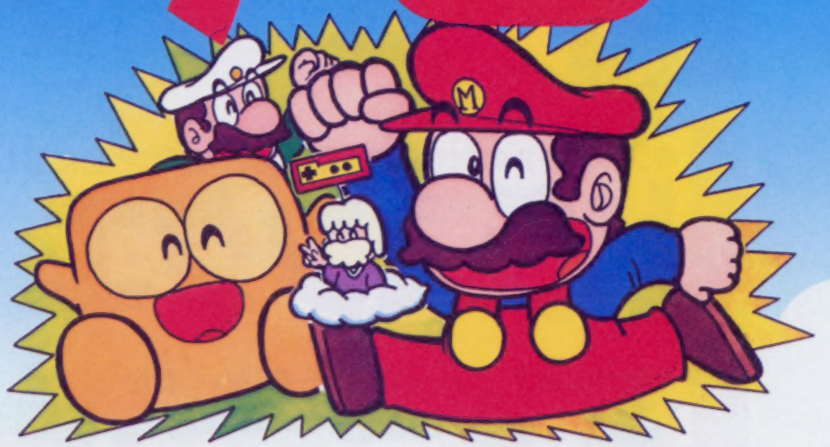
59 ●あんな意見こんな意見、ドラクエIII実感体験がメイッパイ!!
ドラゴンクエストIII 感想文発表!

たくさんよせられた感想文の中から、特にコレハ! と思ったものを選んで発表しちゃうのだ!

CONTENTS もくじ

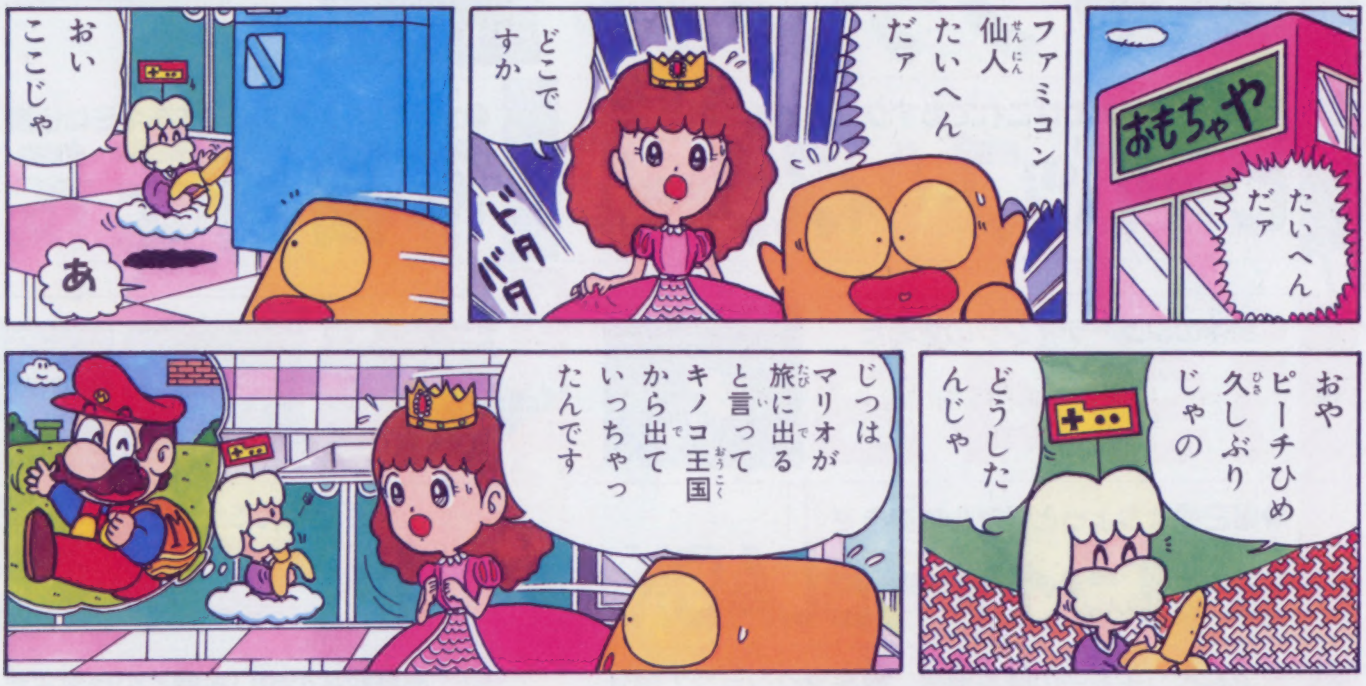
決定！ブラザーズ3

リオはすごいぞ



がつちゅうじゅんはつばいよてい
7月中旬発売予定
にんてんどう　かかくみてい
任天堂　価格未定

1Mメガ
＋
1Mメガ



〈スーパーマリオブラザーズ〉'85年9月発売。500万人以上の支持を得たファミコン最大のゲーム。マリオがキノコ王国に攻め入ったカメ一族と戦う。

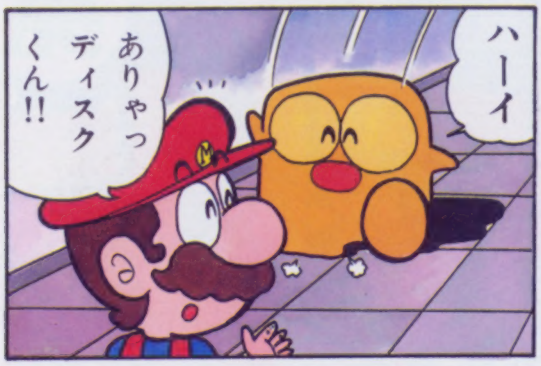
©Nintendo

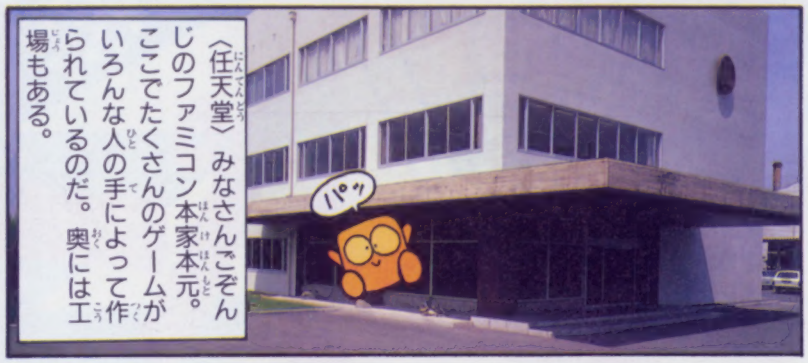
特報！ スーパーマリオ 発売

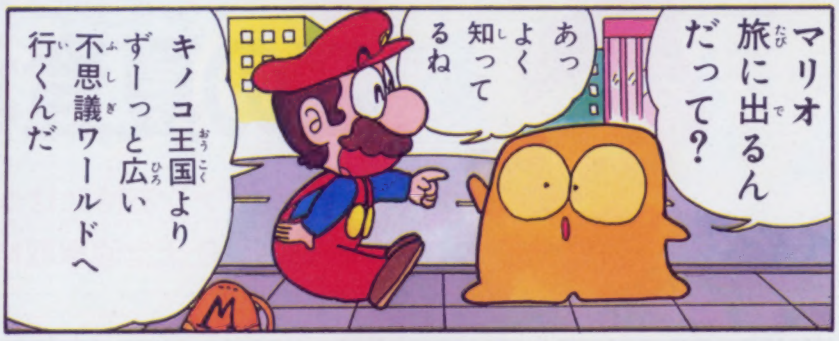
この夏登場！ こんどのマ

全国のファミコンファンお待たせっ！「マリオ3」満を持しての登場だ。
さっそくの先取り速報、任天堂直撃取材のレポートをたっぷりお届けするぞ。

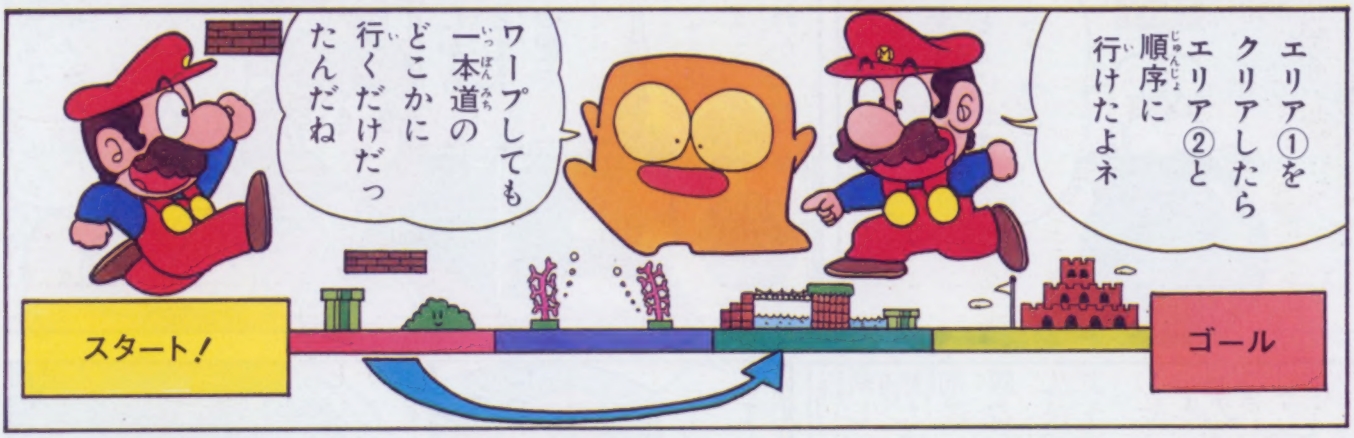
まんが／嵩瀬ひろし

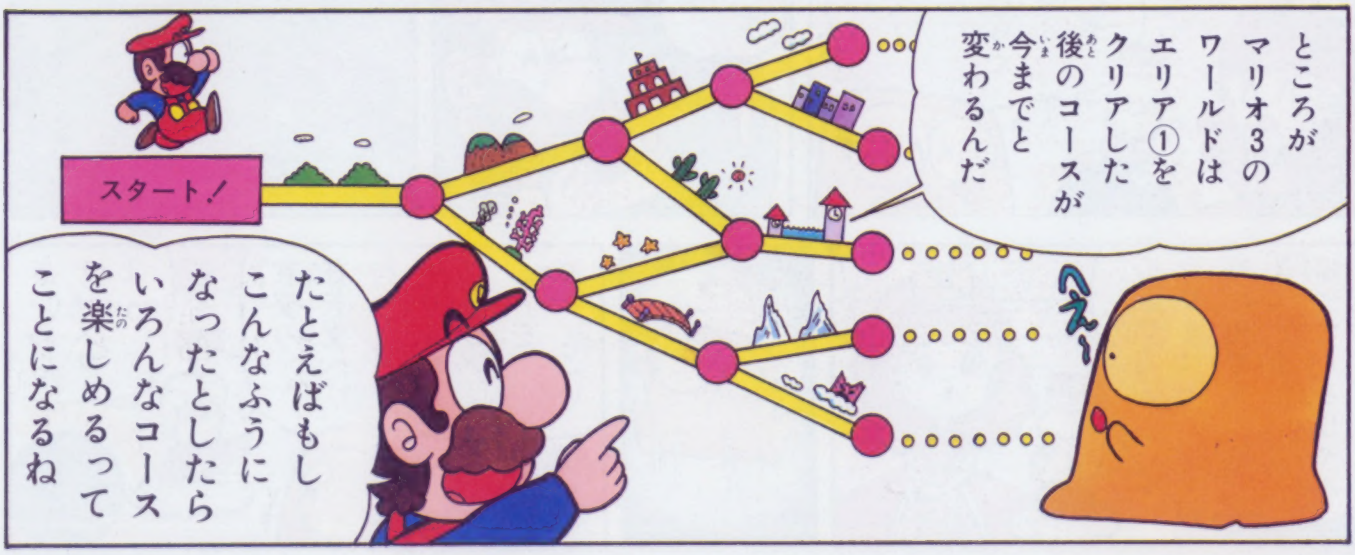

ハーイ
ありゃっ
ディスク
くん!!


〈任天堂〉みなさんごぞんじのファミコン本家本元。ここでたくさんのゲームがいろんな人の手によって作られているのだ。奥には工場もある。
パッ


マリオ旅に出るんだって?
あっよく知ってるね
キノコ王国よりずーっと広い不思議ワールドへ行くんだ

ずーっと広い…
そうだよ今までのマリオのゲームは一本道だったろ


エリア①をクリアしたらエリア②と順序に行けたよネ
ワープしても一本道のどこかに行くだけだったんだね
スタート!
ゴール


ところがマリオ3のワールドはエリア①をクリアした後のコースが今までと変わるんだ
スタート!
へえ〜
たとえばもしこんなふうになったとしたらいろんなコースを楽しめるってことになるね

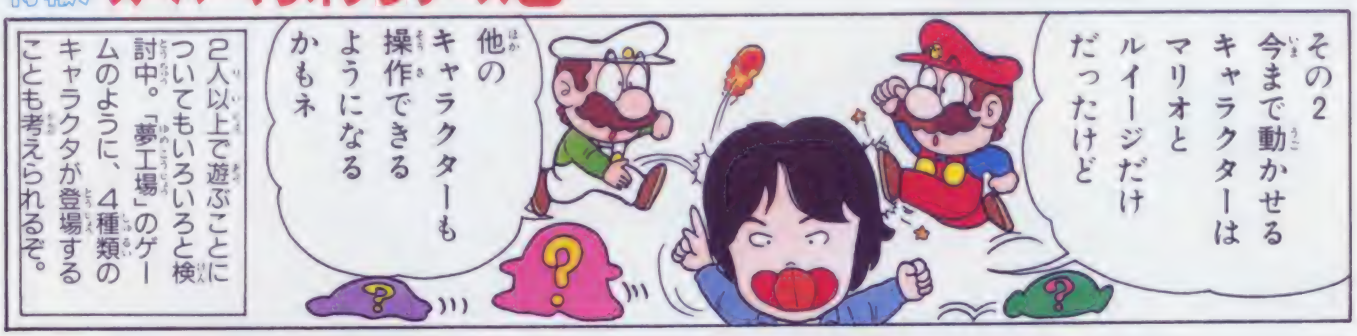
特報！スーパーマリオブラザーズ3

マリオ3のコースの構成はまだ未決定。しかしとにかく今までよりは広がりのあるマップになることはカクジツ。イロンなタイプのものを試して、1番オモシロいものになるぞ。

マリオのキャラも、ちょっとオシャレに変身するかも知れない。今までのオーバーオール姿以外のマリオが画面に登場するかもね。

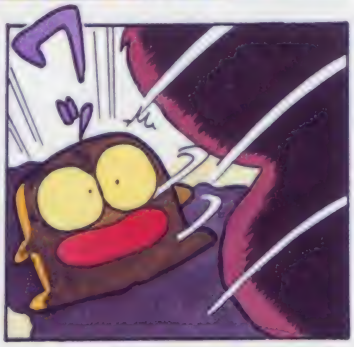
ゲーム全体についても、新しい操作が加わったりキレイなグラフィックの面が追加されたりと今までのマリオとはグッと違ったマリオになるかも。

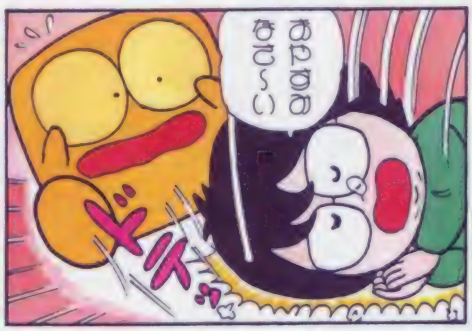
ここだよ
キー
ああっ
すごい!!ゲームがたくさんある
ピンピン
ピコピコ
ゴー
まだ発表されてない秘密のゲームでいっぱいだ
こらこら勝手にはいっちゃだめだめ
まだ秘密なんよ
わっ
なんじゃマリオとディスクくんじゃないか
こんにちわ
マリオ3についてて聞きにきたんですけど
うーんどうしようか
少しぐらいならいいんじゃないかなァ
その1マリオ3は2MのROMカセットでてるぞ
どうだすごい大容量だろう
ROM
2Mの容量というのは、「スーパーマリオ」の6倍以上。「2」と比べても4倍になる。キャラクタもたくさん使えるし、「パンチアウト!!」と同じカセットの方式だから大きなキャラや背景も動いちゃうかも。
だからマリオ1や2よりも絵が全体的にグーンと美しくなる


その2
今まで動かせるキャラクターはマリオとルイージだけだったけど
他のキャラクターも操作できるようになるかもネ
2人以上で遊ぶことについてもいろいろと検討中。「夢工場」のゲームのように、4種類のキャラクタが登場することも考えられるぞ。

その3
キノコ王国じゃないから当然テキはカメ一族じゃなく新しいテキが出てくるぞ
「3」の舞台はキノコ王国と違うニューワールド。いったいどんな敵が出現するか、ただいま制作中！だそうだ。

えっ
新しいテキって

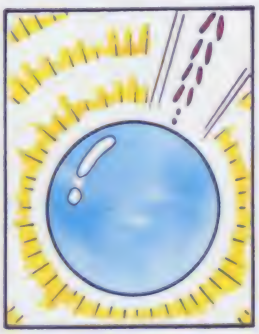


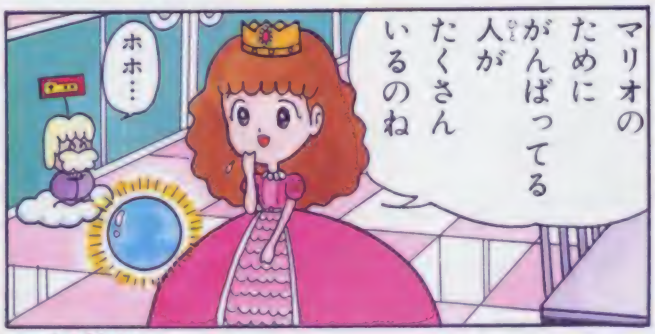

あわわわ
あ〜い
ドド…

こらこら
こんな所で寝ちゃいかん
ムニャムニャ
制作快調

なんたって眠る時間もおしんでみんながんばっているんでね
(ピキーン)
(ピコピコ)
こうしてファミコンファンはもちろん小さい女の子やお父さんお母さんでも楽しく遊べるゲームをつくってるんだ
(ばばーん)

一家に一つスーパーマリオシリーズをどうぞってことだねそういうこと




マリオのためにがんばってる人がたくさんいるのね
ホホ…

マリオ3はだいぶ期待できそうじゃのわしも楽しみじゃ
ホーホホ

キャプテン翼（つばさ）

続報！

話題の新情報を満載だ

本誌No.5の"キャプテン翼"新聞に引き続いて、今回はさらにつっこんだ新情報を紹介しちゃうぞ！みんなが知りたい注目のゲーム内容に大接近だ!!

4月中旬発売予定

テクモ　5500円

1M＋1M

新情報

GKの防御はキャッチとパンチング

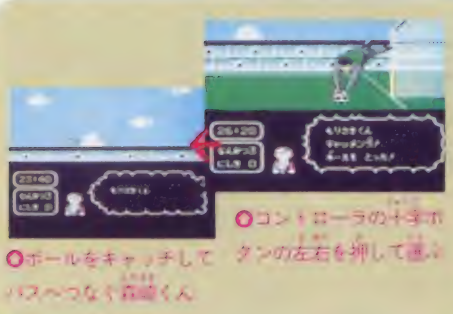
敵選手の攻撃を防ぐためには、GKに防御させなければならない。敵がシュートしてきたときにGKのウィンドウが開くので、防御コマンド（キャッチ・パンチング）を入力しよう。GKの能力に合わせてコマンドを選ぼう。

○敵選手の強烈なシュートだ！

○GK・森崎くんの防御コマンドを選ぼう

キャッチ

ボールを捕り、パスをする。（十字ボタンの左か右を押す）

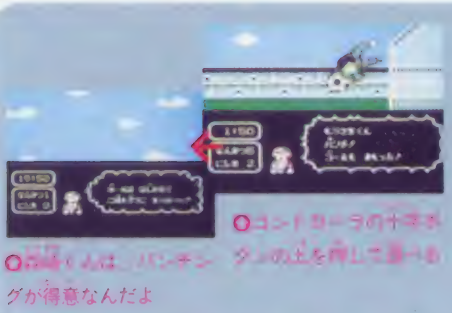


○コントローラの十字ボタンの左右を押して選ぶ

○ボールをキャッチしてパスをつなぐ森崎くん

パンチング

ボールをパンチではじく。（十字ボタンの上を押す）



○コントローラの十字ボタンの上を押して選ぶ

○森崎くんはパンチングが得意なんだよ

©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO

新 イレブン情報 2

センタリングからシュートを撃て！

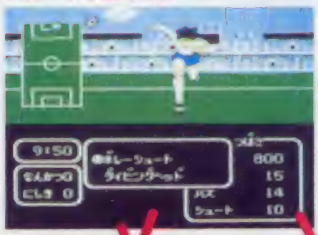
かなり有効な攻撃の作戦を紹介しよう。フィールドのサイドをドリブルしていくんだ。敵のゴール近くまで攻めたらパスを選んでセンタリングだ。そして味方にボールが近づくとウィンドウが開き、ボレーシュートとダイビング・シュートの攻撃コマンドを選択できる。すると飛んできたボールを止めずにシュートをねらうことができるんだ。つまりボールの勢いを弱めないからスピードが倍加されて、より強力なシュートを撃つことができるのだ。

攻撃作戦図

右サイドに井沢くんをドリブルさせて、敵ゴール前の翼くんにパス。そのまま、シュートだ！

翼くんにセンタリング

○ドリブルで切り込んだ井沢くん。ゴール前の翼くんにセンタリング！



○ボールにあわせた翼くん。さぁ、シュートを選ぶんだ

ボレーシュート

飛んできたボールを止めずに、そのまま蹴るシュート。威力のあるシュートだ。

○ボレーシュートが決まった！

○翼くんのシュートがゴールネットを揺らした！

ダイビング・ヘッド

体全体をボールに向かって投げだすヘディング・シュートだ。ひくいパス・ボールのときにできるシュートだ。

○翼くんの大技が出た！

○決まったか!?

ゴール！作戦成功

○オミゴトッ！翼くんのシュートが鎗ヶ丘のゴールにサク裂！

○作戦成功によろこぶ南葛イレブン。この調子でいこうぜ

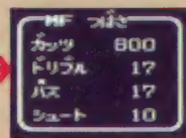
マルシン 新 情報3

翼くんのかけ声でガッツが回復する

「ガッツ」はコマンドを使うたびに減る。試合を勝ち抜いていくとレベルアップして、最大ガッツ(ガッツの上限)を上げることができるんだ。でも試合中、ガッツが減ってもアワてないように。ハーフタイムの翼くんのかけ声でガッツを回復できるぞ。また、ハーフタイムでは南葛イレブンや敵選手の話を聞けるんだよ。

ガッツってなんだ!?

ガッツとは、選手の気合のこと。減るとコマンドが成功しにくくなるんだ。



○画面右下の能力表示部に「ガッツ」の値が示される

前半戦終了

前半30分が終わりに近づいた。翼くんのガッツも403と少ないネ。

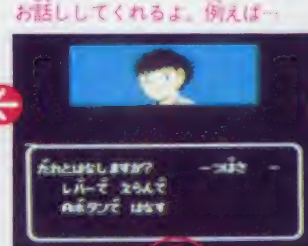
○前半戦も終わりに近づき、翼くんのガッツがこんなに減っている

ホイッスル〜

○そこで前半戦終了を告げるホイッスルが鳴りひびく…

ハーフタイム

○ハーフタイムに入ると、かわいい早苗ちゃんがはげましてくれる。…好き♡



○アナタのお好みの選手を選ぼう。お話ししてくれるよ。例えば…

○最後に翼くんの決めのかけ声で、ガッツが回復するんだ

ガッツでいこう!

後半戦開始

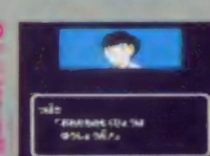
ほらね、ガッツがこの通りに回復したぞ。さぁ、後半戦もガンバろう!

○なんと、後半戦では選手のガッツが回復している。休んだダケのことはある?

南葛イレブンと話そう

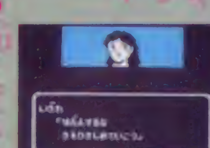
コントローラの十字ボタンで話したい選手を選ぼう。

リードしているとき



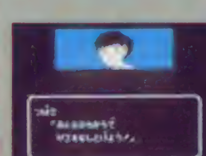
○[illegible]

○[illegible]



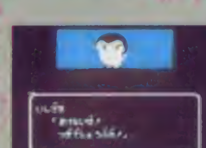
○[illegible]

負けているとき



○[illegible]

○[illegible]



○[illegible]

新 攻略情報 4

同点終了!? PK合戦で勝負だっ!

同点のまま、時間切れ試合終了になると、PK合戦で勝敗を決めることになるんだ。まずPK合戦に参加する5人の選手を、GK以外の10人の中から選び出そう。シュート力のある選手を選ぶのが得策だね。PK合戦は、防御のときはGKが右左どちらに飛ぶか、攻撃のときはキッカーが右左どちらに蹴るかの二者択一のコマンドで進められるんだ。胸がドキドキするPK戦だよ。

同点のまま 時間切れ 終了…

おおっ、同点なのに時間切れ終了のホイッスルが!

PKメンバーを5人、選ぼう

シュート値を見て、PK選手を5人選ぶ

さあて、勝敗を決定するPK合戦の始まりだぜ

二者択一 右か、左か!?

■守るとき■

敵のキッカーが右左のどちらに蹴るか、予想してGKのジャンプする方向を選び、敵の攻撃を阻止しよう。

■攻めるとき■

敵のGKがどちらの方向にジャンプするかを予想して、GKのウラをかこう。成功すると得点できるぞ。

交互に5人ずつ、シュートした結果、得点の多いチームが勝つんだ。右か、左か!? キミのカンだけが頼りになるゾ。

それでも決まらないとサドンデス

両チームのPKが終わっても、まだお互い同点のままの場合は、決着がつくまで交互にシュートをくり返すんだ。

5人ずつ交互にシュートしても同点のまま、決着つかないよっ!

てなワケで、サドンデスだす。点差がつくまで交互にPKを続行する

はい、再PKです。もう翼くんに頼むしかない。やってくれるよねぇ、翼くん

※画面は開発中のものです

ビー・バップ・ハイスクール

BE-BOP HIGHSCHOOL

高校生極楽伝説

こいつを読めば、向う所敵ナシだ

「性の暴走族」の異名をとる、北高のシンゴがさらわれてしまった。男同士の友情で、愛徳のヒロシ&トオルが、シンゴ救出に立ち上がったのだ。目指すはシンゴと、お礼に紹介してもらえる中央女子高のレミちゃんだ。殴り込みに必要なデータを、第3の町まで紹介！

3月29日発売予定
データイースト
5800円
2M + 64K RAM
バッテリーバックアップ

主演・助演 共演。一挙 情報公開編

この"ビー・バップ"に出てくるヤツらは、みんなひとクセあるヤツばかり。1人1人に手こずってたら、7つある町全てに殴り込むなんて、とうていできるワケがない。

最初の町から第3の町まで、出てくるなかで重要なヤツの、主人公との関係その他を、まとめてみたから見ておくれ。

主人公の行く手をはばむヤツ

鬼の島崎
第1の町の出口を、パトカーで巡回中だ。会うと学校へ連れ戻される

戸塚先生
学校へ連れ戻された主人公にお説教して、いつまでも放してくれない

工事のオジサン
第4の町へ行くための道を、工事でふさいでいる。本当は気のいい人

その他のヤツ

神主さん
買ったおみくじの運勢が低いと現れる。いろいろ話すと良いことがある

ミサコ
もしナンパに成功すると、いろいろ良いことがある。でも難しいぞ

酒屋の娘
資本主義の国らしく、高校生にもお酒を売ってくれる

山田トシミツ
城東の頭。城東の者には族はいないと言っている。でも証拠さえあれば

協力的なヤツ

三原山ジュンコ
第1の町から出るための情報が手に入る場所を教えてくれる

リサ
シンゴをさらった車について知っている男が、どこにいるか教えてくれる

情報を隠しているヤツ

シマザキ
最初はトボケているが、おどすとシンゴのさらわれたときの状況を話す

ヨシノ
ケンカに勝てば、何かの情報をくれる。でも、運勢が良くないと勝てない

ヒガシ
どこかに隠れている。昔のアダ名を聞くと怒る。これが見つける鍵だ

テル
暴走族ゴールドエンペラーに入っている証拠をつかめば、ネタを吐くぞ

シナガワ
パチンコで全財産をスッた。何かをあげれば、ヒガシのことを話すぞ

被害者

前川シンゴ
アブナイ女の子に手を出しさらわれてしまい現在行方不明

主人公とその仲間

中間トオル
主人公の1人。キミはトオルかヒロシを選んでプレイをしていくのさ

加藤ヒロシ
もう1人の主人公。どちらを選ぶかで、お供のヤツのメンツが違ってくる

黒田シンペー
トオルを選ぶと一緒についてくる。必要のないコマンドを選ぶとオコル

兼子ノブオ
トオルとヒロシ、どちらを選んでもついてくる。2人の第1の舎弟

大前キンタロー
ヒロシを選ぶとついてくる。シンペーと同じ役割を持っている

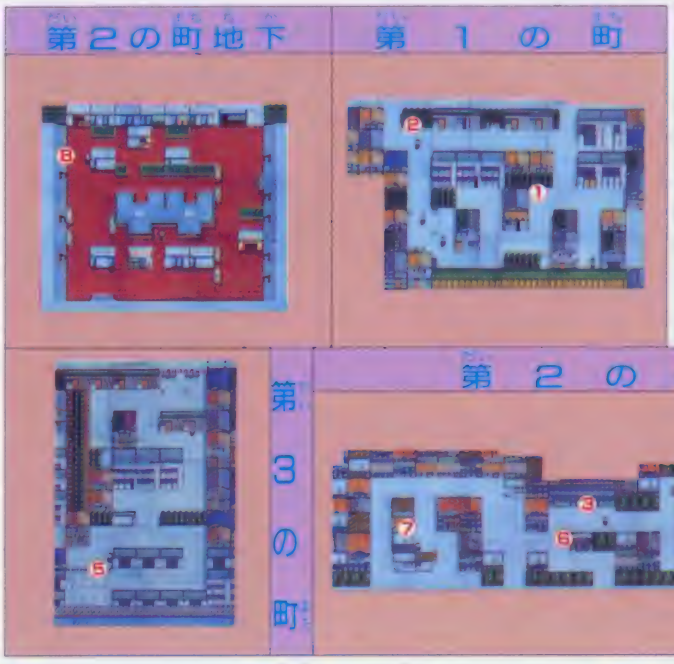
情報屋

ユウジさん
運勢が中吉以上だと現れる。この人の情報ナシではゲームが進まない

Cきうちかずひろ／講談社ヤングマガジン／DATA EAST CORP.　扉イラスト きうちかずひろ／ヤングマガジン

情報入手は相手により聞き分けろ

ナンパとケンカは男につきもの、何かを隠した男は殴り、女の子には優しく迫って話を聞き出す。困ったときは人も頼る。これができなきゃ話は進まないぜ。ここで上手な情報入手のテクを紹介だ。



1 運勢良ければユウジサンを頼ろうぜ！

はっきり言ってユウジさんの話が聞けないと、行ったり会ったりできない所や人が多いんだ。そこん所を注意しな。

○ユウジさんの言う通り、話を聞きにこよう

力技で情報収集！

3 とぼける野郎はオドシてシメアゲ

トボけたこいつはオドすに限る。そうすればシンゴをさらって行った車の車種がわかるんだ。まあ、ほんの肩ならしって所だな。

○こんなトボケたことを言うやつは、殴って考え直させよう

5 怪しいヤツは証拠をつかんで告げ口だ

こいつは族に入っているが、トシミツはそれを知らない。証拠をつかんで知らせれば、トシミツがこいつをシメてくれ、仲間の族の話が聞けるぞ。

○言いよどむ所が怪しい。後をつけて行けば何かわかるぞ

4 強いヤツには、運にまかせて攻めてみる

空地でタムロってるコシノは、ケンカに負けると黒いシカイラインの持ち主を教えてくれるが、こいつは強いぜ。

○ハッキリ言ってこいつは強い。気合入れろ

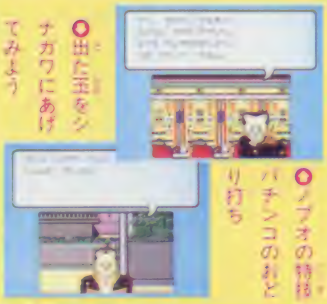
6 逆上男は手強いぞ、殴って心を平静に

こいつは逆上しないと姿を現さない。こいつの気にしている言葉を叫んで後は殴れ！

○ユウジさんに聞いた言葉でヒガシが出現！

7 パチンコ玉と情報を交換してみよう

パチンコ屋の前の男シナガワ。こいつはパチンコをやりたくてしょうがない。何かをあげると情報をくれるぜ。



○ノブオの特技パチンコのれとり打ち

○出た玉をシナガワにあげてみよう

喫茶店でお話だ！

2 ジュンコさんも女の子。おだてて落とせ

お茶にさそうとサテン「マイ」で待っているジュンコさん。ゴマをすれば気を良くして、怪しい男たちの情報をくれるぜ。

○ユウジさんに聞かないと場所が不明だよ

8 リサとはお茶してズンズン話を進めるぞ

リサは顔はゴツイが気のいい女の子。これまたお茶にさそってゴマをすっておだてれば、元ゴールドエンペラーのヒガシのことを教えてくれる。

○これでヒガシの情報が１つ聞けた

※各見出しに付いている記号は、マップ上の数字と対応しています。

時と場合で力と技とを使い分け編

町も3つもある場合、いろんな所が出てくるもんだ。証拠のある場所、人が居る場所、どんな場所では何をやるのか、時と場合によってもいろいろ違ってくる。捜査に必要な重要ポイントをチェックしたぞ。前ページの情報入手法と組み合わせて行動してくれれば、どんどん先へ進めるハズだ。

行く手を止める者物

A ただ今巡回見まわり中。怪しいヤツは？

第1の町の出口に駐まっているパトカー。過激派の取り締まり中だと言うが、行くと捕まるイヤなヤツ。これが第一の関門になっている。でも、何か通報があれば移動するぞ。

●このパトカーが第1の町を巡回して、行く手をさえぎる

●鬼の島崎に会う！学校へ。学校では○○先生が待つ！

B 行き先不明じゃ、キップを買えない

地下鉄は行き先が決まっていないとキップを買えないんだ。行き先はヒガシが知っているが、場所つまり何駅めか知らないとこれまた乗れない。

●なんと、ノブオは地下鉄でも顔のきくアニイだった

C ただ今工事中。早く工事を進めるには

ここはゲームの途中で急に工事が始まるんだ。工事が終われば隣の町へ行けるけど、なかなか工事は進まない。

●この人を何とかして、工事を早く進めてもらおう

一日一度は利用しろ

D 暗くなったら家に帰って休めろ

このゲームは昼、夕方、夜がある。夜には人が消え話が聞けなくなるし、一晩外で過ごすと気力が1減るんだ。だから夕方には家へ帰ろうぜ。

●夜になると町には誰もいなくなる

●気力が減る

E 運勢が「とうほ」しや世の中真っ暗だぜ

夜が明けると、運勢は必ず「とうほ」になる。神社のおみくじを引いて、その日の運勢を決めろ。運勢が悪いとケンカもナンパも失敗するぞ。

●困ったときの神だのみ。運勢の良くなる技は無いか

人と会うにはここで

F 場所を聞かなきゃ開かないサテン

ジュンコさんをナンパして落ち合うはずのサテン「マイ」。しかしいつ行っても閉店中。実は「マイ」の場所をシンジさんに聞かないと中に入れないから、話が聞けないぞ。

●レンぱさんに聞く前はなぜか閉店中

●シンジさんに話を聞く！

G 男同士で入るとき気をカタウンに注意！

この喫茶店はリサをナンパして、話を聞くときに使うが、男3人だけで来ると、ムナさで気力が1減ることがある。注意しようぜ。

●素直に話をしてくれる良い子。ゴマをすれ！

H パチンコ屋では、パチンコをやろう

実はノブオはパチンコが得意。パチンコをやらせれば玉をジャンジャン出す。その玉を店の外のシナガワにわたせ。

●ゴールドエンペラーのことを知っている。パチンコ玉をわたせ

I ゲーセンで叫んで、ヒガシをあぶり出し

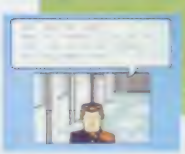
ここにはヒガシが隠れている。しかし普通にしらべても何も無い。

しかし、ユウジさんから聞いた言葉を叫ぶと、ヒガシが現れるぞ

●逆上しているヒガシだ

J 城東高校へ乗り込んでトシミツと話せ

城東の番。トシミツ。城東の者は族に入ってないとすぐ怒るぞ。テルが族に入っているのをつきとめ、オトシマエをつけろ。



●テルのことを告げ口だ

証拠はここで入手だ

K カクイデパートに侵入して調査しろ

このデパートについての情報はジュンコさんから入ってくる。しかし、デパートの中に入るには、デパートの表口を調べないとイケナイ。屋上にノブオを張り込ませれば、過激派が夜やってきて、重大な相談をするのが聞ける。

L テルをつけて、駐車場で証拠をつかめ

この駐車場が、暴走族ゴールドエンペラーのたまりば。ここで張り込めばテルが族たという証拠が手に入る。その後でテルをつけるとまたここへ来るぞ、そうしたらトシミツへ連絡しよう。テルをシメ上げてくれ、話を聞き易くしてくれるぞ。

よく似た入口がある

地下鉄の入口と地下街の入口は、同じ地下だけあってよく似ているんだ。マップが少し小さいので、写真で解説しておこう。

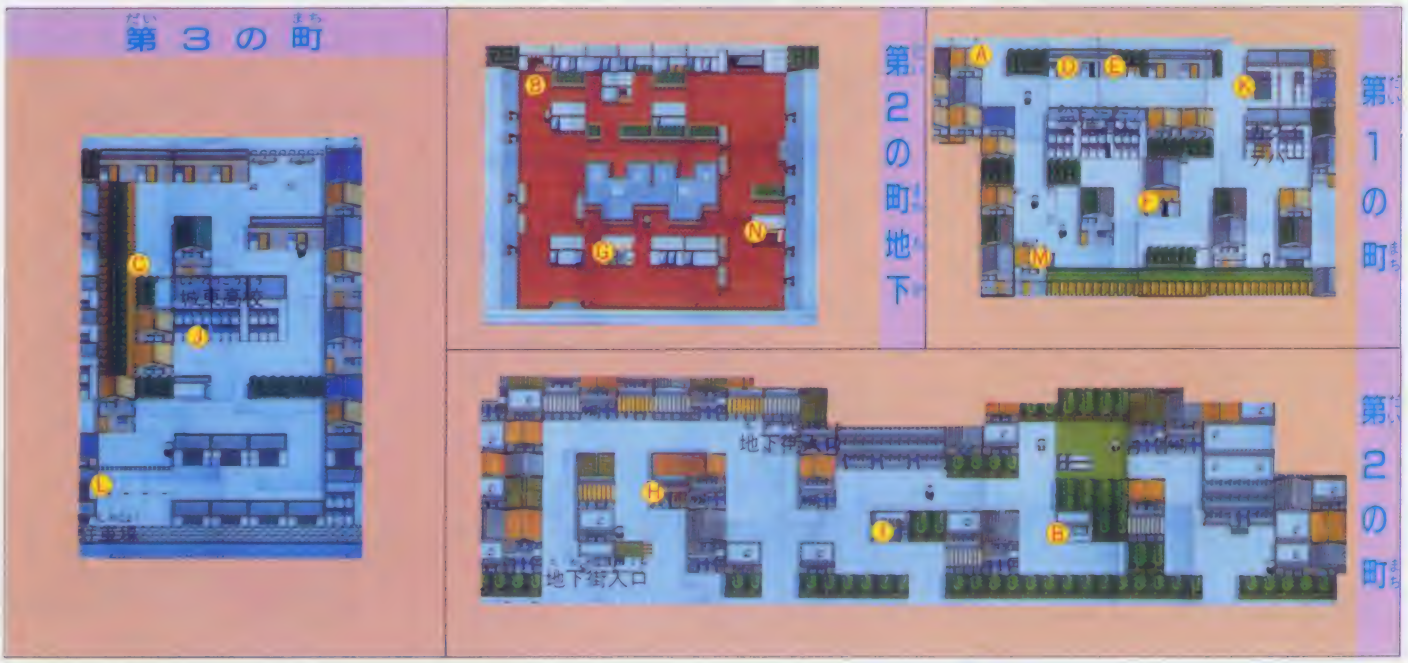
何の役に立つ所？

M 一つだけある公衆電話イタズラ厳禁

この電話ボックスは、第1の町に1つあるきりだ。電話をかけたくても、小ゼニが無いのでかけられない。実はこの電話は、電話をかけられる条件が必要なんだ。

N 頑固オヤジの言葉は雷に頭を殴らない

この店は頑固者の主人と娘の2人でやっている。頑固な主人は学生に酒を売ってくれないが、条件を満たせば娘に代わって酒を売ってくれるんだ。



※各見出しに付いている記号は、マップ上の記号と対応しています。

続報

不動明王伝

大公開 全ボスキャラ

ステージ1-1、1-2をマップで攻略

ステージ1-1～ステージ3-4

ボスキャラ攻略大紹介

各ステージの最後に待ち受けるのが、これら大迫力のボスキャラ達。こいつらを倒せば攻撃用のセレクトアイテムが次々と入手でき、それが、次の大ボス攻略におおいに役立ってくれる。それでは攻略法の紹介だ。

ステージ1-1

般若

刀をふりまわして攻撃してくる

ステージ1-2

魔僧兵

先端にふん銅のついた杖をふり回す

本誌No.5で特集したこのゲームだが、初の3メガ大容量ロムの使用ということもあり、読者間に少なからぬ反響が巻き起こっている。そこで今回は、最終面をのぞく各面のボスキャラと、最初の2面のマップを公開したぞ。大迫力キャラが広大なマップに躍るビッグなアクションゲームを、心ゆくまで楽しんでほしい！

3月29日発売予定

タイトー　5900円

2M＋1M

©TAITO CORP.

ステージ1—3

仁王

杖と念動波で攻撃。動きはにぶい

こいつは動きはのろいが、その分、[illegible]から、弱点の頭だけを狙って、数珠を撃ち続けることだ

ステージ1—4

妖魔大僧正

杖から光線を発射。姿を消し移動する

[illegible]

ステージ2—1

火具土

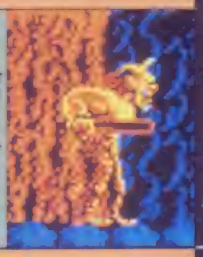
長い剣をふり回し、炎をはいて攻撃

けっこう、しつこく炎なんかを吐いてくる。[illegible]かわしながら、背後からや、かがんで、雪王で攻撃しろ!!

ステージ2—2

鬼

こん棒を振り、かまいたちをはく



口からかまいたちを吐いてくるのだが、[illegible]かし、刀で切りつけていれば、なんとか倒すことができる

ステージ2—3

女雪

氷の針と雪の結晶で攻撃。敏しょう

こいつは、火炎神か、雷神火の術を使わなければ倒すのが困難。ピョンピョン飛びまわるので、念縛の術が使えると、なお良いのだけどね

ステージ3—1

武蔵

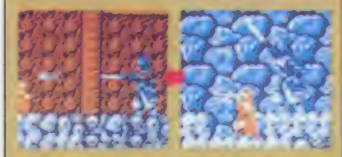
手のひらから念動波。抜刀が素早い

武蔵の剣は、突然、横になぎ払ってくるので、少々注意する必要がある。スキをついて、切り倒してしまえば良いのだが

ステージ3—2

武士

固いヨロイを身につけとにかくタフ



大ボスも、このくらいまでくると、そうとう手強い。しかし、雷撃を使えば倒せるし、雷神の術もかなり有効と言える

ステージ3—3

妖魔大将軍

火をはいて攻撃。とにかく手強い

さすがに強い。ほとんどの攻撃をよせつけない。弱点の頭だけを狙って、ひたすら、頭上に回り込んで、チャンスを待つしかないのだ

ステージ3—4

紅うば

舞いを舞いながら波動念波で攻撃

身体のまわりにバリアを張っているが、念動波を撃ち続けていれば、倒せる相手だ。こいつを倒すと、七支刀が完全な形になる

ステージ1—1

天狗

素早い動きでコマをとばして攻撃

こいつは、実に素早い動きをして、なかなかダメージを与えられないので、念縛の術で動きを止めてから、いっきに倒してしまえ

ステージ1-1 ステージ1-2 をマップで攻略

アシュラナータの活躍する舞台は、横と縦にひろがる広大なスクロール画面だ。ここで紹介した通路となる部分以外に、青空が果てしなく続くぞ。

ステージ1-1・ステージ1-2のザコキャラ3種類!

シャレコウベ忍犬

○[illegible]

シャレコウベ

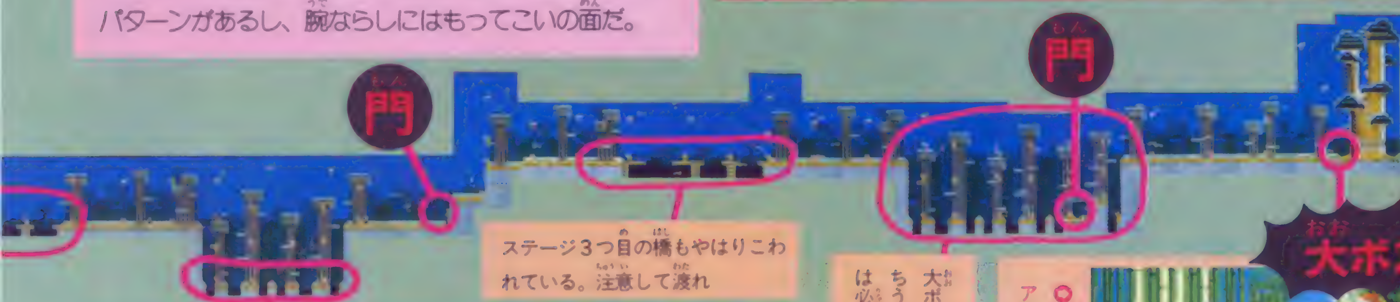
○もっとも[illegible]ザコキャラだ

土鬼

○1-2で[illegible]1ヵ所に[illegible]くいると[illegible]

ステージ1-1 竹林

わりと平凡な地形だが、ところどころにある穴や、橋の壊れている部分には注意しよう。敵の出現のしかたもパターンがあるし、腕ならしにはもってこいの面だ。



ステージ3つ目の橋もやはりこわれている。注意して渡れ

○いたるところの穴に落ちると死んでしまうけど、黄金の孔雀を持ってれば、このとおり

大ボスの出現場所の手前に待ちうける難所。底にある門には必ず寄りたい

○般若を倒すと、威力倍増のアイテム赤玉が手に入る。

ステージ1-2 石段

○落ちると死にます。かわり身の術を手に入れておけば良かった…

○ここいらは、そうとうな難所。足をふみはずさないようにしろ!

起伏のある面なので、とくにジャンプの後の落下地点に気をつけねばならない。かわり身の術は、たくさん取っておこう。

○僧兵を倒すと、ゾンビを倒せる数珠が手に入るのだ

針の山が連続している。門を見過ごさないように、木の枝づたいにいけ

最後の下り坂は、針の山が1ヵ所ある以外は心配ない

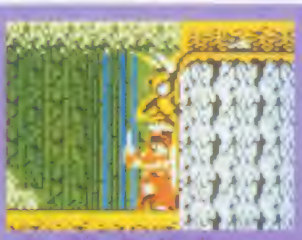
不動明王伝

門をくぐって待つのは仏か地獄か!?

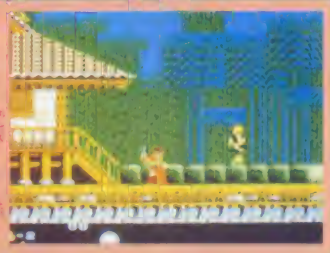
ところどころにある鬼の門は、アイテムの鍵を持っていないと入れない。内部はアイテムの取れる仏像の部屋か、そいつを倒さない限り外へ出られない小ボスの部屋か、どっちが出るかは運しだい!

○小ボスの部屋に入った。小ボスの体力を減らさないと脱出不可能

○仏像の部屋の中では、あり がたい仏様がアイテムをくれるのだ

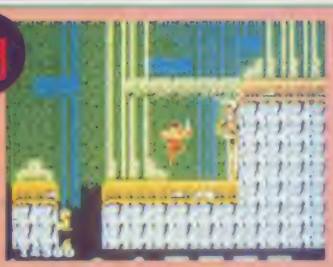


○門の入口の様子。入ってみるまで、中は何が待ちかまえているのか



○スタート地点は、お堂の前。小夜、待っていろよ!!

○一番初めに見ることができる門だ。鍵を取って入ろうぜい



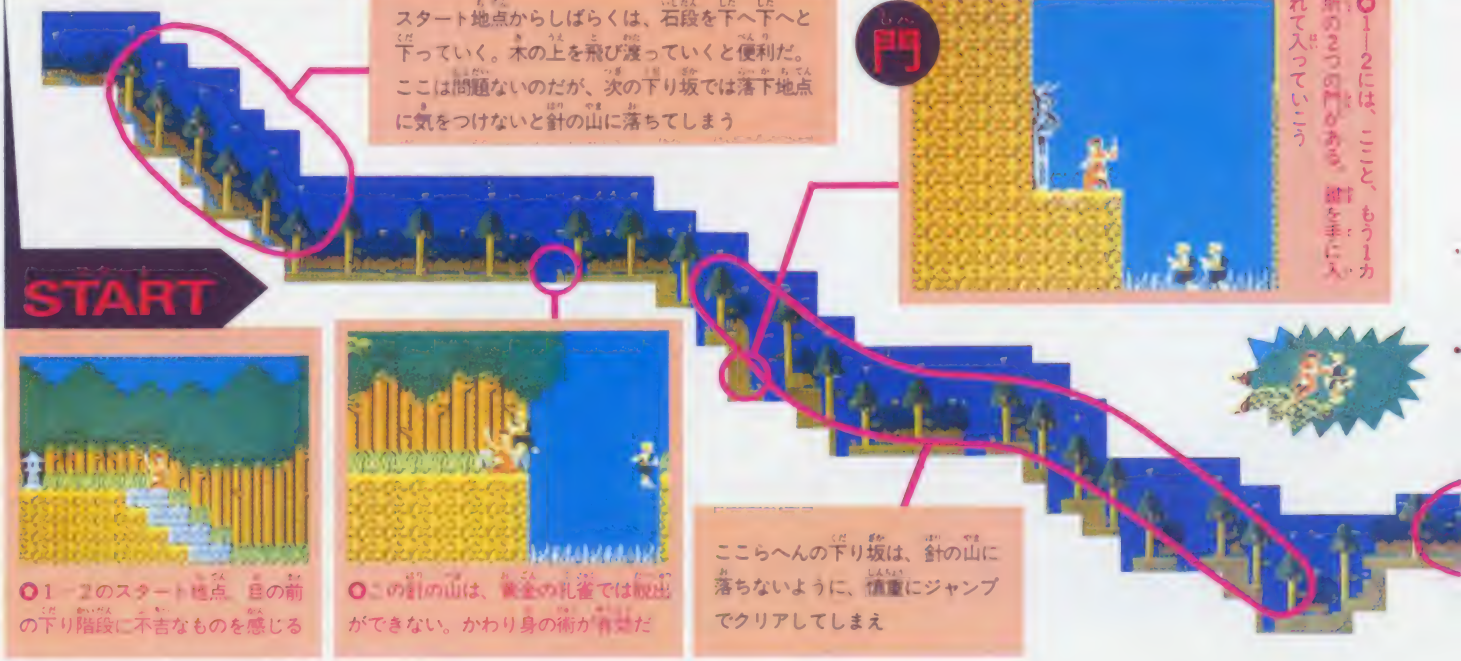
○こんな底のほうの門には、慎重に降りて行かないと、穴に落ちてしまうぞ

ステージ1―1をスタートすると、しばらく竹林が続く。地面を走り抜けていくのがいいか、竹林の上を飛び伝っていくのがいいかは、まったく好みの問題だ

竹林がいったんとぎれたところに、橋がかかっている。ここの橋はこわれていないので問題なく通過できる。ここは、襲いかかってくる敵キャラをけちらして突っきれ!

ここで急に地面が落ち込み、深いくぼみになっている。つい、竹の上を渡って通り過ぎてしまうが、こんなところには門がありがちだから注意

このステージ2つ目の橋は、途中がこわれている。勢いよく突っ走っているとあぶない!



スタート地点からしばらくは、石段を下へ下へと下っていく。木の上を飛び渡っていくと便利だ。ここは問題ないのだが、次の下り坂では落下地点に気をつけないと針の山に落ちてしまう

○1―2には、ここと、もう1カ所の2つの門がある。鍵を手に入れて入っていこう

○1―2のスタート地点。昼の前の下り階段に不吉なものを感じる

○この針の山は、黄金の礼香では脱出ができない。かわり身の術が有効だ

ここらへんの下り坂は、針の山に落ちないように、慎重にジャンプでクリアしてしまえ

1943

あの快感連射シューティング
ゲームが、お家でもできる！

1943といえば、アーケード版シューティングの人気モノ。ストーリーに変更はあるものの、撃ちまくる醍醐味はそのままだぜ。

5月下旬発売予定

カプコン

1M＋64K RAM

5300円

○パスワードによるコンティニュー可能

○とにかく撃って撃ちまくれ

○最後の敵はアーケード版では大和だったが

○○キミが操作する双発の戦闘機。結構タフだ

パワーアップして大型艦船を撃破するのがキミの使命だ!!

アーケード版で人気だったシューティングゲーム「1943」が、ファミコンにも登場。ファミコン版では、国名その他がすべて架空の名称になり、お友だちとアツくなれる2PLAYもないけれども、オナジミのPOWや上空戦・低空戦の2ステージによって構成される内容はそのまま。それにファミコンオリジナルアイテムもプラスされてるゾ。

©CAPCOM

POWを撃って武器を強化せよ。状況に応じて使い分けようぜ

赤い敵機をすべて撃墜すると、POWが出現。このPOWを撃つとパワーアップアイテムになる。逃さずにとろう。ファミコンだけの隠れアイテムもとると便利だ。

ノーマルショット

○○赤い編隊機全滅させると、POWが出現

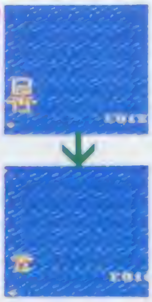
○ノーマルではやはりパワー不足

○ゲームの鍵のPOWだ

撃つと

そのまとると……

そのまとれば、エネルギーがちょっと回復するよ。



○あまりエネルギーがないとき ○とるとちょっと回復するよ

撃つたびに異なるパワーアップアイテムに。

○POWを撃つとアイテムに変わるんだ

○さらに撃ち続ければ、違ったアイテムに変わる

パワーアップアイテム一覧

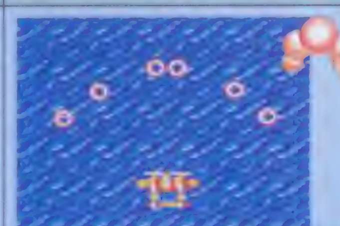
オートショット

強力なショットを前方に2筋撃つことが可能に

3WAYショット

3方向にノーマルショットを放つ。前半でお勧め

ショットガン



3方向にショットガンが撃てる。射程はやや短い

サイド機

サイド機がつくと射撃可能範囲がぐっと向上する

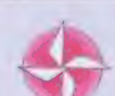
エネルギータンク

POWを撃ち続けると、エネルギータンクが出現

スーパーシェル

ミサイル状のシェルを前方1筋発射できる

隠れアイテム

ウシ	モビチャン	ゾウ	サキチ	タル	ヤシチ	マネキネコ	タケノコ
							
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

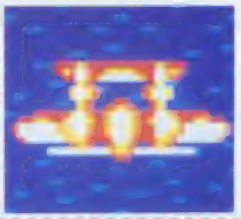
MISSION1を全面紹介だ。ゲームの展開をしっかりつかめ

ここでMISSION1の上空・低空面ステージを紹介するぞ。ゲームはまず自機の能力設定から始まる。そして、空母から発艦してシューティングの世界にスタート！上空戦ではダメージを受けないようにしながらパワーアップしよう。低空戦ではとにかく大型艦との戦いに集中だ。

空母発艦

○元気よくシューティングへGO

パワーアップ



○この通り、愛機は宙がえりもできる。敵の攻撃もこれでかわそう

ポイント配分

ゲームを始めるにあたって、まず自機の能力を割りふろう。ゲームの最中にも、新たなポイントを得られれば、その度にこの画面で配分するんだ。

○5つの能力にポイントを配分

MISSION1・上空戦

赤い編隊が何回も飛来するのですべて撃ち落としてパワーアップだ！

序盤戦だからといって甘くみてはいけない。大型機の攻撃は要注意だ。

START

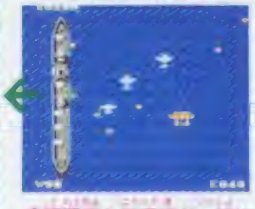
○パワーアップアイテムをとると攻撃力は数倍になる。これは3WAYを使用しているケース

○POWを撃ってパワーアップを実行すればほれこの通り

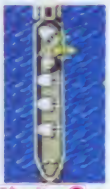
艦隊発見!!

○上空戦の終わりでメッセージが

駆逐艦



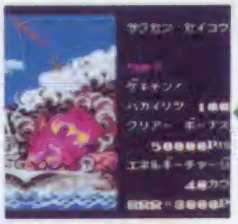
○駆逐艦と航空機が一緒に攻撃してくるのでつらい



○駆逐艦は相手にしないか、完全に破壊するか選ぼう

敵艦発見!!

○いよいよ最後の重巡洋艦が登場だ



○敵を撃破するとアーケード版と同じく戦果が表示

必殺技だ！

Aボタンを押すと必殺技だ。一瞬で敵機あるいは弾を消滅させられるぞ。

メガクラッシュ

○弾が身近に迫ったら

カマイタチ

○見よ！　ザコは全滅だぜ

1943

敵航空機紹介

1機ずつ端をすぅーと通って背後から襲ってくる

POWを落としてくれる。すぐ逃げてしまうので注意

最もポピュラーな小型機。数機編隊で飛来してくる

小型機を次々とはきだしてくる。防御力が高い

大きさを変えながら弾丸を撃ってくるうざったいヤツ

前方から飛来し、何度も往復する。早めに落としたい

MISSION 1・低空戦

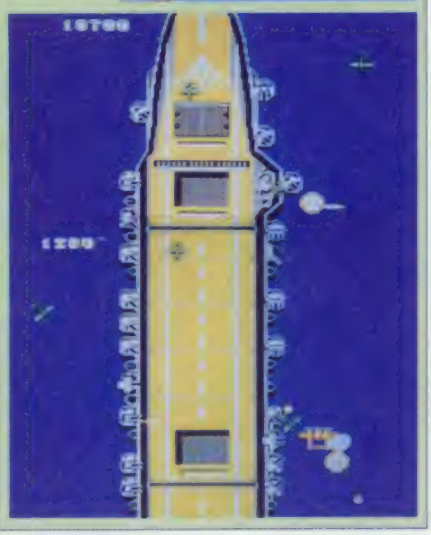
ボス艦の前に駆逐艦が2隻登場するが、このときダメージをあまり受けないように。ボス艦の攻撃はたいしたことはないが、主砲の砲弾には気をつけたい。パワーアップアイテムの使用時間に注意。

戦いはさらに続く！敵の攻撃パターンを理解して撃ち進もう

ゲームが先にいくほど敵の攻撃は厳しくなってくる。パワーアップと自機の微妙な操作が切に求められるぞ。

MISSION 2

最終目的は空母。攻撃力はさほどでもないが、発艦する航空機が面倒だ。



MISSION 3

最終敵が航空機なので、この面では低空ステージがない。攻撃が厳しいぞ

※画面は開発中のものです

黒のライダースーツに身をつつみ、
バイクで風きる、シブいヤツ！

仮面ライダーBLACK

対決シャドームーン

TVに近い感覚の格闘が楽しめるスーパーバトルがウリ！ それにライダーの動きもリアルで、変化に富んでいる。パンチ、キックでキメるアクションゲームなのだ。

4月15日発売予定 バンダイ 3300円

両面

黒ずくめのライダーが、キック、パンチで攻撃！

キミは仮面ライダーBLACKとなって、必殺技のライダーキックやパンチを使いながら戦っていく。暗黒結社ゴルゴムの守護神「創生王」を探し、そいつを倒すのが目的だ。ゲームは横スクロールのアクションゲームで、エリアの最後には小ボスや大ボスがいる。大ボスと対決するバトルシーンがこのゲームのポイント！ お楽しみに。

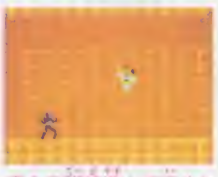
○大ボスとの戦いではライダーの姿も少し大きくなる

○この勇姿が仮面ライダーBLACKだ

○このようなステージを進んで行くんだよ

○ライダーの超能力で大ボスの弱点を探りあてているところだよ

○大ボスと対決するときのライダーの姿



○ある程度進んで行くと小ボスの部屋へ行けるよ

○バイクに乗って進むステージもあるんだよ

©石森プロ・毎日放送・東映 BANDAI

さまざまなアクションをキメて、敵をやっつけろ

ゲーム画面に出てくるライダーはとってもリアルな動きをみせてくれる。

ライダーの攻撃技はパンチとキック。敵の出方をよく見て、それに応じて技を使い分けよう。

敵をよけるときや、段差を越えなくてはならないときは、ジャンプだ。

ジャンプだ！

ジャンプはAボタンで。ボタンを押している間は、頭上の壁にぶつかるまでジャンプを続けることができる。

○ライダージャンプだ！　トオウッ！

○飛び終わると、後ろ回りをして地上におりる

ライダーパンチ

Bボタンを押すと、ライダーパンチ炸裂。立ったままパンチするときとすわってパンチをする2つの攻撃法がある。

○これがパンチ。ザコ敵なら、ひとつきで倒せる

○しゃがんだ状態でもパンチができる

敵の攻撃だ！

敵は出現するとすぐ、ライダーに向かって攻撃をしかけてくる。上手くかわさないとはね飛ばされてしまうぞ。

○敵がせまってきた。危ない、もうよける間がないぜ！

○攻撃されて、はね飛ばされたっ

○結局、倒されてしまったのだ。イタイよぉー

ライダーキック

ライダーが右を向いていたら十字ボタンの右上、左を向いていたら左上で、その方向にキック攻撃ができる。

○地上にいる敵を十字ボタンの右上でキック

○タイミングよくキックしよう！

段差を越えろ！

ステージを進んでいく途中に段差があるときは、ジャンプ中に進みたい方向へ十字キーの左または右を押そう。

○まず、ジャンプをしよう！

○行きたい方向へボタンを押せ

段差に激突！

バイクに乗っていてうまく段差を越えられずぶつかると、ライダーはほうり出されてしまうのだ。

○ジャンプするタイミングが遅れてしまった　キャン

○ドンッ！　ぶつかってしまった！

○ヒューン　はねとばされてしまったよぉー

バイクのターン

段差を越える場合、ターンをして後ろに戻り助走をつけると越えやすいよ。ライダーのしぐさがかっこいいのだ。

○助走をつけるためにまず左方向に進んで、スピードをつけるぞ

○スピードがついたところで十字ボタンの右を押す、キキーッ

○これで後ろにさがれた、さあスピードをつけてジャンプだよ

バイクでジャンプ

バイクで走りながらジャンプをすることもできる。敵を倒さないで、うまく飛び越えて逃げることもできるね。

○ドーンッ！　段差を飛行しちゃった

小ボスとの戦い

ライダーがバイクに乗るステージでは、小ボスとの戦いもバイクに乗ってやるのだ。

○回避があってもへっちゃら。ジャンプをして進んで行こう

○ウィリー（スピードを出して、十字ボタンの左上を押す）とパンチで攻撃だ！

ライダーが進んでいくステージマップだ！

1つのステージは4つのエリアに分かれていて、エリア3までは横スクロールの面とその終りにそれぞれ小ボスがいる。

4つめのエリアは1画面のみで、大ボスとの戦いがまっている。大ボスとの対決では、まず敵の弱点を探すこと。そしてライダーの攻撃技にパワーを配分して、弱点の部分を集中攻撃して敵をやっつけるようにするんだよ。

ステージ1

ステージ1の前半の2エリアは、工場地帯のような面で敵もあまり出てこない。エリア3は洞くつのようになっていて、クワゴの幼虫やその成虫のような敵が多く出るぞ。エリア4には大ボスがいる。

★小ボスはこう倒せ★

小ボスの動きはそれぞれ違う。画面内をぐるりと歩きまわる敵や、動きがすばやく、ジャンプして近づいて攻撃してくる敵などがいる。動きをよくみて、攻撃しよう。

○コマンドモードで、マルチアイを選ぶと…

つづく…

エリア2

エリア3

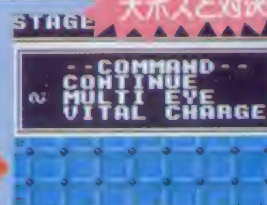
エリア4

大ボスと対決

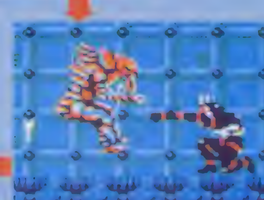
★敵の弱点を見つけよ★

大ボスと戦うときは、まずコマンドを使って、敵の弱点を探ってみよう。そうするとただやみくもに戦うよりも、敵を楽に倒すことができる。

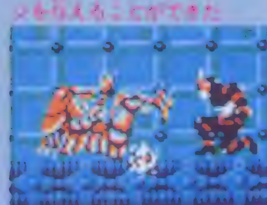
マルチウインドウのコマンドでMULTI EYEを選ぶとチェックできるよ。



○ウィンドウ画面を出して、マルチアイというモードを選ぼう



○では、足を集中して攻撃しよう。しゃがんでパンチだ！

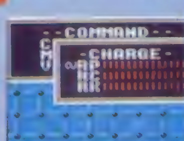


○これでたくさんのダメージを与えることができた

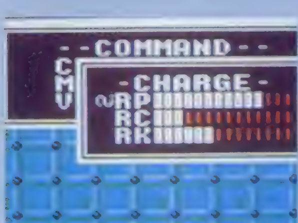
★次はパワーの配分だ★

敵の弱点がわかったら、今度はVITAL CHARGEを選んでパワーを配分しよう。

○今度はいちばん下のモードを選ぼう！



○どの技に重点をおくのか考えるのだよ



★小ボスの紹介だ！★

小ボスは1画面分の部屋にいて、ところせましと動きまわってライダーを襲う。

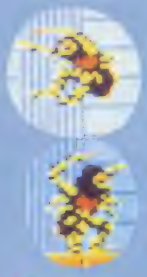
エリア3

●鎌からヘンなのをはき出して攻撃する

エリア2

●素早い動きで、ライダーの後ろに回り込む

エリア1



●大クモ。飛びついて攻撃をしかけてくる

●いちばん下のモードを選んでみよう

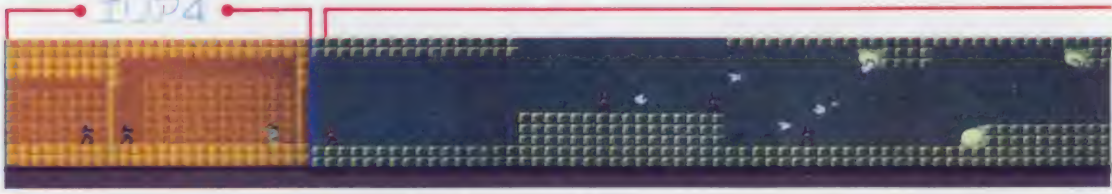
●小ボスの体力やジャンプ力、スピード性、攻撃力が表示される

●画面が点滅して、自分のパワーが少し減るけど1撃を与えられる

スタート

エリア1

エリア4

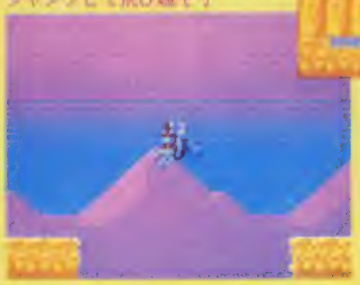


つづき

ステージ2

ステージ2では、ライダーはバイクに乗ってゲームを進めていく。途中で道が途切れているところもあるから要注意。後半には、洞くつの中を走っていく場所も出てくる。

●沼地に入るとスピードが落ちるので、着地したところですぐジャンプだ



●途中で道が切れているところがたくさんある。ジャンプして飛び越そう

さえぎるわな

ステージを進んでいく途中には、地面から怪物の手が出てきたり、ダメージを受ける沼があって、ライダーのジャマをするんだ。

●は虫類の手が出てきた

●この沼地に入るとライダーのパワーが減る

ボスの弱点は

このステージの大ボスの弱点は背中だ。うまく敵の後ろに回りこんで、後ろから攻撃しよう。

●ステージ2の大ボスはサイの角のようなもので攻撃してくる

●こいつの弱点は背中なんだ。攻撃を与えにくいぜ！

ステージ2の小ボス

●するどいツメをはき出して攻撃してくる

●ジャンプして上の方から攻撃してくるぞ

●体から光線のようなものを出してくる

※画面は開発中のものです

どんなゲームだろう?

物語があるぞ

このゲームは敵と戦うアクションシーンと、ストーリー展開が絵と文字で紹介されるビジュアルシーンがある。

傷ついた老人を抱き起こすビジュアルのあと、アクションシーンが始まり、ここで敵を倒すと、つぎのビジュアルシーンが見られるのだ。

○写真左上の画面の老人は、息絶える寸前に、北の方角を指すんだ

敵とのアクション

アクションシーンは、主人公であるシンが様々な場所で様々な敵と1対1で戦う。敵のライフゲージを0にすれば勝ちだ。3種類ある必殺技を上手く使って戦っていこう。

○こいつが最初の敵、ニセシン。姿形はシンと同じで攻撃方法も同じだ

○必殺技、パンチ、キックなどを駆使して、戦いを進めよう

○ニセシンが近寄ってきた。こんな時には連続した攻撃が有効だが

○やっぱりキックを連打、連打、れんだ! 敵の動きが弱まってきたぞ

○やった! 倒した。手こわかったけど、なんとか倒せたぜ

必殺技

①飛燕斬舞脚

ハイジャンプして、うしろまわし蹴りだ。ある程度敵がはなれている時の効果は絶大だ!

○3つの必殺技の中でも的中率が高い

②天翔刺旋脚

天高くジャンプしてからのきりもみキック。敵にヒットした時に与えるダメージはかなりあるぞ。

○高くジャンプするため、決まりにくい

③千手壊破弾

目にもとまらぬ速さで連続パンチをあびせる。接近した時には大変有効で、敵へのダメージは大。

○かなり敵と接近していないと——

©JALECO

ゲームのストーリーは？

戦いの場所だ

このゲームの多種多様にわたるキレイな背景は見せどころのひとつだ。ザーッという音とともに流れる風景と、それに合わせてゆらゆら揺れるキャラたちの姿は思わず、キミたちを「うーん」とうならせてしまうことだろう。でも感心していると、敵に倒されてしまうぞ。その風の力を上手く利用して戦うのも手段のひとつだぞ。

敵を倒した後に出てくるビジュアルシーンでは、最初と最後を除いて別れている道を右へ行くか左へ行くかをキミが選ぶことになる。このページ左上にある敵キャラのだれが出てくるかは、キミ次第で変わってくるのだ。自分がいちばん戦いやすい敵と対戦できるような道順を見つけだすといいかもね。

○にじり寄ってくるゴータマン。三日月の夜の戦いは果てしなく続く!?

敵キャラ

シンと戦う敵キャラは、全部で5人。中でもニセシンと魔道師以外の敵は何度も出てくるぞ。みんなそれぞれの必殺技があるので要注意だ。

タイリュウ

○目にも止まらぬ早さで攻撃する

ニセシン

○シンとそっくりで攻撃も似ている

魔道師

○謎の大ボス。ある部分に弱点が

ゴータマン

○体に似合わず、すばやい攻撃

ショウホ

○天高く飛翔し、手刀をうつ

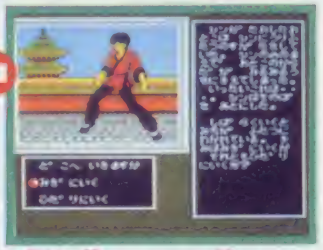
そしてゲームは

アクションシーンと交互に出てくるビジュアルシーンをまとめて見よう。

ここではゲームの目的、展開されるストーリーなどがまるで紙芝居を見ているように楽しむことができるんだ。

○いきなり目の前に魔道師が現れた。脅されたけど負けてたまるもんかい

○旅の途中で、少女から魔道師の弱点をつくヒントを教えてもらった

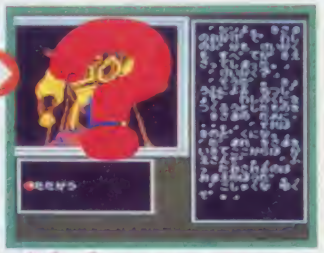


○最初の敵、ニセシンを倒したが、いつのまにやら消えてしまった

全体的なストーリーは、この世の制覇を目指す暗黒の魔王「魔道師」によって荒らされた世界を救うため、立ち上がったシンが、打倒魔道師めざし、旅に出る。そこでいろいろな人の話を聞き、参考にしながら、たったひとりで立ち向う…。という話なんだ。

○山で不思議な老師に出会う。老師はさらに詳しく弱点を教えてくれた

○途中で、傷ついた少女と出会う。両親の仇を討とうとして逆に……



○最後に出てくるビジュアルシーン。いよいよ魔道師との対決だ!!

魔道師との対決は…

苦闘の旅もあと、魔道師との対決を残すのみとなった。旅の途中で聞いた話では、体のある一部分にしかダメージを与えることができないということだ。奴の攻撃の特徴もわからない…

今までの敵とは違って断全強いらしいが、少林拳を駆使して戦いを進めていけば、必ず勝てるはずだ。

3Dモードと VSも魅力

3D

Ⓐボタンを押しながらスタートを押すと3D画面に。対応メガネをつけてゲームをすると、動きがよりリアルに見えて楽しめるぞ!!

○左右にブレブレのこの画面に切り換わるんだぜい

VS

他にも、2プレイでお互いに対決することもできる。戦いはシンVSニセシンのステージの場面で行う。力は互角だしちょうどいい!?

将軍

キミはどいつを将軍にする!?

シミュレーションゲームが流行しつつある今日この頃。このゲームも一見ソレッぽい。家来を増やして将軍になるのが目的だがはたして内容は!?

5月下旬発売予定

ヘクト

5800円

1M+64K RAM

バッテリーバックアップ

これら総勢40名が将軍をめざす!

このゲームの目的は、総勢40人の登場人物から1人を選び、そいつを将軍にすること。将軍になるには、マイキャラ以外の39人の過半数、つまり20人を家来にすればいいわけ。

登場人物は、大名や奥方、お坊サンから悪漢まで、個性的なのがズラリと並んでいる。その性格や能力はそれぞれ初期値が決まっていて、そのパラメーターが状況に応じて変化していくあたりがシミュレーションっぽいネ。大名を選ぶのが妥当だろうけど、悪漢を将軍にするのもいいかも!?

大名でも武士でも悪漢でも誰でもかんでもオラでも将軍さなれるだ

登場人物は、みんな個性的

僧侶

○おっひょ～！　この、たいせいというお坊さんのすごいコトといったら。家来になってくれそうもないか

悪漢

○悪漢の共通の特徴は、力持ちで野心もありケンカ好きってコトだネ。こんなヤツを将軍にしてみたい!?

漁師

○漁師ってカワイソウ。金もないし知識も低いし…、忠誠心も低いから、家来にしたところでどうだかネェ

商人

○商人の特徴は、金持ちで野心が高く知識豊富なこと。こいつらが将軍になったら、世の中どーなるのかいな

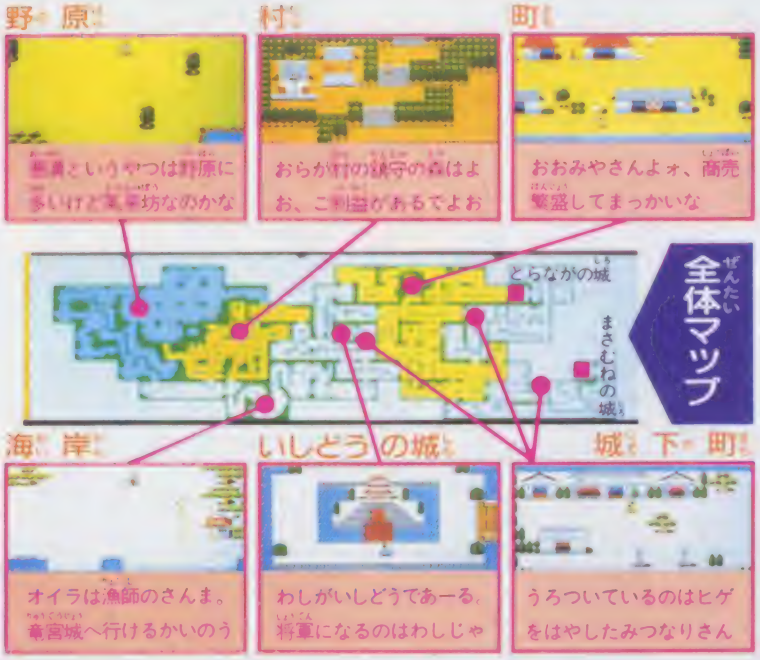
武士

○けんしんはさすが武士だけあって、野心や好戦度、忠誠心が高いね。こんなヤツは、ぜひ家来にしたい!

©NIPPON DEXTER / VIRGIN GAMES

城下町やら村やら何やらetc.あっちゃこっちをウ～ロウロ！

ゲームの舞台は、左のとおり。城下町や村etc.に分かれている。じつは、このゲーム、誰を主人公にするかによってスタート地点が違っているのだ。たとえば、大名の〝いしどう〟を選べば、マップ中央のいしどうの城の前がスタート地点。漁師を選べば海岸からスタート。それぞれにふさわしい場所からスタートする。あとは、マップ上をあっちにウロウロ、こっちにウロウロ。力をつけたり相手を家来にするのに役立つアイテムを拾いながら、家来にする相手を求めて歩く。20人以上を家来にすることができれば3つの城に巻き物が出現、それを取れば晴れて将軍だ！

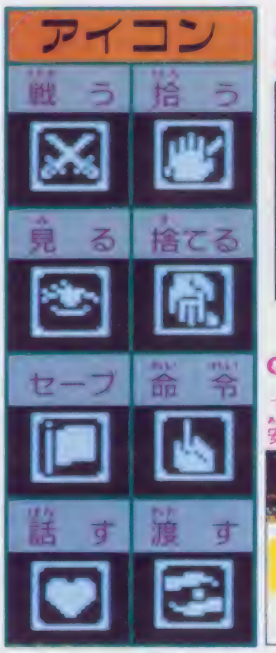


まあ家来にするにはとゆ～とだな、相手と戦って勝つか買収するかだ

じゃあ、相手を家来にするにはどうすればいいかというと、まあ、戦って勝つか、買収するか。勝っても必ずしも家来にできるとは限らないし、買収が成功するとも限らないけどね。相手のパラメーターの値が微妙に影響してくるのだ。また、忠誠心の低い相手だと、たとえ家来にしたところで、裏切られるってこともあるってわけなのだ。

ところでこのゲーム、RPGっぽいところもあり、相手と話したり戦ったりの選択はすべてアイコンで行う。また、お店でのお買い物なんてのもできるってわけ。

〝見る〟のアイコンを使えば、



アイテムを拾え

何だか知らんがアイテムめっけ。とにかく拾っとこおっと！

店で、お買い物

相手と戦い交渉

メイン画面から情報画面に変わるから、それをよく見て、家来にできそうな相手を求めて行動開始。他の39人に負けるんじゃないよ！

捕われた姫を救いだすのはキミなのだ！

アスピック

ASPIC

魔蛇王の呪い

3月31日発売予定

ポースティック

3300円

1画面

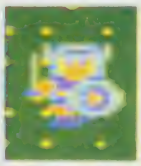
RPGが流行していますねぇ。このゲーム、パソコンからの移植なワケで身元はハッキリしているぞ。3Dダンションも楽しめますぞ。

お姫様を救いだすのが使命だ！

主人公であるサムソンは、魔蛇王アスピックに無理やり連れ去られた姫を救うタメ旅にでる。姫が捕われている塔は砂の世界にあり、生身の人間には、暑くて暑くて歩けない所だという。てなワケで、まずサムソンは砂の世界に入るスベを探るタメに剣を片手に旅立つのであった。

舞台は人間の世界・海の世界・砂の世界・魔界の4つの世界があるぞ。サムソンをジャマする敵の他に情報をくれる農民や、仲間になってくれる剣士など味方もいるぞ。

主人公サムソン



○コイツがサムソンだ。ちょいとノロマなのが玉にキズなのさ

○サムソンのデータ。H・P、M・P経験値などが表示されるのダ

移動モード

地上を移動中は2D画面、建物の中は、3Dダンジョンだぞ。セレクトでコマンドを呼びだしたり、会話をするのも、このモード中だよん。

○地上での移動中は、こんな画面。城や山などがある

○セレクトでコマンド出現

○内部は3Dダンジョンになっている。実にシンプル

フィールディングモード

移動中に敵と遭遇すると画面は戦闘シーンとなるぞ。戦闘中はⒶボタンで剣攻撃、Ⓑボタンで魔法攻撃。もの静かな戦闘シーンだ。ヒュウ……。

○敵に会ってしまった!! わー

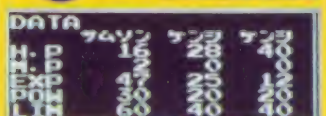
○戦うもヨシ、逃げるもヨシなんだな

○仲間を作っておけば、戦う人を選ぶコトが可能。仲間ってイイもんだ

○御大みずから戦っちゃうぜ。敵のデータ。自分のデータともに要チェック

仲間を作れ！

剣士を2人、仲間にできる。チェンジをするコトも可能だ



○おしくも弱った仲間。無情だが…

○新しいヤツと代えてしまえー!!

©ポースティック

アスピックの世界

サムソンは4つの世界へと旅立つ

4つの世界はコトなった特徴を持っている。人間の世界でしか農民の情報は聞けないし、海の世界では魔物が続出。砂の世界では、あるアイテムがナイと歩けない。魔界に至っては、その場所さえ不明だ。各世界での目的はそれぞれチガウ。まず情報を集めて目的を見つけていこう。それが早期クリアのポイントだそう。スタート地点は、人間の世界のオカーフ城。そこからサムソンの旅は始まるのだ。

人間の世界

ココでは情報あつめと、仲間作りが、行うべきコトだ。城やワープゾーンがある。

海の世界

3つの塔があり、その中にイロイロなアイテムが隠されているぞ。はしばし敵と戦ってH・PとM・Pをかせぎましょう♡

砂の世界

あるアイテムがナイと歩けナイ！　これを持たずに入るとスグ死んじゃうよ。敵もツヨイぞ。

敵キャラいろいろ

シンプルなトコガミリキ的な敵キャラだ。M・Pを持っている敵を倒すとM・Pガ手に入るぞ。うまく倒していこう。

魔界

魔界がどこにあるのか、何があるのかスペテ不明だ。サムソンを待つのは、アスピック。だがヤツを倒してもゲームは終らナイ。真のエンディングをキミは見られるのか。

※画面は開発中のものです

これがファミコン史上最強のロールプレイングゲーム!!

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

スタッフ

モンスターデザイン
鳥山明

シナリオ
堀井雄二

音楽
すぎやまこういち

プログラム
㈱チュンソフト

企画制作
㈱エニックス

大魔王バラモス登場!!

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した1つの国になっておったのじゃ。

ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も『魔王バラモス』の打倒であったのじゃ!国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ……。

まってろよ!大魔王バラモス!!

さあ仲間をさがせ!!

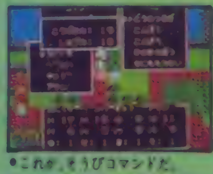
オープニングだ。

オープニング画面じゃ〃
名前を入れあなたの冒険の書をつくれば、ゲームスタートじゃ！

重要任務

王様から「バラモス打倒」の命をうけた勇者は、まず始めに酒場で仲間を見つけるようにと、教えられるのじゃ。

いよいよ旅の準備だ！

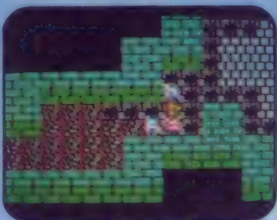


●これが、そうびコマンドだ。

●王様からいろんなものをもらったぞ

いざ！出発だ!!

海をぐるりと西へ！塔へつながるほこらの入口が見えた。



塔の中。どんな秘密がかくされてるのだろう？うーむ。

さあ、旅のとびらを使って世界へとび出そう！

きたぞ!!手に汗にぎる戦闘モードだ!!

ゆ 勇者

物語の主人公。戦士なみの戦闘能力と勇者だけの呪文をもってるんだな。

け 賢者

どんな呪文もOK〃でも修業が大変〃

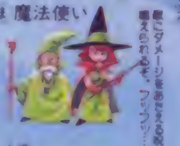
ぶ 武闘家

素手で敵にダメージを与えられる戦闘のプロ。マチョーッ〃

せ 戦士

戦闘のプロ。武器をもたせりゃ右に出るものなし。

ま 魔法使い



敵にダメージをあたえる呪文を覚えられるぞ。フーフッ…

そ 僧侶

仲間のダメージをもとにもどせる呪文が覚えられます。

あ 遊び人

役にたたなそうでやまっ、いいじゃん！ホイホ〜イ!!

し 商人

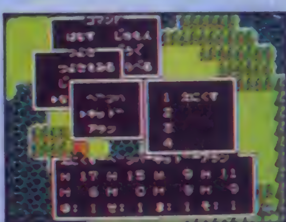
道具の値うちを鑑定められる。

登場！パーティーアタック！

なんと！仲間を攻撃できるコマンドの登場じゃ！なんのためにとな？フム、例えばラリホーで眠らされてしまった仲間を戦闘中にたたきおこす！ということができるのじゃ〃

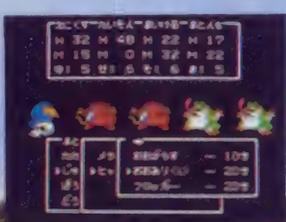
戦闘モードはパーティープレイの見せどころ！

パーティーの仲間は、みなそれぞれ得意、不得意な攻撃法をもっておる。それをよく考えて指示してあげなされ。うむ、例えばじゃ、勇者、戦士でガンガン攻撃させ、魔法使いの呪文で援護し、僧侶の呪文で…ーンを回復させるとか。危なくなったら、にげるのも戦法じゃ。…全滅にはさせちゃいかんぞ。



■これが隊列のならびかえコマンドだ。

▶隊列のならびかえも自由自在、うしろになるほど攻撃されにくいんじゃよ。

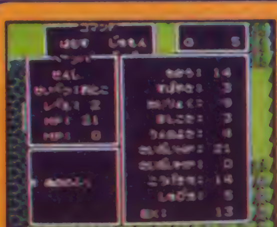


●[illegible]の戦闘モード画面

▶個性的で、頭脳的な敵のパーティー攻撃。よく考えてやらんと苦戦をしいられるぞ。

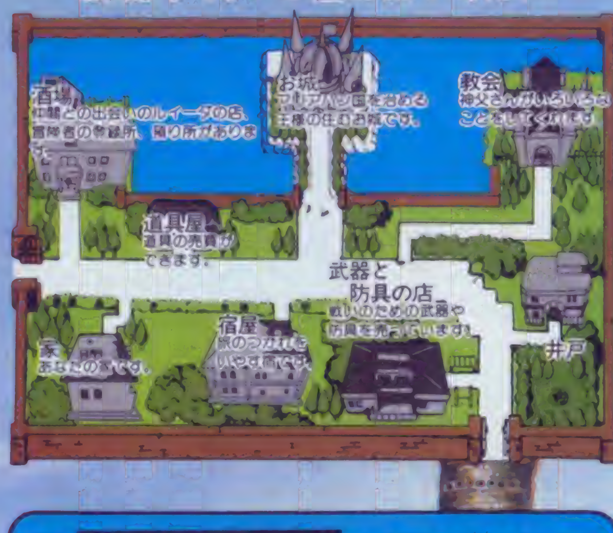
60種類の強力な呪文

レベルがあがると…。



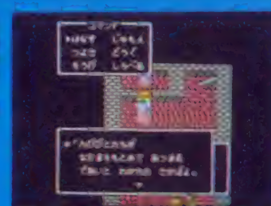
レベルがあがると、キャラのいろんな要素があがるんじゃが、今回新しくふえた「頭のよさ」は、呪文をおぼえていく早さや最大MPに、「運のよさ」は、ラリホーやザラキにかかる確率に影響するのじゃ〃

これがアリアハン国の城下町だ！

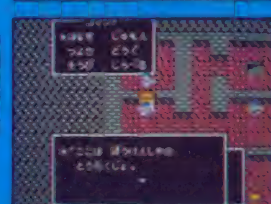


さあ、町の酒場「ルイーダの店」で仲間をパーティーへ！

預り所



●酒場の1階



●酒場の2階

おすすめパーティーじゃ！

どんなパーティーを選んでも冒険の目的は達成できるのじゃ！でも、やはり勇者・戦士・僧侶・魔法使いの4人で冒険を始めるのが一番バランスがとれてよいと思うのじゃ！

アレフガルドの謎とは？

ホッホッ…それは君がこの冒険に旅立ってといてもらうことになるのじゃよ。行け！勇者とその仲間たち！

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…。

ROMカセット・価格5,900円
(2メガ＋バッテリーバックアップシステム)

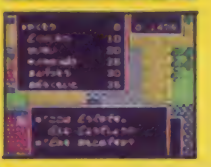
超人気発売中!!

復活の呪文はもういらない！

旅のつかれをいやすのじゃ…。

教会に宿屋でタメージを回復じゃナント！夜でもやってあるので安心あれ！

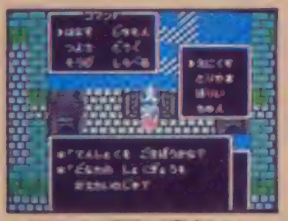
そうび一新！パワーアップ！



モンスターをやっつけていれば、おのずとゴールドもたまってくる。ある程度たまったら、道具屋や武器屋に顔を出すのもよかろう。より強力なそうびに買いかえれば、攻撃力、守備力もパワーアップじゃ！

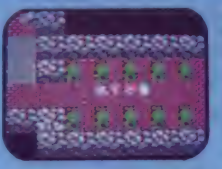
ここが転職をさせてもらえる「ダーマの神殿」じゃ！

●これがダーマの神殿だ！



●だれが、どの職業に転職するかを選ぶだけ。

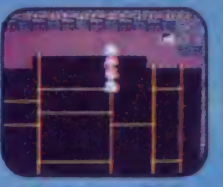
アリアハンからはるか遠くの山に転職をさせてもらえる「ダーマの神殿」があるのじゃ。転職をすれば転職前の職業の能力はそのまま、新しい職業の能力がついていく。つまり、カンタンに言えば、魔法使いが戦士に転職すれば、魔法が使える戦士になるというわけじゃ！ただし、転職後はレベル1から修業のしなおしになるので要注意！



不気味な石像がならぶダンジョン…なにやら強い魔きわぎがするぞ！

船の中。これは幽霊船じゃ！しかし、なんともいえぬこの悲しい気配はなんだ？

美しい石像をわたると、なにやらわけありそうな石像が…。



なんだ!?このロープは？絶対、意味があるはずだ！

塔の中に入ると謎めいた部屋が……

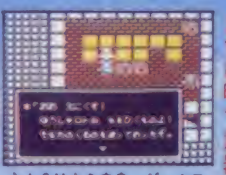
そして…ロトの血をひきし者。竜王を倒さん!!

ドラゴンクエスト DRAGON QUEST

第一章 ドラゴンクエスト

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとされて、2つの城と6つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城を町で人々と話し、魔の竜を倒すため、旅を続けます。登場人物は、なんと100人以上！そして、いろんな国々を訪つつ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせるじまった！

さあ、キミの旅は、今、始まる！



主人公はキミ自身。ゲームスタート時にキミの名前を入れると王様や町の人はその名前で話しかけてきます。燃えるぜ。

ゲームを始めたばかりのキミは弱い！まずは町で武器をそろえよう！

お城を出たら、まずは隣の町に行って、武器や道具を買って戦いの準備だ。ムムッ、下に見える城気になる城は…？

キメラがあらわれた。「たたかう」「にげる」「じゅもんをつかう」「どうぐをつかう」はキミ自身が決めるのだ。キミの冷静な判断力が勝利のカギを握る。

いよいよ冒険の旅に出発！モンスター達と死闘が展開。

ROMカセット EFE-DQ 定価5,500円 **絶賛発売中!!**

邪教の教祖・大神官ハーゴンの陰謀をたたきつぶせ!!

DRAGON QUEST II

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

ROMカセット EFC-D2 定価5,500円 **絶賛発売中!!**

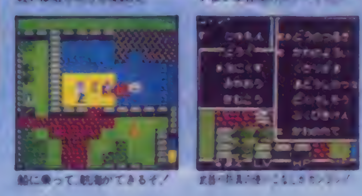
第二章 ドラゴンクエストII 悪霊の神々

ある日、ローレシアのお城にひとりの傷ついた兵士がたどりついたのです。「ローレシアの王様！大神官ハーゴンの軍団が、我がムーンブルクのお城を！ハーゴンは、まがまがしい神を暗闇から呼び出し、世界を破滅させるつもりです。「こ、このままでは、や、やがて、サマルトリアもローレシアも…う、うぐっ！」それだけ言うと、兵士は息を引き取りました。邪神の復活・大神官ハーゴン！彼のため平和が、おかされようとしているのです。ローレシア国王は、若き王子に命じました。「王子よ。そなたもまた、勇者ロトの血を引きし者。その力を持って、邪教の教祖・大神官ハーゴンを打ち滅ぼしてまいれ！サマルトリアとムーンブルクには、おなじロトの血をわけた者がいるはず。彼らを見つけ、仲間にするがよい。行け、王子よ！」そう、ローレシアの若き王子こそが、あなたです。あなたの旅は、再び　はじまったのです。

●ムーンブルクの王女●　●サマルトリアの王子●　●ローレシアの王子●

見よ！この3人がロトの血を引く勇者達だ！

戦いは敵も味方も複数だ　いよいよ冒険のスタートだ！



船に乗って、航海ができるぞ！

エニックスの 仙人通信

守っておるかな!?大切な約束!!

ドラクエIIIはバッテリーバックアップシステム付！ゲームを始める前に次の約束を守って下され!!

①カセットはしっかりセットすること！　②ゲーム中、カセットをぬかないこと！　③ゲーム中、電源コードをぬかないこと！

④リセットボタンを押して、電源スイッチをきること！　以上の約束を守らぬと「冒険の書」が消えてしまうぞよ！

これからのドラクエIIIの出荷予定じゃ！しばしまたれいっ!!時は短かし。

3/20(日)　3/27(日)　4/3(日)　(以降製品ができしだい順次出荷していくぞっ!!)

――仙人からの5つのメッセージ――

1 RPGは情報収集が大切じゃ！先をあせらずじっくりと冒険じゃ!!
(早く解くことが目的のゲームではないからのっ…♪♬)

2 セーブする時の約束はちゃんと守っておるかの？

3 セーブの際の万が一の事故の対処作として『ぼうけんのしょをうつす』モードでコピーすることをおすすめするぞよ！

4 各方面でいろいろおさわがせしておるの〜！スマン〜！必ず、みんなにドラクエIIIが手に入るようエニックスは順次、出荷させていただくのでしばらくおまち下され！

5 ドラクエIIIは“夢”のゲーム！夢はみんなで大切にしていこうぞ…！

ENIX 株式会社エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

アイレム・パーティ irem

ファミリーコンピュータ用メガROMカートリッジ
IF-09 ナポレオンせんき 予価 5,500円

戦略か、戦術か。

いま、欧州制覇をかけて壮絶な戦いが始まる

ナポレオン戦記

マルチコントロールシミュレーション

新発売

戦場のスリルとヨーロッパ戦線のスケールを体験！ マルチコントロール・シミュレーション

最大240名の兵力が戦闘を交えるタイナミックさと、1兵1兵をリアルタイムで動かす緻密さをトッキンクした斬新＆迫真シミュレーション 戦況は刻々と変化 やれはやるほど多彩なゲーム展開が繰り広げられる 判断力と戦闘テクニック、そして12種類のフォーメーション これらを巧みに使い分け友軍の兵力を最大限に引き出せ キミは英雄ナポレオンを超えられるか

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
© 1988 IREM CORP. Licensed from I.E.N.A.K.

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 西本興産ビル
アイレム・パーティ係・テレホンサービス ☎06-534-1060

JALECO
ヒーローを待っている。
燃えろ!!
プロテニス
JF-17 4月発売 ¥5,500
ジャレコファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
※このソフトはC1では使用できません。
それゃも一本物に近い、ド迫力のテニスゲームだぞ。プレーヤーの動きやラリーの応酬に、茫然自失の超リアル感。もちろん、音声合成使用だから、まさにウィンブルドンでのコーフンがまるごと体験できるってわけだ。さあ、キミもトーナメントに参加して、ヒーローの快感あじわっちゃおう/
風雲少林拳
暗黒の魔王
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
4月発売
¥3,200
株式会社 ジャレコ
©1986JALECO LTD.

大作大公開

・そして「法力」!!

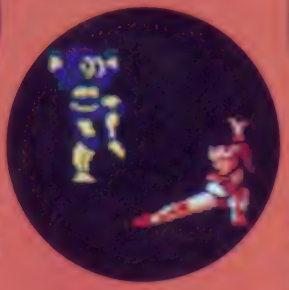
連載予告 第3弾!

龍飛

天界の戦士のリーダーとして，悪にたちむかう。

龍戦士たちの華麗なるアクション!!

ハヤトの必殺技『三角跳び』は，前回龍飛を苦しめた程だ！味方になったら百人力だぜ！



拳法家の娘ミンミンも龍飛と共に戦うぞ。流れるような連続蹴りは舞う胡蝶のようだ。

飛龍の拳は龍飛の必殺技だ。今回はさらにパワーアップしているという！見応え十分！

昇龍もカンフーの達人だ。小柄な体を利用して，すばやく身をかわし一撃必殺を狙う！

なんといっても力ならこの人におまかせ！圧倒的パワーで，並の戦士など軽く粉砕だ！

龍飛の仲間　龍戦士たち

行く手をはばむ　悪の化身たち

飛龍の拳Ⅰを知らなくても大丈夫！前作のあらすじからスタートだ!!飛龍の拳Ⅰ・奥技の書を買えなかった人にも，前作の一部を紹介してくれる。AI機能のついた，チビッコ，初心者向けのモード。操作の練習もできて親切設計。そして腕に自慢の人の本格アクションモード！五人が必殺技を駆使して，龍の牙をぶったおせ!!

ファミコン大革命

歴史に残る超大作!!

劇画的拳法

火花を散らす秘拳・奥技の数々、.

カルチャーブレーン監督作品　4月下旬ファミコンにて上映!!

飛龍の拳II

ドラゴンの翼

あのスーパーアクションゲーム、飛龍の拳がクレードUP、新登場世界大会で龍の牙を倒し、優勝した龍飛は龍飛峰へ帰り修業を積んでいた…。そして4年後、

突然復活した龍の牙が龍飛を襲う。龍神伝説とは一体何なのか。またまた謎がいっぱいの新ゲーム、飛龍の拳II・ドラゴンの翼今から予約しないと、なくなるぜ。

り宣言!!

なーんともスゴいカンフーアクションゲーム…
とおどろいていたら… な、なんと

連載予告 第3弾!

それだけではなかった!!
①チビッコ、初心者モード
②本格アクションモード
③ロールプレイングモード
④トーナメントVSモード

夢のスーパーソフト誕生!

2Mの中にこれだけのゲームが入った…?

圧倒的にすごい!もうこれっきゃないぜ!!

必殺の「法力」!!

雷の法力

風の法力

光の法力

法力を得れば君は無敵だ

絶対見のがせないもう一つの決め手はこれだ! レベルが上がってあるアイテムをとると法力が使えるようになるんだ! 各々の特性を生かした技が天界の力をかりて爆発する! 魔法より面白いぜ!!

名前を募集します。当選者には賞品をプレゼント

アクションRPG!

史上初! みんなの夢が実現した!!

異種格闘技トーナメント大会!!

6種の格闘家を選んで, 1人から8人まで参加できちゃうんだ。

拳法家(龍飛) プロレスラー M・アーツ タイ式キック ボクサー 空手家

ストーリーとは別に, VSモードで本編に出てきた格闘家6人の中から, 好きな格闘家を選んで戦わせることができるぞ!

もちろん本編同様, 各々の必殺技「三角跳び」や「ブレーンバスター」などが思いきり使えちゃうという超迫力! コンピューターと練習して, 友達と対戦しよう!

このモードを使って, 大格闘技大会を, 企画しております。優勝者には豪華賞品進呈! 腕に自信のある人は是非応募してね。

画面は開発中のものです。

絶対みのがせない この一作!!

2Mカセット 希望小売価格5,500円

欲張

新世代におくる 全ての要素が

魔法を起えた!!

炎の法力

各キャラクターの法力の

アニメ感覚の

アクションゲームが苦手な人にも，「飛龍の拳II」のRPGモードで，クンフー=アクションのスピーディーでかっこいい動きが楽しめちゃうのだ。

ロールプレイの謎解きやレベルアップの楽しさもあるし，会話の場面ではキャラクターUPが写って雰囲気抜群！戦闘場面は，コマンドを選べば，コンピュータがキャラを動かしてくれるから，ほとんどアニメを見てるようだ！ これだけでもスゴいぜ!!

龍飛よ立て!!

暗黒界の野望を封印せよ！

連載第3回　―龍飛覚醒―

元洋の指示により、宝珠を手に唐仙房へと向かった龍飛は、不思議な老人に襲われる。
その時、宝珠がまばゆい光を発し、次の瞬間龍飛は、みたこともない、輝くよろいを身につけていた！
「龍飛よ、それがおまえの真の姿だ。」
羅漢と名のるその老人は、さらにおそるべき事実を明かす――。　「！」　果たしてその謎とは!?

株式会社カルチャーブレーン
ファミリーコンピュータ・ファミコン

連載第三回
イラストシリーズ

このゲームについての
御意見・御希望等
ございましたら、お便りを
お寄せ下さい。
採用の方には、記念品を
お送り致します。

わんぱくコミック誌にて
「飛龍の拳II」ドラゴンの翼　マンガ連載中

松本亭の株式必勝学
IMA-KB
任天堂ファミリーコンピュータ用カセット
売れ行き絶好調!!
おもしろさの大洪水。
百万円の元手を二年間で一億円に殖やせ。株の売買はもちろんのこと、保険に中国ファンド、そして不動産、キミの腕の見せどころだ。しかも、このゲーム、単なる財テクのゲームじゃないぞ。結婚、出産、会社の倒産など、嬉しい出来事、悲しいハプニングが待ち構えている。さらに、生活充実度や健康度をアップさせなければいけない。キミが体験するのは波乱万丈な人生だ。さあ、チャレンジだ！
2メガROMカセット
3月25日追加発売決定!!
希望小売価格9,800円
売り切れ店続出のため、一部の方々にご迷惑をおかけしていることを、お詫びいたします。
IMA-AD
愛の伝説
オリュンポスの戦い
愛のために、戦い抜け!
ROMカセット
3月28日発売決定
希望小売価格5,300円
WAVEJACK
ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ!ウェーブジャック情報センター
ダイヤルは正しくまわしてね!
札幌011-731-1111/東京03-342-9191/大阪06-468-9999/泉佐野0724-62-9999/福岡092-781-7000
IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ 03-343-8911
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

人間やめますか？それとも…「エリュシオン」やめますか!?

ファミリーコンピュータ用カセット
©システムソフト・東京書籍

広大なマップ、驚愕のトリック、個性的キャラのアクションRPG！

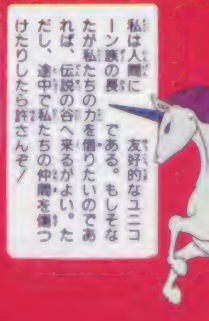
エリュシオン
ELYSION

主人公の性別によって背景が変わることは、もう知っているよね。これがその証拠写真だ。上の写真が女の時で下が男の時だけど、どぉ？全く違うでしょ？

登場キャラのおしゃべりコーナー

そなたが女種族の場合には、私たちトライコーンが冒険の手助けをするわよ。危なくなったら角笛を吹いてネ…。

ワシはジョカンナの夫、大酋じゃ。オマエが男種族の時に、群れをなして襲ってやるから覚悟しな！



私は人間にー族の長。たが私たちの力を借りたいのであれば、伝説の谷へ来るがよい。ただし、途中で私たちの仲間を傷つけたりしたら許さんぞ！

友好的なユニコである。もしそなたが私たちの力を借りたいのであれば、伝説の谷へ来るがよい。ただし、途中で私たちの仲間を傷つけたりしたら許さんぞ！

ワテの名はジョカンナ。かわいい女の子を見るとムカしよるんや。神秘の岩場で待っとるデ。

魔夜峰央オリジナル"名刺"プレゼント

70種のキャラの中から10種を1セットにして毎月抽選で500名に！

ご希望の方は官製ハガキに応募券をはって下記のあて先まで、どしどしご応募ください。締切りは毎月月末。当選発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

●あて先　〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
東京書籍「エリュシオン」プレゼント係

東京書籍
テレホンサービス 03-223-3000

TECMO テクモの ファミリーコンピューター用カセット

CREATIVE SOFT
TECMO LAND
テクモランド

1M+1M

いつだって君は
僕らの心を
駆け抜ける

テクモシアター第1弾 4月中旬発売!

キャプテン翼

「キャプテン翼」のカセットを
買ってWプレゼント!

先着
1,000名様

テクモ特製ソーラー
電卓付カードラジオ

さらに、
応募者全員の中から
抽選で1,000名様!

カセットについている応募用紙を送ろう。詳しくは取扱説明書をみてください。しめきりは1988年5月31日。(当日消印有効)さあ、今すぐおもちゃ屋さんに予約しよう!

希望小売価格
5,500円

©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ

TECMO

〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町鈴和ビル8F

©TECMO, LTD. 1988
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUNSOFT

ロムカセット
6月堂々デビュー

人類は、救世主(メシア)を待っている。

キミは、戦う勇気を持ったか。

■メタルアタッカー／人類の未来と平和の為に、NORA科学アカデミーが総力をあげて開発にあたった史上最強のマシンである

超惑星戦記

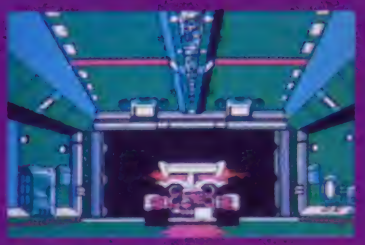
メタファイト METAFIGHT

© SUNSOFT

この手ごたえ、この迫力。ただものではない。

2M大容量

ソフィア暦2052年――。平和に時を重ねていた第3惑星ソフィアに恐るべき魔の手がしのびよった。暗黒軍団ゴウズだ。
人々はおびえ、嘆き、悲しみ、今や死の惑星と化したソフィアは崩壊必至とされていた。
急げ！そうはさせないぞ!!勇気ある少年ケインは、人類最後の希望メタルアタッカーに乗りこみ、ゴウズと戦うことを決意した。
ソフィアの救世主はいかに――。



テレホンサービス
☎0587(55)1120

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

制作・発売元／東海エンジニアリング株式会社
販売元 サン電子株式会社

SUNSOFT

幸せ末広がり、88年一番の話題作！

C SUNSOFT C SEKAI BUNKA SHA

ナゾラーランド

大好評新発売

標準小売価格 2,980円

ディスク版 DISK SYSTEM

第3号

キャラクターデザイン・なんきん

ナゾラーBOX
おたよりコーナー
スゴロクイズ
ナゾラー少年探偵団
ピンゴゲーム
爆走トモちゃん

ナゾラーBOX
ミスナゾラーコンテスト

お楽しみ
プレゼントもあるよ！
詳しくはカセット内の応募方法をご覧ください。

サンソフトクラブ会員募集中！

サンソフトクラブの会員になりたい人は、発売中の雑誌「SUN CLUB」に募集要項が書いてあります。前回「SUN CLUB創刊号」を申し込んでくれた君どうもありがとう。つづいて1月末に「SUN CLUB第1号」を出しました。「SUN CLUB第1号」の欲しい人は、住所・氏名・年令・電話番号と「SUN CLUB第1号」と書いて切手300円分（郵送代含む）を同封してサン電子まで送ってね。

「SUN CLUB第1号」申し込み用紙

住所 〒 都道府県	TEL（ ）	
フリガナ 氏名		男・女
生年月日 昭和 年 月 日		年令 才
勤務先・学校		

資料請求券
NS-MF-TF30

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社

本社／〒483 愛知県江南市古知野朝日250番地
TEL(0587)55-3500

←カタログのほしい人は、左の資料請求券をハガキに貼りサン電子あてお送りください。

●販売店で、販促用パンフレット、VHSテープ等が必要な場合はご一報下さい。

ひゃっきやぎょう

百鬼夜行

USE-HC

キミはハーティーを組んで、
戦いに挑む。

画面写真は開発中のものです。

闇より出でし邪悪なものは、闇に葬れ。

闇夜を切り裂くように降ってきた巨大な火の球。それがすべての初まりだった。邪悪な力を封じていた結界が破れてしまったのだ。その夜を境に、魔ものたちの破壊と掠奪が始まった。参勤交代を終え城を留守にしていた城守が戻ってきたとき、城はもちろんのこと町全体は荒れ果て、町民は魔ものたちに服従していた。城主は、山中の寺に身を寄せ、一人の忍者に命令を与えた。人々を苦しめている魔ものたちを再び封じ込めろ。広大なマップ、そして奥深い3Dダンジョン。襲いかかる魔ものたち。魔ものたちの頭は誰か。すべては忍者であるキミの術と、知恵にかかっているのだ。

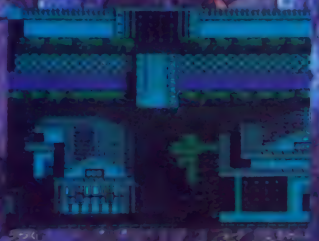
本格ロールプレイングゲーム

五月上旬発売予定

2メガ＋64KRAM
バックアップ機能つき

謎に満ちた複雑怪奇な3Dダンジョン。

日本古来の妖怪たちがキミに襲いかかる。



美しいグラフィックが続く広大な地上マップ。

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

USE USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-6 ☎03(837)0366㈹

レイング、シューティング‥
険が、目白押し。
ルロイヤル
SOFT NEWS ①
NEC
8月発売予定
NECアベニュー
ワードナの森
LICENSED BY TAITO CORP.
ハドソン
本格シューティングゲームの登場だ。
恐怖と闘え 悪を倒せ。キミの部屋が
ゲームセンターだ。
アールタイプ
R-TYPE I™
3月下旬発売予定
希望小売価格 4900円
これが、ゲーム攻略法だ。
© 1988 HUDSON SOFT LICENSED FROM IREM CORP.
闘いが、冒険が、すごい迫力で迫ってくる。
これが、うわさのゲームマシーン、
PCエンジンだ。
ビジュアルがリアル。
サウンドがパワフル。
このバトルワールドを体験しない人は、
はっきり言って、古い。
キミは、もう、スイッチを入れたか。
やる。
株で大もうけしたり、地震にあったり、はたまた失業したり。
自分の人生のサイをふれ。
遊々人生
ハドソン
これが、ゲーム攻略法だ。
プレイヤー同志の"し返し"には、
くれぐれも注意してくれ。小金を貯
めていい気になっていると、思わぬ
しっぺ返しがくるぞ。
希望小売価格 4500円
© TAKARA 1988 © HUDSON SOFT
好評発売中!!
ハドソン
THE 功夫
上海
HE system
PC Engine
PCエンジン、スタート。いま、異次元との闘いが、視覚、聴覚を通して脳を直撃する。
キミは、ゲームの世界にひき込まれていく。
PC Engine
(PI-TG001) 標準価格24,800円
DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

C&C Computers and Communications
アドベンチャー、ロールプ
いま、闘いが、冒
多次元バト
PC ENGINE
好評発売中!!
ハドソン
大人気コンビがお送りする
爆笑アクションゲーム。
本物そっくりの表情が
最高におかしい。
カトちゃん ケンちゃん
ずるいんでない?
これが、ゲーム攻略法だ。
希望小売価格 4900円
© 1987 HUDSON SOFT
© LAD・NAS・東映動画 ©1987 HUDSON SOFT
好評発売中!!
ハドソン
ビックリマン ワールド
希望小売価格 4500円
ようかいどうちゅうき
ナムコ
妖怪道中記
ここは地獄の一丁目。
エンマ大王の裁きをうけるため、
気合いを入れてつっ走れ。鬼が何だ。恐れるな。
天界はまだまだ遠い。
好評発売中!!
希望小売価格 4900円
これが、ゲーム攻略法だ。
★近々封切予定★
◆戦国麻雀(ハドソン)……4月上旬発売予定
◆R-type II(ハドソン)……6月上旬発売予定
◆パワーリーグ(ハドソン)……発売決定
◆ホラーボール(ハドソン)……発売決定
オレが
スリル度200%。世界一きびしいといわれる
パリ・ダカールラリーが目の前に出現する。
ハドソン
ビクトリーラン
—栄光の13,000キロ—
好評発売中!!
希望小売価格 4500円
これが、ゲーム攻略法だ。
© 1987 HUDSON SOFT
出た!リアルRPG。
呪われた邪悪をたおすため、
邪聖剣ネクロマンサーを
手に入れろ。
ハドソン
邪聖剣 ネクロマンサー
Necromancer
これが、ゲーム攻略法だ。
好評発売中!!
希望小売価格 4500円
© 1987 HUDSON SOFT
HI-TECH FOR HI-TOUCH いま、NECがおもしろい。

SHARP

ツインはどんどん凄くなる

連射スイッチで、じゃんじゃん敵をやっつけてね。

連射スイッチを「入」側にすると、AまたはBボタンを押しておくだけで、1秒間に約15回ボタンを押しているのと同じ状態になります。
※ソフトによっては、連射機能が効かないゲームもあります。その場合は、連射スイッチを「切」側にしてご使用ください。

立体スコープで、大迫力のゲームを楽しんでね。

別売のファミコン立体システム(立体スコープ＋立体アダプター、VO-U42S標準価格6,000円)で、3D対応ソフトが楽しめます。

14M-S50B

(画面はメモリー合成です)

新発売

●カセットもディスクも両方楽しめる●

シャープ twin FAMICOM ツインファミコン

AN-505-BK(ブラック)-RD(レッド) 標準価格 32,000円

●ビデオ端子につなげるから、美しい画面でゲームが楽しめます ●ビデオ端子のないテレビにもRFコンバータ(AN-58C別売2,980円)でつなげます ●ファミコン端子(ビデオ入力端子)が前面についた14型カラーテレビ(14M-S50B-R 標準価格59,800円)も同時発売 ●シャープツインファミコンには、姉妹機AN-500B-Rもあります。

「ツインファミコン」に使用するソフトは、任天堂株式会社及び同社のライセンシーによる「ファミリーコンピュータ」用カセットをご使用ください。左記「ファミリーコンピュータ」用カセットは、任天堂株式会社の技術情報に基づいて製造され、また同社において品質検査をしたもので、万一、上記「ファミリーコンピュータ」用カセット以外のカセットをご使用になりますと、「ツインファミコン」や「ファミリーコンピュータ」の本体が損傷する危険がございます。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットには、任天堂株式会社製あるいはその許諾にかかる製品であることを示すために、カセット本体及びその外装に「ファミリーコンピュータ」の表示及び「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」との表示が明記されております。「ツインファミコン」に使用するカセットをお買い求めの時には必ずこの表示をご確認のうえお求めください。

お求めは——信用と技術を誇るシャープ販売店・百貨店で。 お問い合わせは——シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) シャープ株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

資料請求券 ファミコン版 P

DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

こ・こ・が・キ・ラ・イ
こ・こ・が・ス・キ

ドラゴンクエストIII 感想文発表!!

かんそうぶんはっぴょう

ファミマガNo.5で募集した「ドラゴンクエストIII」感想文の発表だ。応募作品は全部で368編、そのなかから、優秀作品15編を選んだ。

このほかにも、おもしろい作品が数多くあったが、この15編の作品は、自分の考えが具体的に書かれており、発想がユニークだという点で、他の作品よりすぐれていたものである。

なお、この発表作品の中にはページ数の関係で一部省略したものがある。（編集部）

夜のパフパフ娘にあわてた私でした

大阪府 津村 明子（13歳）

私はしょっちゅう、ドラクエのことばかり考えています。学校の技術の時間に「鋼鉄」と出てくると（ああ、鋼鉄の鎧の原料はこれだな）と思ったり、国語で「破壊」や「塔」といった漢字を書くと（シドーだ、シャンパーニの塔だ）などと、すぐドラクエに結びつけてしまいます。

寝ている時でも、夢の中にまで勇者達が出てきて、24時間ドラクエに染まっていると言っても過言ではないでしょう。

さて、ドラクエIIIのよいところは、なんといってもそんな風にのめりこめるところでしょう。私はゲームの中で勇者（とその仲間達）になり、剣を振り回し、呪文を唱え、ずんずん旅を進めていくのです。

ある日ロマリアで別人にならされて、とてもあせりました。リセット押してやりなおしかとなやんだのですが、結局助かりました。やり直ししなくても解決できるようになっていたのが、本当にうれしかったです。そんな細かい気くばりが行き届いていていいと思います。

それからモンスター。IIIではIIより憎たらしいのが増えたみたいだけど、どこか愛嬌があるんですよね。好きなのが出てきたらキャーキャー言う。それも楽しいです。

主人公達のキャラも、「男は男」「女は女」とうまくわかるようにデザインされていて、かわいいです。

でも、勇者の横向きのカッコは少し老けて見えます。それが「玉にキズかなー」と思います。

夜のパフパフ娘！これにはあわてました。小三の弟が横にいてたもので。でも見事にはずされて、笑いころげてしまいました。

（ところであの人は、どうやってパフパフしたのでしょうかーー）。

Iのローラ姫との一夜もありましたし、まあ、たまにはそういうのもいいでしょう。「勇者も男だ！」と開き直る私でした。

最後に、ドラクエIIIの最大の欠点をあげます。それは「魔物の方が強すぎる」ということです。

でもこれは自分自身の心の持ちようだから、鋼鉄の剣でも力強い勇者になれるようがんばります

感想文発表!!

実際の世界を旅しているように……

神奈川県/東 裕之(16歳)

今回のドラクエは前作よりもはるかに良くなっている。良くなっているというのはマップが広いとか戦闘がリアルになったということではない。

ぼくが、ドラクエⅢが前2作よりすぐれているというのは、その世界なのである。ドラクエⅢの世界。前2作とちがって生きているのである。まさにその中で自分が生活しているようなふしぎな感覚をプレイして味わった。それは現実の世界にあるもの、あった事などがゲームに取り入れられているからである。例えばピラミッド。めいきゅうにしては作りが単純だったが、あのグラフィックや音楽がとてもエキゾチックで、まさに自分がエジプトを旅行しているようだった。

しかもおどろくことに、RPGのふんいきをこわしていない。本来RPGの舞台は中世ヨーロッパのような世界で成りたっていた。Ⅲはそういった固定観念をうちやぶってくれたものだ。これからのRPGはその意味でどんどん世界が広がっていくような気がする。

ドラクエの良さはまだある。なんといってもたんなる遊びに終わっていないのである。たとえばバハラタ。2人の娘と女が川のほとりで「この川の水で体を清めています」というのがあったが、あれは実際ヒンズー教徒ガインドのガンジス川の聖地ベナレスで沐浴すると功徳があるというそれである。

そして忘れてならないのは、ポルトガの人々の「こしょう1粒は黄金1粒」という話。まさに大航海時代のそれである。(マルコポーロも)大人ならほとんどの人が知っていることであるが、子供にはなかなかの教育的効果をあたえている。

今回のダンジョンは、たいていすぐにクリアできるかんたんなものだったが、ゲームそのものの難しさはかわっていない。いや、かえって難しくなったように思う。なぜだろう? それは、Ⅱとちがってまよわせるダンジョンでごまかしていないからである。Ⅱのときは、ダンジョンがやたら難しくて、ナゾがおそまつだったのに対し、Ⅲではてきとうな難しさで、ナゾそのものに力を入れて作ったからだろう。ただし、ちょっと小っちゃな子供には難しすぎるんじゃないかと思うものもあったが……。

そしてもう1つドラクエⅢの良さはアイテムの多さである。未知のアイテムをイクイップしたりするのは、Ⅱにもましてウィザードリィ的になったので良いと思う。

しかしドラクエⅢにも前作同様改善されていないものもあった。つまり欠点である。

クリアした人ならわかると思うが、会話だけではどうしようもない部分があったということである。Ⅱでいうザハンの鼻、金のカギ、ラゴス……などである。今回はそれでも少なかったが、とても残念である。(エジンベアのパズルは別)。まあ制作側に言わせるとしようがないのかもしれないが…

最後にドラクエⅢはたしかにパワーアップしていて、子供から大人までたのしめるゲームになっていると思った。これからのドラクエはどうなっていくのだろう。今後のドラクエシリーズに期待したい。どうせⅣはでるだろうから。

はっきりいって期待はずれだった

東京都/田中健次郎(17歳)

今回、ドラクエⅢを苦労して手に入れやってみたが、はっきり言って期待はずれだった。マップが世界地図そっくりだったり、4人のパーティをいくつかの職業から選んで最初から連れていったりと、もうほとんど「ウルティマ」や「ウィザードリィ」のものまねもいいところで、オリジナリティがなくなってしまっている。

シナリオは壮大といえば壮大だけど、ダラダラと長いし、謎にしてもカッコイイけど、なにもないところを調べると出てくる地下室とか、町から出るか出ないかのギリギリの所を歩いた建物のウラとか、なにもないカベを押すと中に入れるとか、そんなインチキくさい場所にあるアイテムを見つける羽目になる所が多い。どうも強引なスケールの大きさだという気がした。

また、前半は親切に、人からの情報どおりに行動していれば詰まることはないけど、後半になると、なんの情報もなしに船で広大な海をさまよったりしながら、ポツンとある小さな村を偶然見つけて入ってみると、そこがとんでもなく重要な所だったりするといった、不親切な展開になっているのも腹がたった。

エンディングも凝ってはいるけどただ長いだけ、僕はアッサリしているけど胸の震えたあの感動的な「ドラクエⅠ」を超えることはできなかったと思った。

レベルを上げたい要素が選べれば…

埼玉県/近藤 庄実(18歳)

ぼくが、ドラクエⅢをやってみて、一番最初に感じたことは、やはりⅠやⅡと比べて面白さは変わっていないということだ。いろいろな職業があるという点も気に入った。

改良してほしかった点は、レベルアップの時、自分が上げたい要素を選べればいいと思った。敵とかはカッコいいし、音楽もリアルでとてもすばらしいゲームになったと思った。

ドラゴンクエストIII

ドラクエファンどうしの思いやり

千葉県／斉藤 護(12歳)

たしか、初代ドラクエが評判になったのは発売して、5、6カ月後のことだった。僕は、評判になる前からドラクエはやりこんでいた。

しばらくしてIIが出ると言うのでIIも買った。まだIIの時はよかった……。

え、何がよかったって?

あのIIIのフィーバーぶりだよ。そりゃあ早く買って、早くやって、早く謎を解いてクラスのヒーローになりたいのはわかる。僕だってそうだ。できるものなら、池袋のビッグカメラにならびたかった。でも僕がいやに思っているのは、そのあとだ。買えなかった人は、きょうかつはするし、買えた人は買えた人でとう段をやりまくるし、おそく買った人は、進み方を全部教えてもらって少しでも早くクリアを目指すし……。

そんなことでドラクエIIIをプレイしたと言えるのだろうか?

僕達の間では、「先に進んでいる人は、おくれている人のために攻略のヒントをいっさい口に出さない」ことになっている。それがドラクエファンどうしのつきあい方、思いやりではないだろうか。

それにおくれている人は、よっぽど行きづまらないと、ヒントは聞かない、と言うよりドラクエは、行きづまることはないと思う。そのぐらいスムーズなゲーム展開で、それでなければこんなに売れるわけがない。

それなのにまだまだ先の情報を聞いている。そんなことでドラクエをやってきたと言えるのか!? 楽しんだと言えるのか!!

「オレは、ドラクエファンだ」だとか「ドラクエマニアだ」とか言っている奴、そんなうわっつらだけでドラクエファンなんて言えるか。自分で言うのもなんだけど僕達みたいな考え方をしている人達こそ「真のドラクエファン」というのではないだろうか。

小説よりも高級でおもしろかった

茨城県／川越健太郎(13歳)

2月21日、僕はドラクエIIIを手に入れた。まずやってみて思ったのは(I・IIもそうだが)何てストーリーがしっかりしたゲームだろう、という事だ。勇者がお母さんに連れられて王様の所へ行くところは、どんな小説もかなわないように思う。

音楽、キャラクタも他のゲームよりも格段に良い。そして(これが一番大切な事だが)やり始めてすぐに「面白い」と感じる事だ。

普通のRPGは、やり始めてすぐはあまり面白くない。しかし、このゲームはやり始めてすぐに洞窟や塔を冒険できる。それが面白い原因だろう。

また、僕が気に入っている事の一つに、お母さんが女の勇者に、

「この日のために、お前を勇敢な男の子として育てたつもりです」

というところがある。

といっても、僕はこの台詞が面白くて好きなのではない。勇者オルテガのあとをつがせようというお母さんの心意気が伝わってくるようで好きなのだ。

「ドラクエIII」は、その他にも小説顔負けの部分が多い。おまけに冒険や謎がふんだんに使われているうえ、自分で物語を組み立てられるだけ小説より高級である。

以上のような理由から、僕は「ドラクエIII」は素晴らしいゲームだと思う。

ぼうけんの書がきえてしまった!

奈良県／川口 大介

僕は2月11日、ついに念願の夢にまでみたあの「ドラゴンクエストIII そして伝説へ……」を手に入れました。

そしてそれからちょうど11日後の忘れもしない2月22日のこと…。友だちが「船を[illegible]た」「ジパングへ行った」などと言っている日、僕はレベル14〜16ぐらいでダーマのしんでんにいました。

家へ帰り、ドラクエIIIをやろうとすると、

「おきのどくですがぼうけんのしょ1ばんは消えてしまいました」の表示。僕は信じられない気がしましたが、これが現実。

そのあとひいこらいって今日2月28日、レベルは12〜13ぐらいで、ぼうけんのしょがきえる直前にいた、あの「ダーマのしんでん」にやってきました。友だちのなかにはもう「バラモスはたおしたけど……」という人さえいます。

ちなみに、父のぼうけんの書も消え、1時間ガンバッたのにいきなり画面がバグッてしまいました。[illegible]2回とも、この僕のせいです。お父さんゴメンなさい。

これは[illegible]というよりは[illegible]になってしまいましたが、[illegible]されず、予約をしていないのに[illegible]もラッキーで[illegible]ています。[illegible]は、

「おもしろい!」

……この一言につきます。

ドラクエIIIは僕にとってはまだまだこれから。わが父も本日ヤットコサ消えるホンの一歩手前までいけました。メデタシメデタシ。

よかったところとよくないところ

滋賀県／北村 雄次(10歳)

ぼくはアイテムのアイテムがいいとおもいます。たとえば、あぶないみずぎ、てつかめん、てつのつめです。

そして、てきのアイテムもいいです。たとえば、大王ガマや、キャタピラーです。

あまりよくなかったことは、ぜんめつしたとき、お金がへるのがすこしよくありません。それと、[illegible]やってつかうか、わからないアイテムがあるのも、よくありませんでした。

感想文発表!!

Iを知っていればより感動するはず

北海道　倉多　誠(15歳)

ぼくは思うんですけど、ドラクエIIIはドラクエIのことをよく知っていないと、おもしろさが、わからないと思います。なぜならドラクエIの「ロトの伝説とは何か?」とか、いろいろと疑問をわからしてくれるのが、ドラクエIIIなのだと思います。そしてそれらの疑問が、わかってくるたびに感動してくるでしょう。今までわからなかったことがわかってくる感動。最後の敵をついに倒し、すべてのことを知った、みたされる気分。ドラクエIIIはドラクエIを知ってこそ感動があり、喜びがあり、おもしろさがあるんだと思います。

ドラクエIIIのおもしろかったことは、どんどん先に進むことに、いろいろなできごとを解いていく楽しさと、やっているうちに自分がその主人公になりきりやすかったこと、いろいろな人の会話がよい(特に最後の敵を倒したあとの言葉がおもしろい)こと。

今回はドラクエIIより内容がすごくこく、こんなにすごい内容がよく2Mに入ったなと、思わずあとうぞの声をあげてしまった。

最後にドラクエIIIをクリアしても、まだいろいろなキャラクタを転職させてもっともっと強くさせられるのがとうてもおもしろいと思います。

残念なことは、絶滅場で、決まったゴールドしかかせげなかったことです。

しかし、全体としては、すべてがとてもしんせんでおもしろく、人を熱中させて、なかなかあきがこないほどおもしろさがあったから、おもしろくなかったというところはなかったです。

同じ種類のじゅもんが多すぎる

石川県　下田大一郎(11歳)

ぼくは、早くドラクエIIIをやってみたかった。どこがよりおもしろくなっていたか、どこが悪くなっているか、比べるつもりは少しだけあった。音楽も期待していた。

ぼくは、まず職業について考えた。たくさん職業があるのはうれしいが、遊び人というのは戦闘的に見てもおかしい。おもしろがる人もいると思うけど、ぼくとしては入れてほしくなかった。

じゅもん。80種類もあるというので、どういうじゅもんがあるか、期待していた。バイキルトやバシルーラなど、個性的なものがふえていてよかったと思ったが、あることに気がついた。これは武器や防具などにも関係していることだが、同じ種類のものが非常に多いことだ。同じ種類のものは2、3でいいのに、4、5も作っていったいどうしようというのだ。もっと個性的なアイデアは考えられなかったのだろうか。

武器でいうと、ひのきのぼうやこんぼうより、どうのつるぎやくさりがまがいいに決まっている。道具だってそうだ。128種類もあるそうだが、そのうち余分なのは初めかりある。これじゃ初心者がやるとき、ちんぷんかんぷんになるのではないか。

最近のカセットだってそうだ。1Mや2Mという容量につられて、くだらないカセットを買ってしまう。あれと同じだ。ぼくは以上のことが不満だった。

しかし、ドラクエIIIはそんなにいいかげんではないと思う。ぼくは15分ばかりしかしていないので、何ともいえないが、おもしろいことは確かだ。ぼくの理想のソフトは、複雑ではなく、それなりにむずかしくて、ねだんの安いおもしろいものである。

ドラクエIIIはIIよりかんたんだった

愛知県　大野　英次(10歳)

2月10日……それはだれもがしっている、「ドラクエIII」の発売日。

その日の学校の帰りの学活は非常に長く、担任は1人でわけのわからん話をしている。男子で話を聞いている人はほとんどおらず、みんな「ドラクエIII」の事しか考えていなかった。

話がおわった!! さようならの声とともに家へむかってひたすらもる!

手に6000円にぎりしめ、ケッタでおもちゃ屋へ向かう。予約は1番!! おつりを100円もらい家へ向かう。

……カセットをセットし、スイッチONする。

勇者の名は、おれの名前で「よしじ」。パーティメンバーは、武闘家、商人、魔法使いでやった。

レベルを上げていく。

とちゅうで商人をあの町に使わせ、代わりに戦士をパーティに入れ、魔法使いを賢者に成長させる。

エンディングは感動的なもの!! ではなかった。14日PM5:30。FAXのしめきり時間に合う。

しかし、よく考えてみると、このへんにFAXがおいてある場所をしらない。それを考えたとき、肩にドロルが乗ったように重く感じた。そしてFAXを断念した。

翌日、友達に「このへんでFAXのある店しらないか」ときいたら、「ドラクエIIIを買った店にあるよ」という。あそこにあるなんて思ってもおらんかった。

でも、うちのクラスで一番早く解いたのはおれだった。たしか前のファミマガに「ドラクエIIIはIより簡単ですね」と書いてあったような気がした。たしかにそのとおりだった。

IIは10日で解いたがIIIは5日で解いたことになる。

そろそろテスト勉強が始まるころだ。IIIばかりやってるわけにはいかない。

という訳で、オレの体験談は、おわり!

ドラゴンクエストIII

ほんとうに敵とたたかうような気に

福岡県／井上 勝史(12歳)

ぼくは、ドラクエIIIを買うため午前4時に店の4番目にならんで買いました。

家に帰ってIIIをして本当におもしろくてスリルがあり、いいゲームだと思いました。ぼくは今まで、やった事は中途半端であまり熱中しなかった事ばかりです。でも、ドラクエIIIをやってから、ものすごく熱中し、ゲームをといてやるぞと、とうしをもやすくらいになりました。

ぼくは、ドラクエIIIのいいところはたくさんあるけれど、一番いいのは、ゲームをやっていると、自分が本当にてきとたたかっている気持ちになるところだと思います。

ぼくは、「ドラゴンクエストIII」を買って本当によかったと思います。それは、おもしろいし、少し考える力ものびるし、やる気、こんじょうなども出てくるから、買ってそんはしないと思います。

ぼくは、これからもがんばって、「バラモス」をたおし、ドラクエIIIの世界を制して行きたいと思いました。

ドラクエIの音楽のほうがよかった

埼玉県／大谷 武史(13歳)

ぼくは音楽から言いますが、ドラゴンクエストIの音楽が一番好きです。

ふつうの草原などを歩いている時は、いくら仲間がいるとはいえ、これから旅するのは、未知のいつ終わるのかわからない世界なのだから、無限の終わりのない音楽がほしかった。

そして街は、旅でつかれた旅人たちをあたたかくむかえてくれる平和な曲、最後の敵と戦っているときは、ヨーロッパなのだから西洋的な不思議に力があって緊迫感がある曲、フィナーレは、勇気を出して苦しいことを成し遂げたその勝利への喜びの賛歌がほしかった。

そして、何よりもあと、ドラゴンクエストの顔というべき、タイトル画面がないのがとても残念だった。

これは次回、どうしても入れてほしい。

エニックスには、文句がないような本当の史上最強のロールプレイングゲームをつくってほしいです。

もっと動きをおもしろくしてほしい

岐阜県／高橋 計(10歳)

ぼくは、はじめてやったときは、いみがぜんぜんわからなかったけれど(Iのとき)、IIをやってやっとわかりました。

IIIは音楽がすごくいいと思います。でも、もっと動きをよくしてほしいのです（人物の）。

たとえば町の名は、わすれましたが、パフパフの町のダンスで、ただ見てるだけじゃなくて、おどっている人もたとえば上下に動くとか左右に動くとかすればいいんじゃないかと思います。

めだたないところにもドラマがある

東京都／石井 恵子(28歳)

ドラクエIが発売された頃、私は今の夫と婚約中でした。彼の留守中にせっせと通ってドラクエばかりしていました。IIが発売された頃は、ベビー作りを計画している時でした。妊婦にファミコンは良くないだろうと思い、妊娠したらファミコン断ちをする決心でしたので、IIを解決するまでは妊娠すまいと思っていました。そして計画通り、IIの解決を待っての妊娠。おなかの大きい時にIIIの発売予定を知り、産後の一番大変な時にRPGなどやっている暇ないだろうなあ、半ばあきらめていましたところ、運良く(?)発売が延期。10月末に出産した長男にもだいぶ手がかからなくなった頃、IIIと対面しました。IIIは、育児と同時におもしろい物です。まったく期待通りでした。初期の育児は大変ねむいものなのですが、貴重な睡眠時間をさいてやっています。ストーリーの細部までつじつまが合うエピソードがたくさんあるのが嬉しい。特に個人的に好きだったのは、ポルトガの恋人たち。昼は女性が猫に、夜は男性が狼になってしまう為、夜明けのほんの一瞬しか会うことのできない映画「レディーホーク」を思い出しました。めだたないところにもそんなドラマがあってすてきでした。闇の国に行ってからは、人々の話を聞くたびに感動の連続。時空を越えて自分がドラクエI世界の全貌を見ているようでした。実はまだエンディングを迎えてはいないのですが、きっと大泣きすることでしょう。

息子がゲームできる年齢になったら、Iから順番に与えてやるつもりです。

また、今回ずいぶん問題になりましたが、もしも息子が将来、ソフトの発売日に学校を休んで並びたいと言うなら公認してやるつもりです。（こんな母親で怒られるかしら）。

親が代わりに並んでやるよりも、本人が悪いことと知った上で、自分の責任において並ぶ方がいいと思うのです。そういうばかばかしいこともやっておく必要があると思うし、それで補導されるのならされればいいと思います。何か得ることはあるでしょうしね。

もっともっとこのように、芸術といえるゲームの登場を期待します。今のところ、楽しい楽しい育児のあいまにやる気を起こさせるゲームはドラクエIIIだけですから。

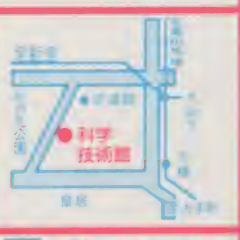
毎月8日発売　特別定価390円　徳間書店

イベントのお知らせ

MSX・FAN創刊1周年記念イベント
MSXワクワク・ドリーミン！

「MSX・FAN」の創刊1周年を記念して、イベントを開催。各会場は下記のとおりだ。開催時間は午前10時～午後5時までで、内容はコナミの『パロディウス』や『THEプロ野球激突ペナントレース』のゲーム大会、超目玉はコナミの開発チームによるコンサートなんだ（これは残念だけど東京のみ）。でも、このほかにもパソコン通信や秘蔵『アシュギーネ』グッズの公開や、「MSX・FAN」の人気企画コーナーなどもりだくさん！　主催は「MSX・FAN」編集部。協賛はコナミ株と松下電器産業㈱だ。みんなでワイワイ楽しもう！　待ってるぜ!!

●会場案内
（入場はすべて無料）

地区	日程	会場	
東京	3月19日(土) 20日(日) 21日(月)	**日本科学技術館** 東京都千代田区北の丸公園2-1 ☎03-212-8471 ★地下鉄東西線竹橋駅下車徒歩6分、地下鉄新宿線九段下駅下車徒歩7分	
名古屋	3月29日(火)	**栄電社テクノ名古屋店** 愛知県名古屋市中村区名駅4-22-21 ☎052-581-1241 ★JR名古屋駅徒歩5分	
大阪	4月2日(土) 3日(日)	**ビジネスセンター三水アネックス** 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-14-10 問い合わせ／J&Pテクノランド☎06-634-1211・J&Pメディアランド☎06-634-1511 そのほか、日本橋の上新電機各店 ★地下鉄堺筋線えびす町駅下車徒歩3分	
広島	4月2日(土) 3日(日)	**ダイイチ　パソコンCITY** 広島県広島市中区大手町1-4-1 ☎082-247-5111 ★広島電鉄紙屋町駅下車徒歩3分	
福岡	4月2日(土) 3日(日)	**ベスト電器福岡店** 福岡県福岡市中央区天神1-9-28 ☎092-781-7131 ★西鉄福岡駅下車徒歩5分	

※そのほかに3月19、20、21日に静岡産業館（ナショナル快適情報会会場）（問い合わせは静岡ナショナル☎054-281-0181）でイベントがあります。こっちのぞいてみてね！

好評発売中!!

やっぱり春は野球が楽しい!!

2大特別折りこみページ

創刊1周年記念号 4月号

テレビランドわんぱくシリーズ

セガ・ゲーム・アタックマニュアルブック

ファンタシースター&アフターバーナー

この本1冊で、ファンタシースターのすべてが解決!! セガゲーム初の完全攻略本だ!!

ファミコン大戦略2

ドラゴンクエストIIIを中心に、ドラクエシリーズ、ファイナルファンタジー、ゲゲゲの鬼太郎、ガンダムワールドガチャポン戦士など、最新RPGを紹介だ!!

ファミリーコンピュータ™

必勝完ペキ本シリーズ

超最新刊発売中!!

ファミコン本元祖 徳間書店・刊 定価各350円

仮面ライダー倶楽部

6人ライダーがせいぞろい。アクションモードとバトルモードで、大活躍するぜ!!

魂斗羅

敵を倒せ!! ワナを突破しろ!! 過激バトルアクションゲーム、ついに登場!!

港の街「横浜」で、警察ですら捜査不能の難事件発生!! さあ、謎を追え、キミが神宮寺三郎だ!!

探偵神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件

ノアニールから
洞窟までをマップで攻略
DRAGON QUEST
ドラゴン クエストIII
そして伝説へ…
III
ロマリア城の北にある〝眠りの村〟ノアニール。そして村の西には洞窟が…。村の謎を解明するために洞窟を完全攻略しよう！　モンスターの情報もさらに充実！！
眠れる村の眠りを覚ませ！
発売中　エニックス　5900円
2M＋64K RAM
バッテリーバックアップ
©エニックス　イラスト　石倉淳一

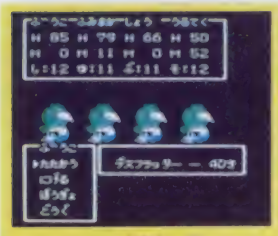
ロマリアの北、ノアニールから洞窟へ。短い旅のようだが……

シャンパーニの塔に行き目的を果たした勇者達の次の目標は、ロマリア国北部にあるノアニールの村と洞窟だ。ロマリア国のマップ上に引かれた線を越えて北へ進むと、より強力なモンスターが出て来る。ロマリア城やカザーブの村で強力な武器や防具を買い換えてから進もう。それと、洞窟にもモンスターが大勢潜んでいて、ノアニールの村を拠点としたいのだが、村の秘密を解くまでは宿屋すら使えないのだ。

ノアニール周辺はレベル12で回れ

モンスター＝くんたいガニ、さまようよろい、どくイモムシ、アニマルゾンビ、ギズモ、デスフラッター、バリイドドッグ、あやしいかげ。

デスフラッターに要注意。



ノアニール周辺で出るデスフラッターたちの登場だー

外観はワリと大きくりっぱそうな村なんだけどなー

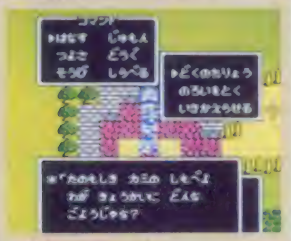
洞窟を攻略するまではカザーブの村を拠点に！

低い山に囲まれロマリア国のほぼ中心に位置するカザーブの村は、ロマリア国で1番重要な拠点となる場所だ。宿屋・教会・武器屋・道具屋などひととおりそろっているので、けっこう便利な村だよ。

この村のどこかに魔法使い専用の便利な武器が隠されているので忘れずにね。

教会

死んだ人も復活させられる便利なところだよ。



仏教の人でも来るのかなー？

道具屋

5種の道具と商人用の防具が売られているぞ。

やくそう	8
どくけしそう	10
せいすい	20
キメラのつばさ	25
まんげつそう	30
てつのまえかけ	700

聖水はとりあえず買う必要ナシ

宿屋

1人あたり4G、4人パーティなら16Gで泊まれるぞ。何度も何度もここに泊まって塔や洞窟をじっくり攻略せよ。

ベッドは付いていてもフロはついてないのかなー？

てつのやり	750
はがねのつるぎ	1500
てつのつめ	770
てつのよろい	1100
ぶとうぎ	800
せいどうのたて	180
てつのたて	700

3種の武器と4種の防具が売られている。新しい武器を買うまえに今の装備をチェック。めんどくさくても忘れずにね。

そろそろ鋼の剣が買えるころ

マークは危険地帯なのだ

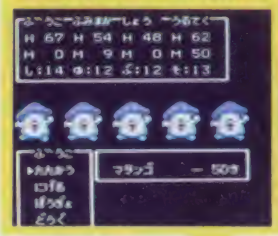
ロマリア国のマップについている！「マークの場所は、ものすごく強いモンスターが出現する危険地帯。レベル10程度では倒すことは不可能に近い。無理せずに避けて通ろうぜ。どうしても遭って見たいという人は必ずどこかでセーブしてから行かないとタメだ。

ボス、見たこともない敵が現れてたじろいでしまう

洞窟の中はレベル13で回れ

モンスターはバリイドドッグ、マタンゴ、バンパイア、ひとくいが。出てくるモンスターは4種類だけだが、4種とも呪文や特殊攻撃を使ってくるのでかなりつらいぞ。

洞窟は塔などと違い飛び下りたりできないので、リレミトの呪文を覚えてから攻略に向かおうぜ。



○洞窟内で初登場、かなり手こずるおばけキノコの兄弟

○いざないの洞窟より東か、そうじゃないかは難しそう！

○ロマリア城から北西、ノアニールの村の西にある洞窟

カザーブの村に着くまではロマリア城を拠点に！

武器屋、道具屋、教会、宿屋がそろっていて王様がいるのでセーブすることもできる。格闘場もこの城にあるぞ。

武器屋

くさりがま	550
てつのやり	750
はがねのつるぎ	1500
かわのよろい	150
こうらのよろい	300
くさりかたびら	480
せいどうのたて	180

○武器が3つ、盾が3つ、両方が1つ売られている武器屋がある

道具屋

やくそう	8
どくけしそう	10
せいすい	20
キメラのつばさ	25
まんげつそう	30
てつのまえかけ	700
かわのぼうし	80

○この地方の必需品は、なんといっても薬草。薬やそうに気をつけて

誰に話しかけても「ぐうぐう」…村人はみんな眠っているのだ！

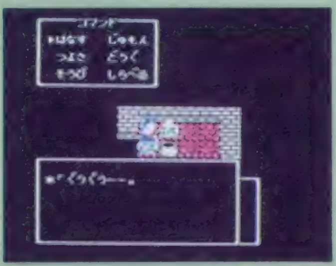
カザーブの村の北にあるこのノアニールの村は、別名眠りの村と呼ばれている呪われた村だ。村人達はただ1人を除き全員眠らされていて、話しかけても「ぐうぐう…」というイビキしか聞こえないぞ。どうやら村人の1人が何者かを怒らせ、その呪いにより昼も夜も眠らされているらしい。

村には宿屋らしき店と、その他にもう1軒店がある。宿屋の主人に話しかけても眠っているので泊まることはできない。もう1軒の店の主人も眠っているので、売り買いするどころか武器屋か道具屋かすら分からないのだ。民家は2軒あり左下にある2階建てのほうには、村人中ただ1人起きているおじいさんがいるので必ず話を聞いておこう。

宿屋も店も使えない不便なところだが、この村の近くでマヒさせられたら中に入り、歩きまわって回復させることぐらいには使えるぞ。

民家

ここの民家は狭く1階建てで、部屋の中央にはつぼが置いてある。中で眠っているおじいさんは、そのつぼに向かったまま眠っているのだ。なんとなく重大な秘密を知っているような気がする人だけど、眠っているので話しかけても「ぐうぐう…」としか答えてくれないぞ。夜話しかけても昼話しかけようと何回話しかけても、「ぐうぐう…」としか答えてくれない。起きてよー。



○こうゆうおじいさんは、きっと何か知っている。きっと何か教えてくれる

沼池

IIIでは初めて目にする歩くごとにダメージを受ける沼地だ。1歩進むごとに受けるダメージは2ポイント。トラマナの呪文が使えればダメージなしで歩けるが、特に行く必要もないので無視しようぜ。

宿屋

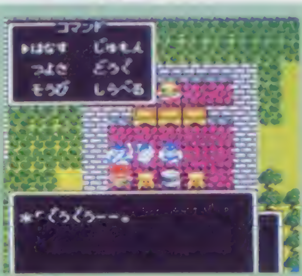
宿屋は2階建てで2階には部屋が3つある。右側の広い部屋には女の子が、左上の部屋には戦士が泊まっているぞ。この2人も眠っているので話しかけても「ぐうぐう…」としか答えてくれない。左下の部屋は空いているけれど、昔は誰が泊まっていたのだろう？

2階に上がってみよう！

○[illegible]

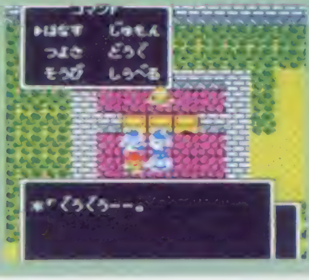
○ここは何の部屋なのか！？ [illegible]ないしな。おじさんは寝てるし

○おや、おや、このベッドの数といい……ここは宿屋じゃないですか



○買物に来た途中で眠ってしまったのかな？ この人は何を買いに来たのだろうか。もしかすると、ロマリア城でもカザーブの村でも売ってないものがあるのかな？

○またまた発見！ ここもお店に違いない。椅子やテーブルがあるところを見ると酒場のようでもあるけれど、ほかにお店がないところを見ると、武器屋か道具屋だな



店

いったい何が売られているのか分からないが、やたらと気になる店だ。店の中には囚人が1人いるが、とうぜん眠っているので何も情報が聞き出せないぞ。

村にかけられた眠りの呪いを解いたら、まっさきに行って売ってる物を見てみよう。

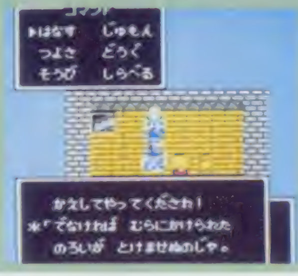
○なぜか、村の中なのに、歩くとダメージを受ける沼地があるのです。何か秘密がありそうだけれど、調べても何もなかったりして…

民家

この民家の2階に住むおじいさんだけ、眠っていないよ。話を聞くと村にかけられた呪いを解く方法を教えてくれる。どうやら夢見るルビーという物を探し出し、どこかに住んでいるエルフ達に返せばいいらしいのだがどこにあるのかな。

○民家の1階。話し相手がいないと思ったら、2階へ続く階段があるぞ。もしかしたら、この家の人は起きているかも!?

○と、思ったら、案の定いた。話しかけると、[illegible]ルビーをエルフにだとか、ルビーだとか[illegible]しているみたい



○え、なんと!? 村の人たちが眠っているのには、何か深ーい理由があるわけか。よし、ここはひとつ力になろう

強敵と謎が待ちうける洞窟の中
さらに複雑になる迷路の先に！

ノアニールの村から西へ西へと進んだところにこの洞窟がある。洞窟は地下4階まで8つのブロックに分かれた迷宮となっている。

地下1階

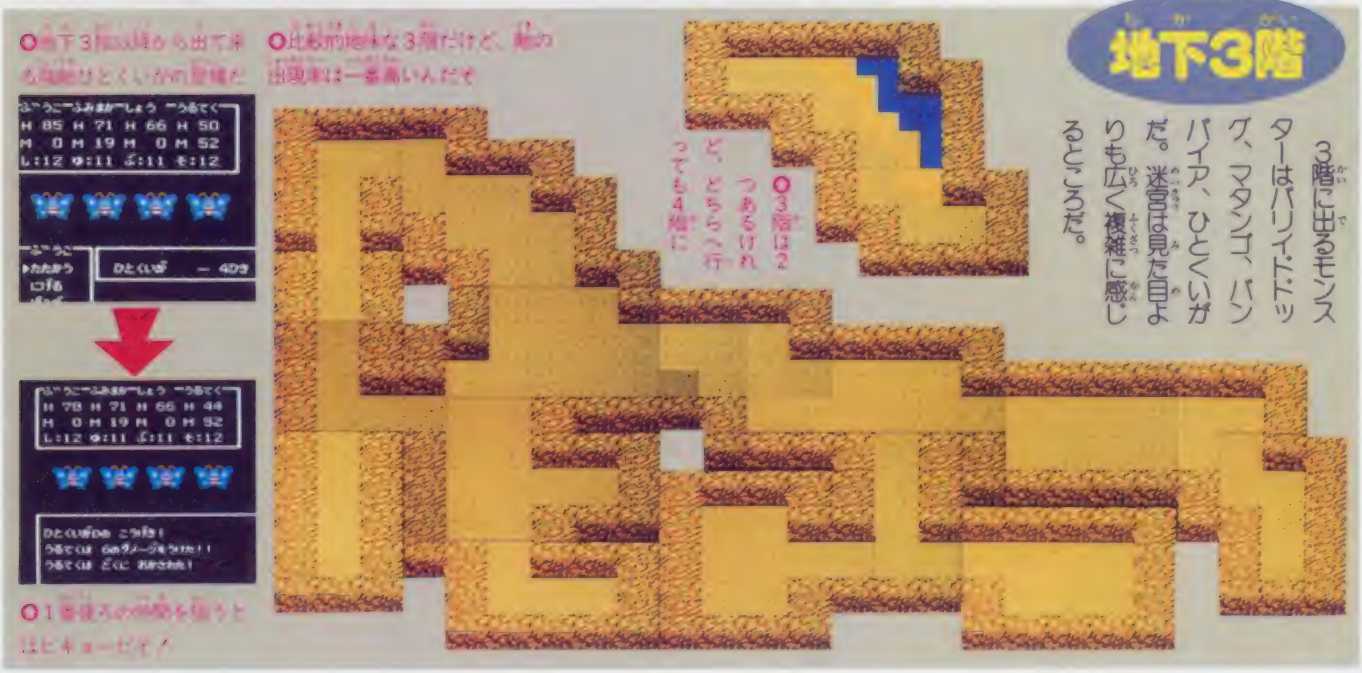
地下1階に出るモンスターはバリイドドッグ、マタンゴ、バンパイアだ。この階には神父さんが1人いるので、ぜひ会いに行き話を聞いておこうぜ。

出て来る4種のモンスターの中でマヒの特殊攻撃をしてくるヤツはいないので、満月草は持ってこなくてもいいぞ。その分薬草をたくさん持ってくることだ。

最下部の地下4階には何か秘密がありそうだ。この洞窟が攻略できないうちはノアニールの村人達も…。

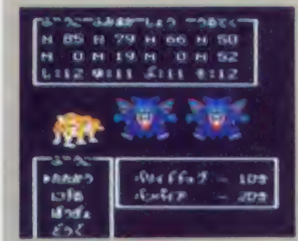
地下3階

3階に出るモンスターはバリイドドッグ、マタンゴ、バンパイア、ひとくいがだ。迷宮は見た目よりも広く複雑に感じるところだ。



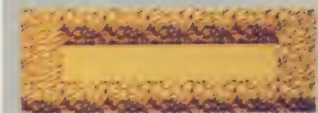
地下2階

モンスターは地下1階と同じくバリイドドッグ、マタンゴ、バンパイアの3種類だ。
守備力の弱いキャラクタは常にHPを最大近くまで保て。バンパイアのヒャドに備えて。



○バリイドドッグ1匹にバンパイア2匹か。フッ、4対3なら楽に勝てるぜ。ファッファッー

○ワンダイッ!? いきなりヒャドをかけるなよ。ブルブルッ



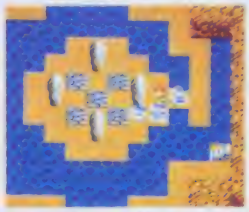
○ここも地下2階。こんな狭い通路はどこへつながってるの

○一見階段もなさそうな2階のこの場所。右の島には怪しげな石があるけれど…

○階段は3つ、2階は3つに分かれてる

ここは何だろう?

泉の中央に石柱が4本立っていて、いかにも秘密がありそうだ。地下1階で聞いた神父さんの言葉を思い出せ。



○泉に囲まれた怪しげな場所。石柱がムードを高めている

地下4階

地下3階と同じくバリイドドッグ・マタンゴ、バンパイア、ひとくいガが登場するぞ。
地底の湖に浮かぶ2つの小島のどちらかに重要な物が隠されているのだ。ここまで来たら1人や2人死んでしまっても無視して突き進め。だけどリレミトが使えるヤツはやられないように。生きて脱出するために。

○おおっ、これはどこかで見たような。地底湖に浮かぶ小島もあるのだ

○ここまで来たからといって安心してはダメ。折り返し地点だ

○洞窟の中には宝箱があったりするのだ。さて、その中身は…

さぁ、地上へ戻ろう!

ノアニールから洞窟へ行くまでに出現する、15種のモンスター

ロマリア国南部でも出現するモンスター9種に加え、テスフラッター、あやしいかげ、バリイドドックが北部では出現するぞ。マタンゴ、バンパイア、ひとくいがは洞窟の中でしか出て来ないよ。今回からはモンスターのHPとMPまでも大紹介だ。

ノアニールの村周辺で見つけられるアイテムも紹介するぞ。

●表の見方●

G…敵を倒して得られるGの金額
EX…敵を倒して得られる経験値
HP…敵を倒すのに必要なHP数
MP…敵が唱える呪文の最大MP
呪文…敵が唱える呪文の名前
宝箱…敵が隠し持つ宝箱の中身
パーティ構成…一緒に出る敵

モンスター名			
G		EX	
HP		MP	
呪文		宝箱	
パーティ構成			
特徴			

どくイモムシ

G	20	EX	47
HP	27	MP	0
呪文	使わない	宝箱	毒消し草
パーティ構成	ギズモ、デスフラッター、さまようよろいなど。		
特徴	毒の息を吐く。早めに倒さないと全員に毒がまわる。		

キャタピラー

G	12	EX	31
HP	32	MP	0
呪文	使わない	宝箱	薬草
パーティ構成	じんめんちょう、アルミラージ、ポイズントードなど。		
特徴	特殊攻撃も呪文もないが守備力が高いのでしぶとい。		

キラービー

G	13	EX	26
HP	23	MP	0
呪文	使わない	宝箱	薬草
パーティ構成	ぐんたいガニ、じんめんちょうなど。		
特徴	マヒの特殊攻撃を使う。ラリホーかギラで攻撃せよ。		

アニマルゾンビ

G	15	EX	29
HP	41	MP	30
呪文	ボミオス	宝箱	命の木の実
パーティ構成	どくイモムシ、デスフラッター、ギズモなど。		
特徴	ニフラムが良く効くぞ。ラリホーはほとんど効かない。		

ぐんたいガニ

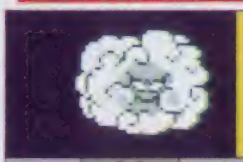
G	12	EX	35
HP	24	MP	0
呪文	使わない	宝箱	旅人の服
パーティ構成	キラービー、じんめんちょうなど。		
特徴	仲間を呼ぶ。守備力が高い。ラリホーが良く効くぞ。		

こうもりおとこ

G	13	EX	29
HP	23	MP	29
呪文	マホトーン	宝箱	聖なるナイフ
パーティ構成	おばけキノコ、ギズモなど。		
特徴	夜に出て来る。ニフラムやラリホーが有効。		

じんめんちょう

G	4	EX	6
HP	9	MP	12
呪文	マヌーサ	宝箱	キメラの翼
パーティ構成	キャタピラー、キラービー、アニマルゾンビなど。		
特徴	メラの呪文でも倒すことができるぞ。		



ギズモ

G	14	EX	35
HP	19	MP	18
呪文	メラ	宝箱	
パーティ構成	どくイモムシ、アニマルゾンビ、デスフラッターなど。		
特徴	ラリホーがほとんど効かない。ギラで攻めよう。		

さまようよろい

G	30	EX	68
HP	43	MP	0
呪文	使わない	宝箱	鋼の剣
パーティ構成	どくイモムシ、アニマルゾンビなど。		
特徴	ホイミスライムを仲間に呼ぶ。HPが多く守備力も高い。		

ノアニールの村周辺で手に入るアイテム

3つとも絶対に店では売られていないアイテムだ。道具屋で買いとってくれないアイテムには重要な役割りが…。

●表の見方●

買値…アイテムを買うときの値段

あやしいかげ

G	不確定	EX	不確定
HP	不確定	MP	不確定
呪文	不確定	宝箱	不確定
パーティ構成	同種のみ。		
特徴	実際にはいろいろなキャラクタが化けているだけなので不確定だ。		

マタンゴ

G	15	EX	56
HP	23	MP	0
呪文	使わない	宝箱	キメラの翼
パーティ構成	バンパイア、バリィドドッグなど。		
特徴	甘い息を吐く。普通の攻撃でも眠らされてしまう。		

デスフラッター

G	15	EX	45
HP	23	MP	0
呪文	使わない	宝箱	
パーティ構成	どくイモムシ、アニマルゾンビ、ギズモなど。		
特徴	1度に2回ずつ攻撃してくる。マヌーサかラリホーをかけよう。		

ひとくいが

G	15	EX	55
HP	22	MP	4
呪文	マヌーサ	宝箱	毒針
パーティ構成	同種のみ。		
特徴	仲間を呼ぶ。毒を持っている。攻撃力が高いぞ。		

バリィドドッグ

G	14	EX	53
HP	33	MP	4
呪文	ルカナン	宝箱	賢さの種
パーティ構成	バンパイア、マタンゴなど。		
特徴	ルカナンをかけられる前に全滅させるか、マホトーンで封じろ。		

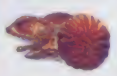
バンパイア

G	19	EX	61
HP	28	MP	9
呪文	ヒャド	宝箱	
パーティ構成	マタンゴ、バリィドドッグなど。		
特徴	マホトーンで呪文を封じてから攻撃しよう。		

夢見るルビー

特徴	使った人は眠ってしまい体がマヒしてしまう。
買値	非売品
売値	売れない
預り金	1
売っている場所	?

命の木の実



特徴	道具として使うと、最大HPが数ポイント上がる。
買値	非売品
売値	150
預り金	20
売っている場所	?

力の種

特徴	道具として使うと、力が数ポイント上がる。
買値	非売品
売値	180
預り金	24
売っている場所	?

アイテム名

特徴	
買値	
売値	
預り金	
売っている場所	

売値：アイテムを売るときの値段
預り金：預けたときに払う手数料
売っている場所：手に入る場所

アイテムイラスト／渡部孝雄

レベルが上がるまで近づくな！突然強敵が現れる4つのゾーン

ロマリア国には4つの危険地帯がある。それは、ロマリア城の東にある橋の手前、シャンパーニの塔を南下した半島。そして、カザーブの村の東の半島の一部と、西の洞窟の下。このあたりに近づくとレベル12、13のパーティはイチコロ。気をつけようね！

危険地帯・1

ロマリア国最強のモンスター、ばくだんいわが出る地域。どうしても戦ってみたい人は、レベルをもっと上げてから！

○この右下の島に入るととてつもなく恐しいモンスターが！

ばくだんいわ

G	105	EX	660
HP	332	MP	1
呪文	メガンテ	宝箱	
パーティ構成	まほうおばば、こくらくちょう。		
特徴	メガンテを唱える前にありったけの戦力を使い倒そう。		

デスストーカー

G	42	EX	940
HP	107	MP	0
呪文	使わない	宝箱	
パーティ構成	グリズリー、まほうおばば。		
特徴	仲間を呼ぶ。経験値が高いのでレベルアップには有効な敵		

まほうおばば

G	63	EX	463
HP	16	MP	100
呪文	ベギラマ	宝箱	
パーティ構成	こくらくちょう、ばくだんいわ、デスストーカー。		
特徴	呪文が効きにくいうえに、バシルーラまで使う。要注意！		

●表の見方●

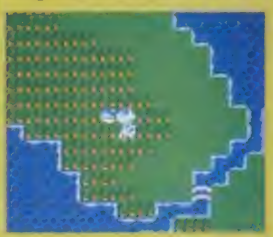
G…敵を倒して得られるGの金額
EX…敵を倒して得られる経験値
HP…敵を倒すのに必要なHP数
MP…敵が唱える呪文の最大MP
呪文…敵が唱える呪文の名前
宝箱…敵が隠し持つ宝箱の中身
パーティ構成…一緒に出る敵

モンスター名

G		EX	
HP		MP	
呪文		宝箱	
パーティ構成			
特徴			

危険地帯・2

ロマリアから最も近い危険地帯。何気なく近づいて恐い目に遭った、なんて人もいるはず。洞窟を攻略してからトライ。



○この橋を渡ると強い敵が待ちうけているのだが…

キャットフライ

G	20	EX	65
HP	32	MP	4
呪文	マホトーン	宝箱	ぬいぐるみ
パーティ構成	あばれザル。		
特徴	呪文が効きづらい。早く倒さないと逃げてしまうぞ。		

あばれザル

G	18	EX	60
HP	49	MP	0
呪文	使わない	宝箱	
パーティ構成	キャットフライ。		
特徴	体のわりには強くないが、早く倒さないと仲間を呼ぶぞ。		

危険地帯・3

ノアニールの洞窟の下にも危険地帯が。洞窟の帰りにちょっと、なんて気をおこすとベホマスライムを従えたヤツらが襲ってくる！

まじょ

G	52	EX	305
HP	53	MP	18
呪文	ベギラマ	宝箱	
パーティ構成	じごくのよろい、バーナバス、ベホマスライム。		
特徴	まほうおばばの姉妹。メラ、ギラ、イオが効きにくい。		

じごくのよろい

G	48	EX	315
HP	45	MP	0
呪文	使わない	宝箱	
パーティ構成	まじょ、ベホマスライム、バーナバス。		
特徴	鎧のせいかダメージを与えにくい。ギラが効きにくい。		

バーナバス

G	42	EX	235
HP	55	MP	12
呪文	マホトーン	宝箱	
パーティ構成	まじょ、じごくのよろい、ベホマスライム。		
特徴	こうもり男の兄弟。ヒャドの呪文がよく効くぞ。		

ベホマスライム

G	85	EX	593
HP	55	MP	無限
呪文	ベホマ	宝箱	スタミナの種
パーティ構成	じごくのよろい、まじょ、バーナバス。		
特徴	自分にも仲間にもベホマをかける。早く倒すべし。		

●じごくのよろいは4匹で現れることが多い。守備力を下げてから攻撃しよう

●洞窟の下の2本の木の中に強者が待っているぞ

ごくらくちょう

G	85	EX	490
HP	72	MP	18
呪文	ベホマラー	宝箱	
パーティ構成	ばくだんいわ、まほうおばば、デスストーカー、グリズリー。		
特徴	必ず他のモンスターと一緒に出現。呪文を唱えて逃げる。		

グリズリー

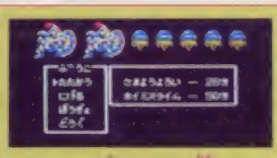
G	55	EX	523
HP	110	MP	0
呪文	使わない	宝箱	
パーティ構成	ばくだんいわ、まほうおばば、デスストーカー。		
特徴	痛恨の一撃を出すモンスター。バギ系の呪文で早く倒そう！		

危険地帯・4

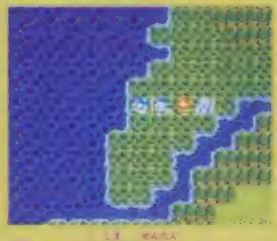
シャンバーニの塔を攻略すると、ついそのまま村や城へ戻ってしまい、なかなか訪れることのないこの地域。この大陸の先端にも、なぜか強い敵が出るのだ。とは言っても、これまでに紹介したモンスターの中ではあまり強くないドルイド。戦ってみる？

ドルイド

G	25	EX	82
HP	32	MP	14
呪文	バギ	宝箱	
パーティ構成	さまようよろい。		
特徴	HPもMPもあまり高くない。		



●ひとりで出ることが多かったさまようよろいも、いきなり！



●こーんな島の先端にだけ、ドルイドがいるのです

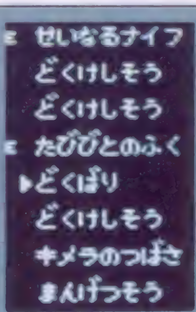
戦闘必勝講座その1

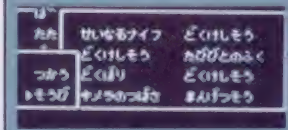
頭を使って、モンスターとの戦闘に勝ち残ろう！

より強いモンスターとの闘いに勝ち残るため、パーティに死者を出さないためには適当に攻撃しているだけではダメだ。今後の長い長い冒険のためにも、今のうちから頭を使って効率良くモンスター達を倒し、危機を脱出するクセを身につけよう。最低でもこの4項目は知っておかないと後でかなり苦しい闘いとなっていくぞ。

モンスターに合わせて武器を持ち換える

戦闘中の武器の持ち換えは武器を装備すると同時に攻撃することができる便利なものなので、モンスターに合わせて武器を選んで闘うこと。



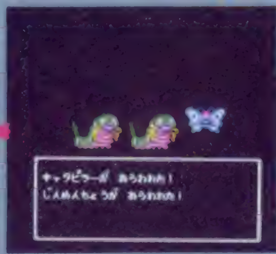


○○戦いには聖なるナイフと毒針の両方を持たせておいて攻撃するモンスターによって選んで使いましょう

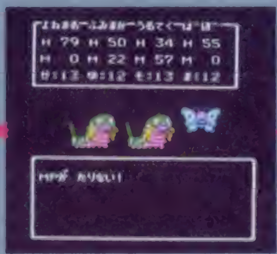
一か八かの毒針殺法

毒針を手に入れたなら魔法使いに持たせる。これはあたりまえだが、それまで持たせていた武器も売らずに魔法使いに持たせておこう。

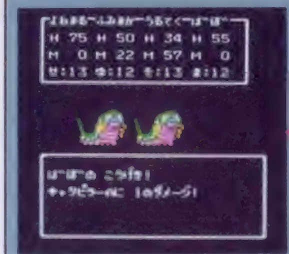
弱いモンスターには普通の武器で攻撃し、ダメージすら与えられないような相手なら毒針だ。うまく急所を突くと1発で倒せるからね。



○キャタピラーが2匹にじんめんちょうが出て来たぞ

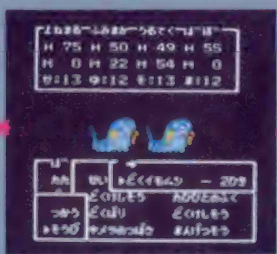


○あっ！ メラでじんめんちょうを倒そうと思っていたのにー

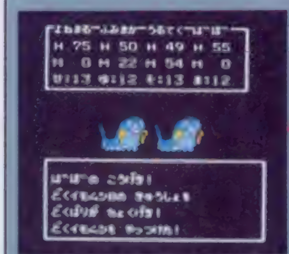


○聖なるナイフでキャタピラーを攻撃しても1ダメージかよー

○キャタピラーよりも強いどくイモムシが出て来たぞー



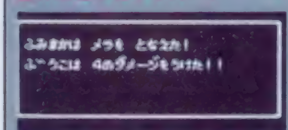
○またもやMPがない魔法使いに今度は毒針を持たせよう



○ブッシャン！ 急所を突いてやっつけたぞ。倒したぞー

メダパニによる同士討ちを避ける方法！

メダパニをかけられたキャラクタは仲間を攻撃してしまう。同士討ちを防げ。

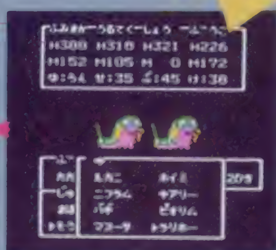


○りうこ「なにすんだコラ」ふみまか「[illegible]」りりこ「[illegible]」[illegible]

○メダパニを唱えられて[illegible]ロウロウロ、ヒョッエー！

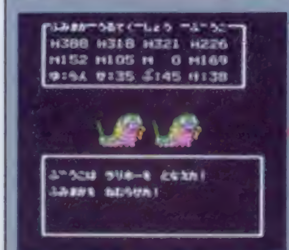
ラリホーで眠らせろ

メダパニで混乱した仲間はラリホーで眠らせてしまえ。ザラキなんか唱えられちゃ目もあてられないぞ。



○混乱してしまった仲間はとりあえずラリホーで眠らしとけ

○ふみまかる、しばらくの間安らかに眠っておいたー



○よーし、いい子だからそのまま戦闘が終わるまで眠っていろよ

隊列変更！状況に応じて並び換えるのだ

パーティの並ぶ順番はキャラクタの最大HPや守備力によって決定するが、何度でも戦闘中以外簡単に変えることができる。

その場その場の状況に応じて並ぶ順番を変えていこう。いくら守備力が高くてもHPが1や2のヤツを先頭にしてちゃダメだぞ。

○○守備力や最大HPなどを考え[illegible]しよう。先頭に近いほど攻撃を[illegible]

○○[illegible]を先頭に並び換えて、洞窟を脱出するまでやり過ごそう。かば[illegible]

重傷者は後列にせよ

洞窟などのフィールド以外でリレミトを使うMPもなく、先頭のキャラクタが危いときは後ろにさせて攻撃から守れ。

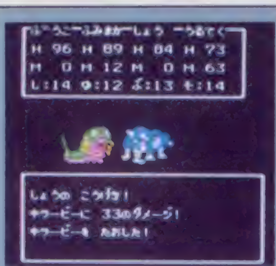
○MP[illegible]

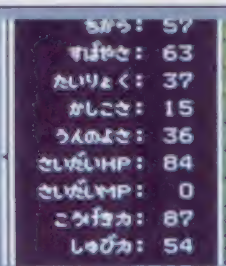
○1人も[illegible]

誰が一番素早いのか知らないと損するぞ

キャラクタのステータスをチェックするときに攻撃力や守備力や使える呪文ばかり良く見てしまうが、素早さの値もレベルが上がるごとにチェックしておこう。

パーティの中で誰が1番先に行動し始めるか知っておかないと、攻撃や防御の面でかなり損するぞ。



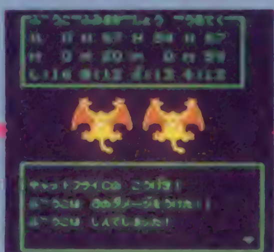


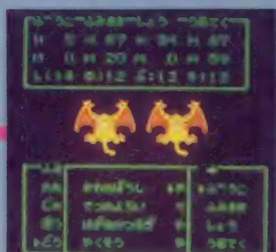
○素早さが高いとモンスターに[illegible]

○常に全員の素早さを知るために[illegible]

誰に回復をさせるか

パーティの誰かが死にそうに弱ったとき薬草や呪文で回復させるが、戦闘中の場合だと回復させるよりも早くモンスターの攻撃を受けて死んでしまうことがある。パーティ中1番素早いキャラクタに薬草や呪文を使わせて、モンスターの攻撃を受けるよりも早く回復させろ。





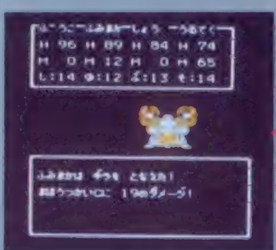
○[illegible]いよ、悲しいよ、もったいねー

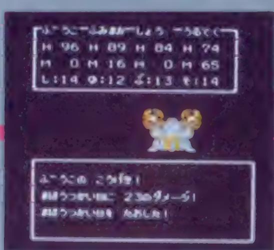
○[illegible]受けて死んでしまった

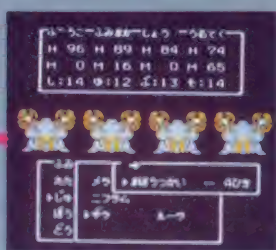
○[illegible]でしまう。薬草を使ってやろう

どの呪文を唱えよう

呪文が使えるキャラクタの素早さは特に重要だぞ。複数のモンスターに効果を与える呪文を素早さの低いキャラクタに唱えさせると、既に他のキャラクタの攻撃によって1匹ぐらいしか残っていないという目にあってしまう。素早さを考えて使う呪文を使い分け、ムダなMPの消費を防げ。







○[illegible]

○あれ！[illegible]

○[illegible]

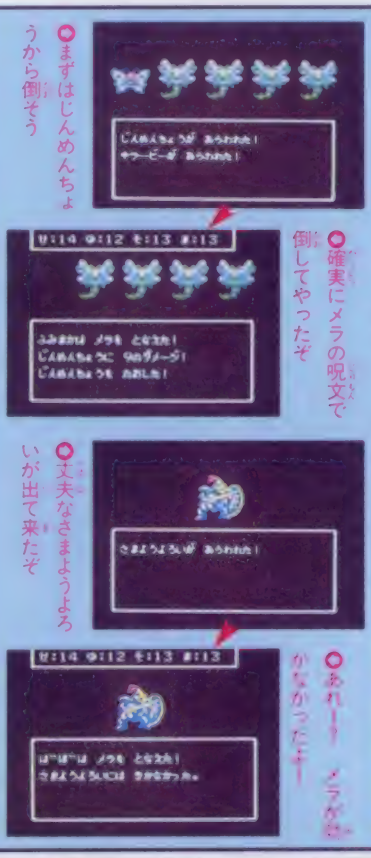
戦闘必勝講座その2

6つの系列の攻撃呪文を敵に合わせて使いこなせ

直接モンスターにダメージを与える呪文はメラ系、ギラ系、ヒャド系、イオ系、バギ系、デイン系の6つに分類される。同じダメージを与える呪文でも系列によって、長所や短所がある。モンスターの種類やパーティ構成に合わせて、もっとも有効な呪文を選んで使おうぜ。

炎 メラ系の呪文

メラ系の3つの呪文メラ、メラミ、メラゾーマは3つとも敵1匹に対してのみ有効な呪文だ。どうしても最初に倒したい手強いヤツや炎に弱いヤツには有効だぞ。しかしあまり強くないヤツにも効きにくいぞ。

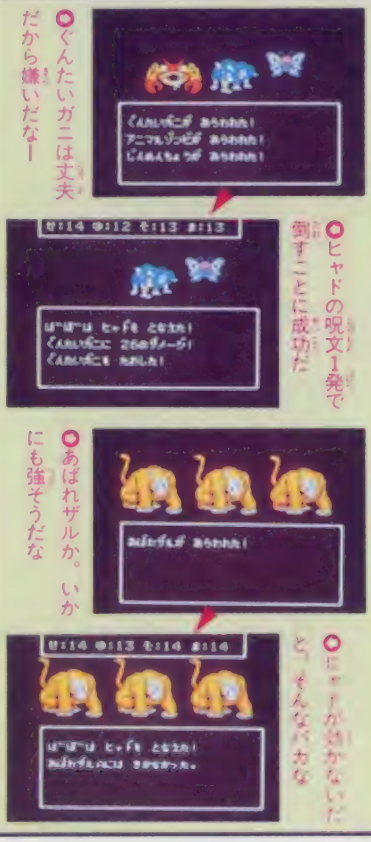


稲妻 ギラ系の呪文

ギラ系のギラ、ベギラマ、ベギラゴンの呪文は3つともグループに対して有効な呪文だ。敵のグループ内にモンスターが多ければ多いほ

氷 ヒャド系の呪文

ヒャド系には1匹に有効なヒャド、グループに有効なヒャダルコとマヒャド、全員に有効なヒャダインの4つがある。氷の呪文なので、主にメラが効きづらいモンスターに有効だ。逆にヒャド系が効きづらいヤツにはメラ系の呪文で試してみようぜ。

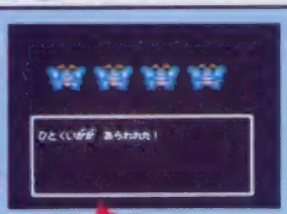


爆発 イオ系の呪文

イオ系のイオ、イオラ、イオナズンは3つともすべてのモンスターに攻撃ができる便利な呪文だ。モンスター達がたくさんのグループに分かれて

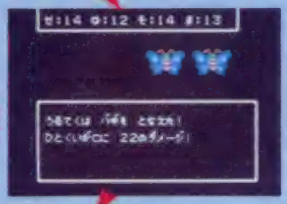
真空 バギ系の呪文

バギ系のバギ、バギマ、バギクロスの3つは僧侶が使える数少ない呪文でモンスターのグループに対して有効な呪文だ。魔法使いや勇者のギラ系の呪文といっしょに使うと、かなり強いモンスターのグループでも倒すことができる。しかし覚えるまでレベルが必要なのが欠点だ。

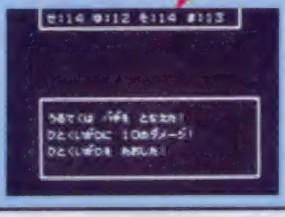


ひとくいがが4匹か、こいつら強いんだよな

まずはギラでダメージを与えておいてっと

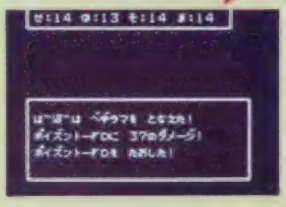


ここぞに僧侶がバギを唱えたぞ

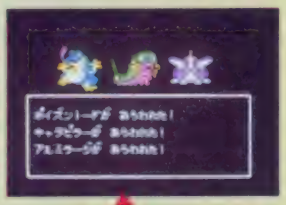


魔法使いと僧侶の連続攻撃で全滅させたぜ

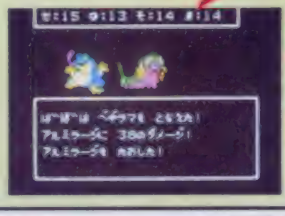
ポイズントードが3匹出て来たぜ



ベギラマの呪文で軽く全滅だぜ



うっ、グループがバラバラだぞ



この場合だと1匹しか倒せないのだ

メラ系の呪文を使ったほうが、効率いいに決まってるぜ。

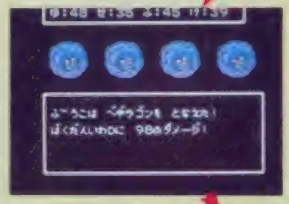
匹しかいないときなどは使わないほうがいいだろう。1匹だけが相手なら

ど、その効力が発揮されるのだ。反対に敵のグループ内にモンスターが1

雷 デイン系の呪文

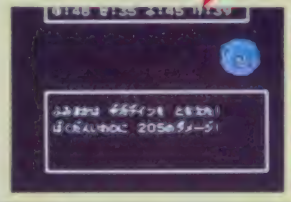
デイン系の呪文には1匹に有効なライデイン、全員に有効なギガデインの2つがある。勇者のみが使える強力な攻撃呪文でかなりの威力があるので強敵に対しても有効だぞ。呪文自体に欠点らしきものはないが、勇者しか使えず覚えるにはレベルがいることが小さな欠点だよ。

うげ! ばくだんいわが4匹も出やがった

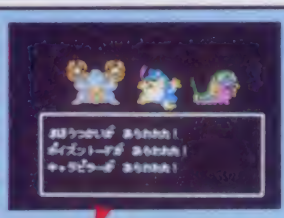


まず最初はベギラゴンで相妻攻撃だ!

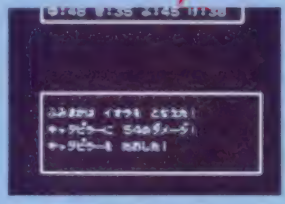
次はバギマを使って大ダメージを与えて…



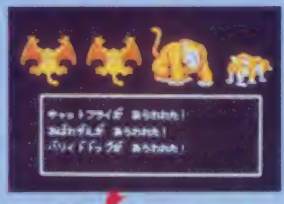
とどめは勇者のギガデインだ。やったぜ!



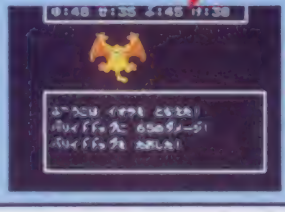
うーん、グループがバラバラだよ、またな



イオラを使ってあっさりと全滅させたぞ



ベス、こりずにまたイオラで



あれ? 効かないぞ

中率が他の攻撃呪文より少し劣るのが欠点となっているよ。

り効かなかったりと、命

出て来たときには、1度で全モンスターにダメージを与えられる、有効な呪文だ。しかし同じモンスターが相手でも効いた

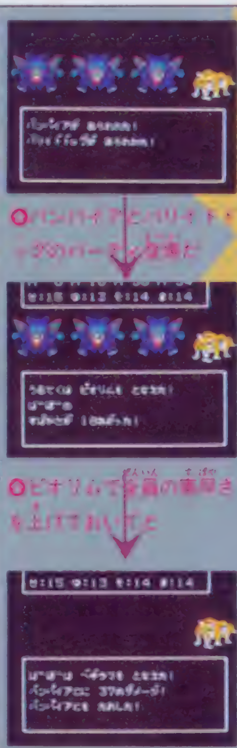
戦闘必勝講座その3

ダメージを与えなくても攻撃に役立つ守備系呪文

モンスター達に直接ダメージを与えるハデな攻撃呪文の他にも、ダメージ自体は与えないが戦闘を有利に進める呪文（間接攻撃用の呪文）も重要なんだ。

特にやたらと強くてしぶといモンスターとの戦闘は長期戦となってしまうので、戦闘が終わるまで効力が持続する間接攻撃用の呪文が威力を発揮するぞ。

ピオリムで素早さを上げて先制攻撃！



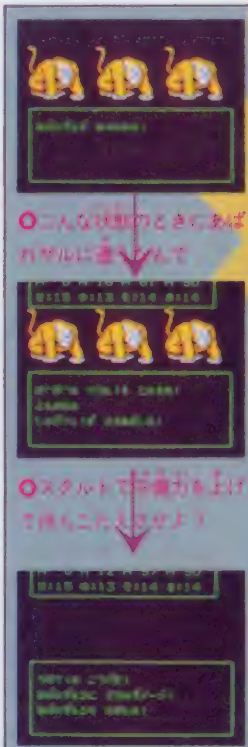
○バンパイアとバリイドドッグのパーティが強敵だ

○ピオリムで全員の素早さを上げておいてと

○モンスターの攻撃を受けるまえにベギラマを唱えた

威力の強い呪文をどんどん使って来るモンスターは早目に倒さないと被害が大きくなる。ピオリムで素早さを上げ一気に勝負をつけろ。

スクルトで守備力を上げてねばろう！



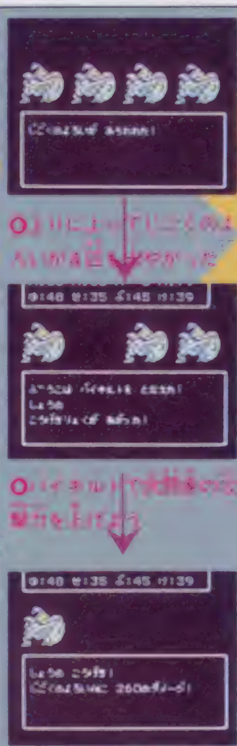
○こんな状態のときにあばれザルに [illegible]

○スクルトで守備力を上げて [illegible]

○ふう、なんとか倒すことができたぜ。よかった〜

パーティ全員のHP、MPが残り少なくて強いモンスターに出会ったときは、スクルトで全員の守備力を高めて戦闘を乗り切ろう。

バイキルトで攻撃力を上げて戦おう！

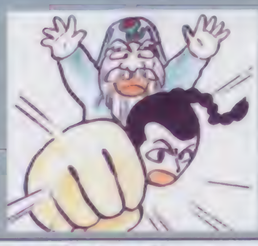


○ [illegible]

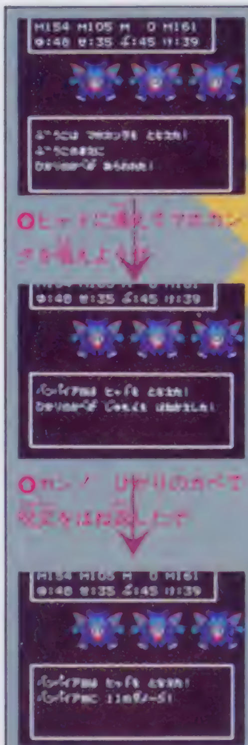
○バイキルトで [illegible] 攻撃力を上げよう

○この力、まるで [illegible] みたいだぜ

守備力が高く手強いモンスターに出会い残りMPが少ないときは、バイキルトで誰か1人の攻撃力を上げて闘おうぜ。



マホカンタで相手の呪文をお返ししよう



○ [illegible] マホカンタを唱えよう

○ [illegible] ひかりのかべで呪文をはね返したぞ

○へっ、ざまあみろ、オレ達に呪文なんか唱えるから

どんどん呪文で攻めて来るモンスターに出会い、魔法使いのHPが少ないときはマホカンタでモンスターの呪文をはね返してやろう。

●100時間早解きコンテストに応募してくれた神奈川県の升江健一君。正確な住所と電話番号を書いて、編集部まで送ってネ！

ナムコJOURNAL ジャーナル

政宗賞はポケットカメラ、独眼竜政宗のクイズだっ

凡天丸は男でござるというわけで、4月5日にナムコから発売されるシミュレーションゲーム独眼竜政宗の国盗りクイズキャンペーンなのだよ。

本誌でもすでに紹介した通り、このゲームは政宗が近隣諸国を制圧し、東北地方を統一するというストーリーなのだが、エンディングが5つ用意されている。左上の画面写真のようなナムコット新聞が出てくることには変わりないんだけど、政宗が統一を果たしたときの年齢で新聞の内容が違ってくるんだな。

ひどくむずかしい18～34歳、かなりホネである35～44歳はおいとくとして、45～54歳、55～64歳、65～81歳の場合のナムコット新聞の見出しを3つとも答えてください、というのがクイズの内容。

バッテリーバックアップが付いているから、セーブ機能をじょうずに使って再ゲームすれば、3つのエンディングを見るのはそんなに大変じゃないはず。友だちと教えっこするってのもアリ。

官製ハガキに3つの見出しと、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒146東京都大田区多摩川2－8－5 (株)ナムコ ナムコット係へ送る。しめ切りは5月10日(必着)。

政宗賞－ポケットカメラ(10名)、小十郎賞－ワギャナイザー(20名)、愛姫賞－テイパック(40名)、大名賞－トレーナー(150名)、特大将賞－ウオーレット(300名)、若武者賞－缶ペンケース(500名)、足軽賞－ステッカー(1000名)が抽選で当たるよ。

○これは35～44歳でクリアしたときに現れるナムコット新聞の見出し

○あんまり政宗っぽくないのが残念のよな、うれしいような賞品群

© 株ナムコ

コナミゲームブック第一弾はドラゴンスクロール

○主人公は高校生の女の子。異次元での冒険ファンタジー

○ゲームをやった人もやってない人も楽しめるストーリーです

今まで出なかったのが不思議なくらいではありますね。ついに〝という雰囲気で登場のコナミ出版、コナミゲームブックシリーズである。

現在「ドラゴンスクロール・甦りし魔竜(420円)」が発売中。続いて3月25日には「メタルギア」と「コナミワイワイワールド」が発売される。

その後も、毎月1～2冊が刊行される予定とのこと。

当然ながら、コナミの人気ゲームのゲームブックになります。

○コナミキャラ総出演のワイワイワールドの本は3月25日発売

© KONAMI

ドキ・ドキ・ドゥ!!からプレゼント!

日本テレビ系列で毎週金曜日の5時30分（局によっては違う場合もあるけど）から放送されている「ドキ・ドキ・ドゥ!!」は、いわゆるバラエティ番組である。

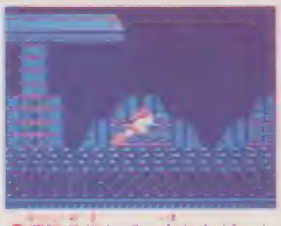
で、いきなり告知なのだが、「ドキ・ドキ・ドゥ!!」のキャラクタ、かわいらしいドードーをあしらったグッズをファミマガの読者にプレゼントしてもらえることになったので、さあ、今すぐハガキを用意しましょう。

プレゼントはステッカー、ノート、レポート用紙、きんちゃく、キーホルダー、スポーツタオル、バスタオル、マグカップ、ハイソックス、ソックスの豪華10点セット。10名に当たります。

ハガキに「ドードーグッズ10点セット」と書いて、〒150 東京都渋谷区神宮前1-7-10 コクシー176 キッズ・ルーム・コーポレーション「FM」係までどうぞ。自分の住所、氏名、年齢、電話番号も忘れないでね。しめ切りは3月31日（必着）。

○プレゼントはこれに＋ステッカー、きんちゃく、スポーツタオル、バスタオル、ハイソックスをセットで

New 鉄腕アトムファミコン選手権大会は3月27日だぞ!!



○優勝目指して、今からゲームの腕を磨いておかなくちゃだわ

空を駆けてラララ星のかなたへの鉄腕アトムのアクションゲームはコナミから発売中。

このゲームのハイスコアレースが「選手権大会」というものものしいタイトルで開催されるのである。

日時／昭和63年3月27日（日）9時30分～16時30分

会場／東京・船の科学館（5階）（☎03-528-1111）

参加希望者は、まず、直接船の科学館に行き、子供300円、中学生400円、大人500円の入館料を支払って中に入る。

あらかじめ5階のチビッコファミコン選手権会場まで行って整理券をもらう（先着200名まで）。整理券をもらったときの指示に従って大会に参加する。

優勝、準優勝者には、豪華トロフィーとコナミの新作ソフトがプレゼントされるほか、上位入賞者にはコナミのオリジナルグッズが用意されている。参加賞もあるよ。

結果発表は16時からだカモ。ゲーム終了後は南極観測船「宗谷丸」の船内を探検してみましょ。

ザナドゥVSイースのMSX版ゲームミュージック

○全曲の楽譜と、イースのイラストステッカーが付いている

ザナドゥはファミコンでプレイした人もいっぱいいるだろうし、イースは7月にビクター音産からファミコン版が発売になる予定だし、というわけで、オリジナル・サウンド・オブ・ザナドゥVSイース（とは言っても、これはMSX版オリジナルだから、ファミコン版とはまた違う音楽ではあるのだが……）。

ザナドゥもイースも、もともとPC8801ファルコムが開発したゲームで、ゲームミュージックも各社から発売されている。で、MSX版では移植の際に音楽をほとんど変更しないためにMSXのユーザーは、現在発売中のレコードを聴いても知らない曲ばかり、というかわいそうな事情があったのさ。

A面のザナドゥサイドは、オープニング、メインBGM、戦闘～バトルアウト、フードが減った時のBGM、小ボスのテーマ、キングドラゴンのテーマ、エンディングの7曲。B面、イースサイドは、タイトル、町、廃坑、エンディング、スタッフロールの5曲。テープのみ、1000円也。

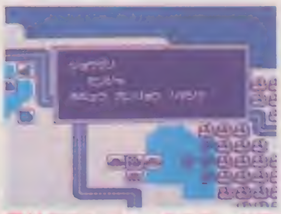
©千葉プロダクション NTV KONAMI

砂漠の狐のプレゼントはヒットラーからの認定書

○これが北アフリカ制覇認定書 右下にあるのがパッケージと同じイラストを使ったテレカです

信長とか政宗とかが、日本の武将ほどおなじみではないが、このウォーシミュレーションの主人公、ロンメル将軍も実在した人物。砂漠の狐っていうのは、燃える闘魂アントニオ猪木であるように、エルヴィン・ロンメルその人のまたの名なのである。

というようなことはどうでもいいんだが、砂漠の狐の5つのシナリオのうち、最後の作戦“北アフリカ戦線”の39の敵と指令部を全部やっつけて、ヒットラーからの勲章が画面に出たら、それを写真に撮って、マニュアルに付いている応募券といっしょに〒737広島県呉市2—1—23コトブキシステム㈱「砂漠の狐」認定書プレゼント係に送る。先着500人が、テレホンカード付の北アフリカ制覇認定書がもらえるよっ。



○VSコンピュータのモードでの勝利者のみが応募資格を得る

ⒸKEMCO

編集部からのお知らせ

川柳、ウソ技アイデア募集

有りそうなんだけど、実は無い、こんな技があったら面しろいのに、というようなウソ技を募集します。採用された技は、ウル技と同じように認定証と謝礼がもらえるから、詳しくは、超ウルトラ技のコーナーをご覧くださいまし。

川柳は、横6cm×縦20cmの紙にイラストといっしょに書いて封書で送りましょう。

ほかにも、ゲームをしていて思ったこと、ゲームをしている人を見て思ったことなど、愉快なおたよりを随時募集中。

自分の住所、氏名、年齢、電話番号も忘れずに書くようにねっ。

表紙のアイデア募集

ファミマガくんことファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアは、封書で、編集部・表紙のアイデア係まで送ってください。

今月は、採用されたアイデア無かったけど、つぎからは頑張ってくれたまえ。

自分のアイデアがファミマガの表紙を飾るなんて、ね、ワクワクしちゃうでしょ。

絵はヘタくそでも大丈夫。なんたって“アイデア”の勝負なんだから。

●編集部へのあて先
〈〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部○○係〉

No.4読者プレゼント当選者

●ビー・バップ・ハイスクール
秋[illegible] 巧・[illegible]
山[illegible] 歩・[illegible]
岐[illegible] 聡・[illegible]
滋賀/石田[illegible]・[illegible]
大[illegible]・[illegible]
奈[illegible]・[illegible]
[illegible]
[illegible]
福岡/[illegible]
[illegible]

●[illegible]
東[illegible]・17歳
神奈川/[illegible]・20歳
愛[illegible]・13歳
三[illegible]・13歳
滋[illegible]・18歳
徳[illegible]・13歳
佐[illegible]・17歳
長[illegible]・12歳
熊[illegible]・16歳
大[illegible]・15歳

●鉄腕アトム
茨城/安 正孝・11歳
静岡/高野 剛・13歳
大阪/川口貴史・14歳
[illegible]・15歳

[illegible]・16歳
[illegible]・12歳
[illegible]・9歳
[illegible]・13歳
[illegible]・13歳
[illegible]・12歳

●エキサイティングサッカー
[illegible] 博・15歳
[illegible]・13歳
[illegible]・12歳
[illegible]・13歳
[illegible]・14歳
[illegible]・13歳
[illegible]・12歳
[illegible]・14歳
[illegible]・18歳
[illegible]・12歳

●ナポレオン戦記
北海道/木村 淳・12歳
[illegible]・14歳
[illegible]・18歳
[illegible]・13歳
福井/吉田昌宏・13歳
大阪/市川智浩・13歳
奈良/井上富男・14歳
和歌山/中原弘登・14歳
岡山/藤井英利・17歳

[illegible]

●釣りキチ三平
北海道/[illegible]・8歳
秋田/[illegible]・9歳
[illegible]・14歳
[illegible]・12歳
[illegible] 平・15歳
石川/[illegible]・17歳
[illegible]・14歳
[illegible]・11歳
[illegible]・20歳
大[illegible]・14歳

●プレデター
秋田/[illegible]・12歳
群馬/[illegible]・16歳
千葉/[illegible]・12歳
[illegible]・11歳
[illegible]・13歳
[illegible]・13歳
[illegible]・16歳
[illegible]・13歳
[illegible]・14歳
[illegible]・13歳

●ファイヤー・バム
[illegible]・14歳
[illegible]・10歳
[illegible]・21歳
千葉/山田 [illegible]・13歳

神奈川/細川まさし・15歳
福井/佐藤正志・15歳
[illegible]・12歳
[illegible]・15歳
[illegible]・17歳
[illegible]・16歳

●悪魔が刻
[illegible]・10歳
[illegible]・12歳
[illegible]・12歳
[illegible]・11歳
[illegible]・13歳
滋賀/辻 雅之・12歳
[illegible]・13歳
大阪/[illegible]明子・14歳
兵庫/中田大典・12歳
奈良/森田[illegible]・21歳

●ポールブレイザー
[illegible]・12歳
[illegible]・14歳
[illegible]・12歳
[illegible]・13歳
[illegible]・12歳
神奈川/小川 [illegible]・13歳
[illegible]・12歳
[illegible]・15歳
[illegible]・13歳
[illegible]・13歳

※敬称は省略させていただきました

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

今回は後半2ページを、ニューソフト緊急調理メモ特別編として、横浜港連続殺人事件の特集をしている。また解けてないなら必読だ

30秒Q速解答

鉄腕アトム

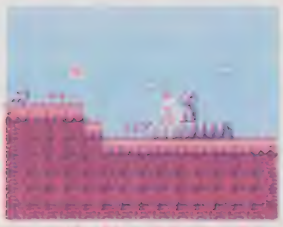
Q ステージ2で、剣と盾と玉を持ってこいと言われましたが見つかりません。

香川県　奥山則文クン

A ステージ2には、モアイのような石像が両脇に立っている谷間がある。谷間には洞くつがあって、左側の奥には玉が、右側の奥には剣が隠されていて、左側の洞くつでとれた魚をネコの石像に見せると盾が手に入る。

○この洞くつの先には、玉と魚が隠されている

○この洞くつの中の意味文字のような物を使うと剣が出現する



○この場の像は、魚と引き換えで、剣、玉、盾のどれかくれる

ファイナルファンタジー

Q どこかに最強の剣「マサムネ」があると聞いたんですが。

神奈川県　角川利正クン

A 「マサムネ」は、最後の敵のいる階より一つ下の階に来たら、画面の下側の岩へ進んで、つきあたりを右へ進み、細い道の小さな壁の宝箱の中に隠されています。これさえあれば100人力だよ。

○この場にきたらすぐ右には行かず、一度下へ行ってから行くよ

○この道の先にある部屋に「マサムネ」のある宝箱がある

○宝箱の中に「マサムネ」発見。これでキミもパワーUP

コンティニューしてもウランがあまり貰えず、すぐウランが無くなります。

愛媛県　井戸貴広クン

A いくらコインを貯めたくても、ステージ2からは敵がコインを出さないよね。でも、ステージ2の谷間の両脇の石像を殴って、谷間の内側の岩に乗れば、石像がコインを吐き出すんだ。これを取るのを繰り返そう。ウラン10がコイン1だから最低100枚は貯めたいね。

○谷間の反対側にもあるけれど、向側の石像を殴り真ん中へ

○石像から雨アラレとコインが降ってくる。他の物も入ってる

○コインを拾いまくってためたらどんどんウランが貰えるよ

ファイヤーハム

Q クロスゲートに入ると強風で吹き飛ばされてしまい、動きにくくなります。
京都府／平林晃クン

A 風に吹き飛ばされないためには、ヘビーブーツが必要。でも、これを売っているお店は、最初はどこにも見当たらない。
ボスを倒しているうちに出現する、ブーツショップで129ファイヤールーツで買えるよ。

○ドメスワールドのボスを倒したところ。そうは見えないが

○ボルトの村に、急にブーツ屋が出現してしまう

○ヘビーブーツを買った。これで強風でもダイジョブダー

殺意の階層

Q 松丘を任意同行で取り調べていますが、肝心な証拠品が見つかりません。
静岡県／石崎洋クン

A 松丘を観念させる証拠品は、西河の部屋に隠されている。
この部屋に来たら、前に証拠品として取っておいた美沙子のパネルを掛け、新たなコマンドの「あんごうのしめすところ」を選ぼう。
すると西河の手帳に書かれた短歌に秘められた暗号を解きはじめる。ここで、暗号に対する正しい解釈を選べば、ディスクと日記という証拠品が手に入るよ。

○手帳に書いてある"きく"は菊、"ながつき"は9月のことだよ

○菊と9月の重なる所。そこに重大な秘密が隠されているんだ

ゲゲゲの鬼太郎2

Q 中部・近畿エリアのボス・変装名人のぬらりひょんの正体を暴けません。
大阪府／田中和彦クン

A ぬらりひょんの変装を見破るには、照魔鏡を使わなければならないんだ。
それには、まずカガミじじいのいる古寺に行こう。そしてカガミじじいに八ツ手の葉ッぱをあげると、じじいはお礼に照魔鏡をくれるんだ。

○中部・近畿エリアの西にあるこの古寺に行こう。この中には

○カガミじじいがいる。八ツ手の葉っぱをあげよう

○すると、照魔鏡をくれた。これを妖怪・ぬらりひょんに使え

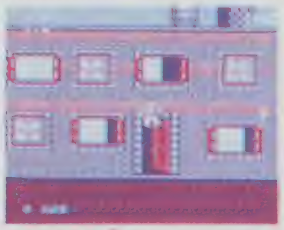
マグナム危機一髪

Q 防弾チョッキのある場所が見つかりません。どうかおしえて下さいませ。
愛知県／馬場裕之クン

A 各シーンのある場所に照準をあわせて、黄色くなるところに防弾チョッキが隠されているのは知ってるよね。後半のラウンドでは必ず持っていたいアイテムだから、ここで挙げた3カ所を参考にしてぜひ見つけよう。

○シーン1は教会のステンドガラスのところにある

○シーン2では自動車の後部の窓に隠されているのだ


○ちょっと飛ばして、シーン6はこの扉の上にあるカンバンに

仮面ライダー倶楽部

Q ライフ回復の風車を取っても、ライフが回復しないのはなぜでしょう。
東京都／小泉友威クン

A 風車は、その名前のとおり、IIコンのマイクに向かって息を吹きかけると、体力を元に戻してくれるんだよ。

○風車が出たら、IIコンのマイクめがけて吹く吹く吹きまくる

○ライダーの体力復活。疲れてこっちの体力ダウン。なんてね

次のページは
ニューソフト
緊急調理メモ特別編。
横浜港
連続殺人事件の
特集だよ！

©NTV・手塚プロダクション／KONAMI・スクウェア・HAL研究所／ライブプランニング・HAL研究所／ハイパーウェア・水木プロ・東映動画／BANDAI・TOSHIBA EMI／I.S.I・石森プロ・東映／BANDAI

緊急

ニューソフト調理メモ特別編

ハードボイルドタッチを前面に押し出し、探偵小説のような雰囲気に浸れる、探偵、神宮寺三郎シリーズ。RPG、シミュレーションばやりの御時世に、ひさびさに現れたアドベンチャーだ。

ファミマガでいままでやってきた、神宮寺三郎捜査メモに続いて、今回はニューソフト緊急調理メモで特集するぞ。

横浜港連続殺人事件

Q いくら人の話を聞いても、日之出と一緒に捜査に行くことができません。

富山県／石井浩二クン

A 日之出と一緒に捜査に行くためには、まず「ホテルNG」へ行って依頼人の日之出からエバのことをよく聞き、伊勢崎についての話を聞いて、バー「フィヨルド」へ行き、そこで伊勢崎からエバとイリスのことを熱心に聞き込まなければいけない。

そして「ホテルNG」へ戻ってきたら、洋子が事件前日の日之出とエバの行動を聞いておいてくれるので、その話を聞こう。

実はタバコを吸うだけさ。

Q バー「フィヨルド」でいくらまわりを見ても、ピエールの姿がありません。

北海道／寺田弘クン

A 日之出と共に前日の足取りをたどって行くと、最後に来る場所が「バーフィヨルド」。ここでもタバコを吸うと、マスターのピエールが出現するんだ。

Q 戸塚と神奈川が関係しているという、密輸組織の情報が手に入りません。

福島県／牧野典子チャン

A 当然ながら伊勢崎が知っているんだ。

日之出と同行した捜査の帰りに、「ホテルNG」の前で日之出を調べると、日之出がエバ失そう前日にすれ違ったベンツのことを思い出す。

そのクルマのことを聞きにバー「フィヨルド」へ行き、伊勢崎を呼び出して、クルマについてきづいたことを聞くと密輸組織のことを思い出してくれる。後はその関係者のことを聞け。

Q エバのマンションの前に行っても、だれも通らず、目撃者が現れません。

兵庫県／峠健一クン

A エバのマンションの前に目撃者が現れるのは、特殊コマンドで「クルマのこと」「イリスのこと」「みつゆグループ」のどれかを選べるようになってからだ。

特殊コマンドの「クルマのこと」を選び、まずは領事館へ行こう。そしてロバート領事に会い車のことを聞き込むんだ。そして次にエバのマンションに行って聞き込みを始めれば、事件当日の目撃者が現れるはずだよ。まわりを見るとボタンも落ちているよ。

Q 関係者の写真を、伊勢崎にもらえると聞いたのですが。

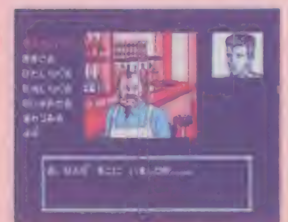
和歌山県／井口政弘クン

A 伊勢崎に写真をもらえる場所は1カ所。バー「フィヨルド」だけなんだ。

ここで伊勢崎から話を聞いて、その後で伊勢崎の写真を1回撮り、もう1枚撮ろうとすると、伊勢崎がそういえばこんな物がと言って、まだ会っていない人物の写真をくれる。

○まず、日之出の話の通りに、横浜の町をまわってみる

○最後に立ちよったバー「フィヨルド」でちょっと一服



○ピエールの話がわかるのは助手の洋子だけ。後で出直そう

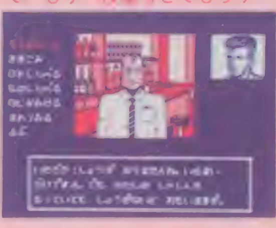
○まずは伊勢崎を呼び出して、日之出の見つけた車の話をしよう

○車の話を聞いた後は、伊勢崎に気づいたことを聞こう

○特殊コマンドの"クルマのこと"を選び、最初は領事館へ行こう

○領事館の次にエバのマンションへ行くと、都合よく目撃者が出現する

○まず、伊勢崎の写真を1枚撮らせてもらおう



○それでもなおかつしつこくして、もう一枚撮らせてもらう

○すると、今きづいたかのように伊勢崎が関係者の写真を出す

©DATA EAST CORP.

30秒Q速解答

Q 戸塚の宝石店に行っても、いつも閉店中で中に入れません。

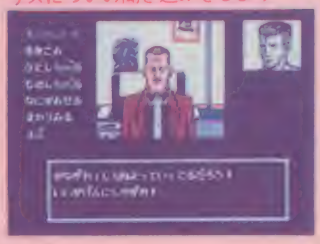
徳島県／木内猛クン

A やはり戸塚の店の中に入れるのも、特殊コマンドで捜査の方向を選べるようになってからなんだ。

まず特殊コマンドで「みつゆグループ」を選び、青狼会の神奈川に会いに行こう。そこでエバのことイリスのことを聞くんだ。

そして、戸塚の宝石店へ場所を移し、まわりを見よう。ドアが閉店中なのに開いているのに気がつき、中へ入ることができる。ただしこの特殊コマンドは上から順に選ぼう。

○戸塚の店のドアが少し開いているので、中に入ってみると戸塚が



○青狼会へ行き、神奈川にエバ、イリスについての聞き込みをしよう

Q エバのマンションで目撃された運転手の情報はどこで手に入りますか。

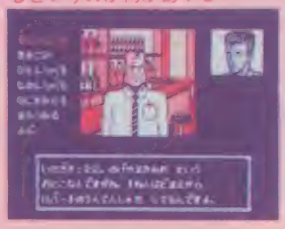
広島県／神野一郎クン

A 事件当日、エバのマンション前でベンツに乗っていたのは、野毛山という男なんだ。こいつは警事館に勤めていたんだがクビになってしまった。

彼の話は、戸塚が殺された後で、伊勢崎から車のことを聞くと判明するよ。

○ベンツについての話を伊勢崎に聞くと、野毛山という名が

○ロバートに聞くと、野毛山はもうタビになっているという



○1年前から運転手をやっているというのか何かあやしい

Q 野毛山を尾行していて、逃げられてから捜査が先に進みません。

茨城県 高橋晃クン

A 残念なことに、折角見つけた野毛山は、どんなことをしても尾行から逃げられてしまうんだ。もし、逃げられてしまったら、タバコを吸うんだ。これでバー「フィヨルド」に電話が切り替わる。タバコを吸わないと、いつまでもむだ歩きだよ。

バー「フィヨルド」では、ビエールのすすめるアクアビットを飲んでいれば、神奈川と野毛山の関係についての情報がポケットに入ってくるぞ。それを見て熊野警部に連絡だ。

○逃げられたショックで、タバコを吸った後ここへ来てしまう

○ここで張りこんでいても、中に入っても結局は逃げられる

Q 野毛山の家には、どうやっても入ることができないのですが。

岐阜県／土屋登クン

A 野毛山の家には、入ることはできるようになっている。ただ入ったときには野毛山はもう死ぬ寸前なんだけどね。

バー「フィヨルド」で手に入れた神奈川と野毛山の情報を、東京の熊野警部に調べてもらい、その返事が「ホテルNG」に来れば、野毛山の家に入れるんだ。ここまでくれば事件解決までもうすぐだ。

○熊野警部からの返事が来たら、すぐに野毛山のアパートへ行け

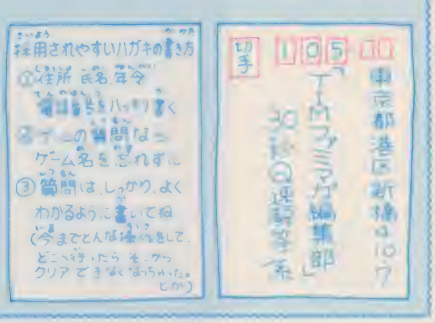
○死んでいるようだが、まだ彼の口から重大な情報が聞ける

質問募集

ファミコンについての質問ならば、どんなことでも答えるつもりのこのコーナー。

ゲームをプレイしているうちに、困った所や悩んだ所、そんな所があったなら、このコーナーまで送ってほしい。編集部が全力を上げて力になります。

あと、ゲームをやっていて気になったことや、自分で発見した攻略法なんかがあったら、量の多少にかかわらず、このコーナーに送ってほしい。役に立ったり、意外なテクニックなんかは、このコーナーで扱っていくからね。



○新旧どんなゲームでもいい、質問をどんどん送ってね

郵便はがき

105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

NO.7のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄（かいとうらん）

No.7

1 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

2 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

3 （　　）（　　）

4 （　　）（　　）

5 （　　）（　　）

6 （　　）（　　）（　　）

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 （　　）

10 （　　）

11 （　　）

12 （　　）

（キリトリ線）

120本

アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①～⑥)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは3月31日（必着のこと）、発表は5月6日発売のNo.10です。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今号のプレゼント

各20名様

1 キャプテン翼……12
2 1943……24
3 仮面ライダーBLACK……28
4 風雲少林拳2……32
5 将軍……34
6 アスピック……36

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトをいちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、ファミマガで攻略特集してほしいゲームを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外に読む雑誌を、左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選んで、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選んで、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 超ウルトラ技＋1で実施しているウソテクやクイズについてどう思いますか？次の中から選んで下さい。
①ウソ技もクイズもつまらないのでやめてほしい。
②クイズはよいと思う。違う形式のものにしてほしい。
③ウソ技もクイズもおもしろいので続けてほしい。
④何も思わない。

11 ファミコンのゲームを発売しているメーカーの中で、あなたが1番好きなメーカーの名前を書いてください。

12 今月から古いROMのゲームがいくつかディスクになって書き換えができますが、あなたがディスクにして欲しい古いROMのゲームがあれば書いてください。（1本のみ）

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII SR,MR,FR,TR,MH,FH,VA,MA,FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine(X1-twinも含む)
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈新作〉スーパーマリオブラザーズ3
2	〈新作〉1943
3	〈新作〉仮面ライダーBLACK
4	〈新作〉風雲少林拳2
5	〈新作〉将軍
6	〈新作〉アスピック
7	〈続報〉キャプテン翼
8	〈攻略〉ビー・バップ・ハイスクール
9	〈攻略〉不動明王伝
10	〈攻略〉ドラゴンクエストIII
11	ドラゴンクエストIII感想文発表
12	ファミマガジャーナル
13	30秒Q速解答
14	超ウルトラ技＋1
15	ぼくたちゲーセン野郎・スペシャル
16	PC Engine・FAN
17	ゲームベスト20
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	〈ふろく〉独眼竜政宗ハンドブック
21	〈ふろく〉独眼竜政宗下じき

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	[illegible]	22	忍者くん阿修羅ノ章	43	ザ・マネーゲーム	64	ドタ君の冒険浪漫	85	ファンタジーII
2	名人戦	23	キャプテン翼	44	GREAT TANK	65	ムーンボールマジック	86	[illegible]
3	信長の野望	24	ディープダンジョンIII	45	スーパーダイナミックバトミントン	66	[illegible]（仮称）	87	[illegible]
4	アスピック	25	3Dホットラリー	46	大戦略	67	SDガンダム2	88	ゴジラ
5	[illegible]	26	風雲少林拳2	47	ヒットラーの復活	68	Might and Magic	89	カケフ君のジャンプ天国
6	[illegible]	27	仮面ライダーBLACK	48	[illegible]	69	歴史大冒険	90	8EYES
7	じゃりン子チエ	28	真田十勇士	49	イース	70	亀の恩返し	91	たけしの戦国風雲児（仮称）
8	ゴルゴ13	29	飛龍の拳II	50	[illegible]	71	ホワイトペーパー	92	[illegible]
9	フリートコマンダー	30	スーパーブラックオニキス	51	田代まさしのプリンセスがいっぱい	72	蒼き狼と白き牝鹿	93	[illegible]
10	不動明王伝	31	超惑星戦記メタファイト	52	VIVA Las Vegas	73	タロット占い（仮称）	94	ドラゴンクエストIII
11	ビー・バップ・ハイスクール	32	[illegible]	53	プロ野球？殺人事件	74	新説・宮本武蔵（仮称）	95	スーパーマリオブラザーズ3
12	ファミコン探偵倶楽部	33	1943	54	天地を喰らう	75	三国志	96	[illegible]
13	[illegible]	34	レインボーアイランド	55	かってにシロクマ	76	王子ビンビン物語	97	ナムコクラシック
14	[illegible]	35	サラダの国のトマト姫	56	[illegible]	77	黄金バット（仮称）	98	[illegible]
15	[illegible]	36	スーパーリアルベースボール	57	[illegible]	78	太陽の神殿	99	[illegible]
16	燃えろ!! プロテニス	37	スーパーピンボール	58	[illegible]の野球狂（仮称）	79	メルヴィルの炎	100	[illegible]
17	[illegible]	38	[illegible]	59	MR.GOLD	80	電撃ビッグバン！	101	エッガーランド2
18	[illegible]	39	[illegible]	60	メタルスレイダーグローリー	81	コズミックシステム	102	[illegible]
19	[illegible]	40	将軍	61	おれってウバ（仮称）	82	甲子園（仮称）	103	スーパーチャイニーズ2
20	[illegible]	41	伝説の騎士エルロンド	62	ザ・クエスト・オブ・カイ	83	ライジン	104	[illegible]
21	エリュシオン	42	めぞん一刻	63	ダンジョンズ&ドラゴンズ	84	ファンタジー	105	[illegible]

心を満たす先端技術—— Human Electronics

バナアミューズメントカートリッジで
アイテムやレベルを共用できる、ふたつのアシュギーネソフトだ。

「虚空の牙城」T&Eソフト
SW-M002 6,800円

「復讐の炎」マイクロキャビン
SW-M003 6,800円

バナアミューズメントカートリッジ
SW-M001 3,800円
※ご使用のソフトはMSX2用です。
(RAM64K VRAM128K)

けっきょく、フロッピーが欲しくなる。

**A1+FD版ソフト
さらに漢字ROMで
なんと54,800円。**

そこで、最初からフロッピーがついたA1Fはどうだろう。

あのA1にフロッピーをつけて、オドロキの54,800円。おまけにフロッピーソフトも付属。買ったその日から、グラフィックも住所録もいきなりできます。その上、漢字ROM内蔵、独立10キー採用とどれをとっても明るい未来。

パナソニック MSX2 パソコン

FS-A1F 標準価格 54,800円

▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市太字門真1006番地 松下電器産業㈱ 情報機器部 FCM係まで。MSXはアスキーの商標です。

A1+ジョイパッドで29,800円。

こちらはA1マークII。連射式ジョイパッド、おもしろソフト内蔵、10キー採用。

NET-WORK ボクらの「A1クラブ」に入ろう!

A1ファンのためのパソコン通信ネットワーク「A1クラブ」で友だちの輪を全国へ広げよう。
お問い合わせ:日本テレネット☎075(211)3441

Panasonic A1F

松下電器産業株式会社

天下初の3メガビット
俊足是空 スピーディで自在な動き
鮮色是色 精密であざやかな画面
萬術是力 50を超える強力な武器・呪術

煩悩も砕け散る超常武闘

不動明王伝

ふどうみょうおうでん

標準小売価格 ¥5,900 **3月29日発売**

三宝荒神を現世に蘇らせ、その力で天下支配をもくろむ黒翁。その闇の陰謀を封じるため、聖なる剣「七支刀」を手に不動明王の血をひく「アシュラナータ」が、立ち上がる。行く手には、磐若、阿修羅、仁王などの邪鬼たちが。不動明伝承書に伝わる武器・呪術を手に入れ、立ちはだかる邪鬼たちを討ち倒し、三宝荒神の復活をはばめ。

これが、スーパーアクションだ。

より高いジャンプ力、よりスピーディな動き、今までにないスーパーアクション。

敵を倒し、武器・呪術を手に入れる。その度に、戦闘能力が増してくる。

鮮やかな舞台をバックに、巨大キャラクターとの死闘。

あらゆるを越えた 3M ROM

楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社タイトー®

本社／東京都千代田区平河町2-5-3

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

© TAITO CORP. 1988 ●全国の書店、量販店、専門店でお買い求めください。

ビクター音産のファミコン用カセット

感動 イース

スーパーRPGの集大成。数々の謎の間から見え隠れする古文書「イース」とは……

まじか！

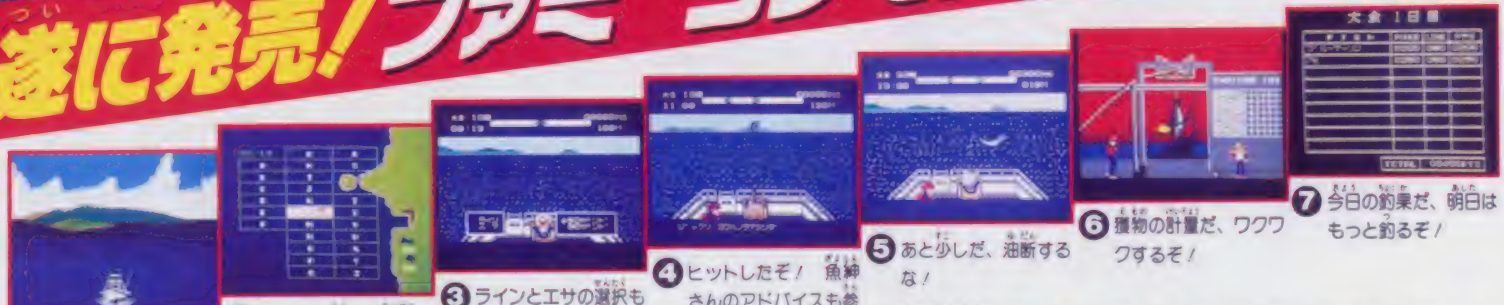
この夏発売予定
ROMカセット版 価格未定

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の登録です。
© 1988 ㈱ファルコム © 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社

ビクター音産の ファミコン 用カセット

遂に発売！ファミコンでトローリング!!



❶大物めざしていざ出航
❷ポイント選びも大切
❸ラインとエサの選択も慎重に
❹ヒットしたぞ！魚紳さんのアドバイスも参考に
❺あと少しだ、油断するな！
❻獲物の計量だ、ワクワクするぞ！
❼今日の釣果だ、明日はもっと釣るぞ！

●本格的スポーツ・フィッシング・ファミコン・ゲーム

釣りキチ三平
～ブルーマーリン編～

大海原にクルーザーを出して大物マーリン釣りを楽しみたい…そんな釣りファンの夢を家庭で実現させてくれる興奮のファミコン・ソフトに話題集中！
釣り漫画の第一人者、矢口高雄先生の永遠の傑作「釣りキチ三平」のキャラクター総動員で繰り広げられるカジキ釣りの豪快な世界。世界の一流釣り人の参加するファミコン・インターナショナル・ビルフィッシュ・トーナメントを舞台に男の名誉をかけての魚と人間の英知を競う戦いに君も参加してみないか！

絶賛発売中!! 希望小売価格 ¥5,500〈ROMカセット版〉

ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。
©矢口高雄/日本アニメーション/講談社 ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

ROMで王手
ファミコン界最強
無敵人気の「谷川浩司の将棋指南Ⅱ」に
いよいよROM版登場!!
谷川浩司の
将棋指南Ⅱ
〈名人への道〉
〈ヒゲ仙人〉
〈自然大王〉
〈泥沼和尚〉
☆得意戦法を持った〈刺客四天王〉〈無敵の名人〉との対局。しかも指し手が驚くほど早い。
☆実戦向「詰将棋」40題と「次の一手」20題で谷川浩司があなたの棋力を判定。
●対局（入門者～2級向き）
●次の一手（初段～四段向き）
●詰将棋（5級～二段向）
●谷川浩司による棋力認定書発行。認定書申し込み先着100名様に谷川浩司の直筆色紙プレゼント。さらに抽選で10名様に直筆扇子をプレゼント。
発売中
55V5914
¥5,500
ポニーキャニオン

ファミリーコンピュータ用カセットシリーズ

ルーカス フィルム ゲーム

LUCASFILM GAMES

ballblazer™

ボールブレイザー

未来派サッカー・ゲーム！

競技フィールドに浮いているプラスモーブ(ボール)を、
ロトフォイル(小型宇宙艇)に乗り込み、
1対1で敵のゴールへ入れあう競技がボールブレイザーだ！

★スピード感抜群!!
★画面が前後左右にスクロール!!
★高速2画面独立表示!!

ゴール・ビーム(ゴール)
毎秒5mの速さで、左右に移動している。
しかも、ゴールの間隔はシュートが決まるたびにせまくなるゾ！

ゲーム画面は、前方のロトフォイルのコクピットから見える競技フィールドを上下に重ねた構成になっている。だから実際ゲームをするときは、どちらかの画面を見るだけでいい。上がキミのロトフォイルから見た画面。下が敵(またはコンピュータ)のロトフォイルから見た画面。

競技用小型宇宙艇
ロトフォイル

ルール

■ゲーム・タイム■
1～9分まで、1分きざみで選択可能

■対戦モード■
人間 対 人間
人間 対 コンピュータ
コンピュータ 対 コンピュータ

■レベル設定■ 8段階

■得点■
時間切れに多く得点した方が勝ち
ただし、時間内でも10点得点すれば勝ち
オーバー・ホリゾン・シュート(ロング)……3点
有効距離シュート(ミドル)……2点
近距離シュート(ショート)……1点

キック・オフ!!

西暦3097年、"ブラスターブレイザー"のタイトルをかけ

発売中

¥5,500

R55V59M (PNF-BZ)

TM & © 1987 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Activision Authorized User.

PONY CANYON INC. 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3日本ヒルディング8F 株式会社ポニーキャニオン ホビー事業部

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売 〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル

札幌支店／011-252-5151 仙台支店／0222-61-1341 東京支店／03-221-5271 名古屋支店／052-567-0111 大阪支店／06-643-1971 広島支店／082-243-2915 福岡支店／092-751-9635 ニッパンポニー／03-667-3741

ジーキル・モードは、右へ進むアドベンチャーだ！

ゲームの舞台は、今から100年前のロンドン。そして主人公は有名な医学研究者、ジーキル博士。彼の研究の秘密は、ゲームが進むにつれて、次第に解き明かされていく。

右方向にスクロール・マップを進むジーキル博士。ゲームは、アクション・アドベンチャー。長大なマップの最終地点には、博士の婚約者であるミリセントが待っているはずだ。

農村に、謎の爆弾魔が出現！村は大パニックに襲われた！逃げ惑う人々は逃げまどい、つきとばされたジーキル博士の身体からは、青白い炎がたちのぼる。果たしてその秘密は？

ここはコスピー公園。オンチの青銅人エレーナがはりあげる奇声に、ジーキル博士は思わず頭をかかえこむ。再び青白い炎がジーキル博士の身体をつつみこみ、そして……

驚異の細密グラフィックスが、変身を華麗に演出する！

突然、左に逆スクロール！ハイド氏の戦いが始まる！

突然の落雷！ジーキル博士はハイド氏の姿のまま絶命した。ハイド氏かジーキル博士に戻れる方法はどこにあるのか？ミリセントとの結婚は、博士の見果てぬ夢なのか……？

ハイド氏。それはジーキル博士の研究が生みだした悪の化身だ。邪悪なオーラを身体いっぱいにみなぎらせたハイド氏は、闇の住人を殺し、殺し、殺し続ける。しかし……

恐ろしい姿に変身したジーキル博士は、闇の世界を左へ左へとつき進む。いや彼の名はもうジーキル博士ではなく、この闇の世界ではエドワード・ハイドという凶悪な犯罪者だ！

気がつくと、あたりの景色が変わっていた！自分の姿が醜く変わっていた！ジーキル博士に、いったい何か起こったのか？それは、博士の研究にきっと関係があるはずだ……？

4月8日、恐怖と戦慄の幕が開く！

ジーキル博士の 彷魔が刻

アクション・アドベンチャーで右へ進め！
シューティング・バトルで左へ進め！
ファミコン初のリバース・スクロール方式採用で
右に左に、ドラマチックにゲーム・マップが変化する
2モード合体RPG新登場！

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
スチーブンスン原作『ジーキル博士とハイド氏』より

4月8日新発売 ¥5,300

TOHO CINEFILE-SOFTLIBRARY
SOFT-WARE-CINEMATIC

「彷魔が刻」の謎が知りたいのなら……☎03-591-6616（ファミコン専用）
発売元■100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社 事業部

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ゴジラ
2メガ・ロムカセット
本土急接近！この夏、上陸!!

データイーストのファミリーコンピュータ用カセット

ビー・バップ・ハイスクール

BE-BOP-HIGHSCHOOL

原作：きうちかずひろ

高校生(こうこうせい)極楽伝説(ごくらくでんせつ)

ケンカに負ければ武力もダウン、
運がよければナンパもバッチリ！

ヒロシとトオルが大活躍(だいかつやく)!!

コミックのキャラクターも総出演(そうしゅつえん)！

新感覚(しんかんかく)のコミカル＆ツッパリ・アドベンチャーゲーム。

肩(かた)で風切(かぜき)り、新登場(しんとうじょう)!!

EAST CORP.

3月29日新発売　希望小売価格 5,800円
（バックアップ機能付）

ファミコン大会開催中！
ドンドン応募してネ！

にぎやか楽(たの)しい
アクションゲーム！

ドナルドランド

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

ファミリーコンピュータ用カセット

GREAT TANK
グレートタンク

戦慄の新登場
5月下旬発売予定

驚異のスーパーグラフィック

目を見張る戦闘の数々

戦うためのファミコンゲーム
ファイティングゴルフ

FIGHTING GOLF

希望小売価格 5,500円

好評発売中

切り返し画面の大迫力!

- ナッツーゲームで熱くなる!
- 4人プレイ可能
- キャラのガッツポーズやVサイン
- 練習モードで打ちっぱなし

豪快なショットでグングン飛んで行くボール…。一瞬、画面が切り変わりボールがフェアウェイめがけて飛び込んでくる。
まるでテレビのゴルフ中継のような臨場感が楽しめる。
ファイティングゴルフだけの迫力ショット!!

今、いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス 東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570

©1988 SNK ELECTRONICS CORP

SNK
株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号 TEL.06-338-8788 FAX(06)338-7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9433 FAX(03)865-9437

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのタイピング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

任天堂 ファミリーコンピュータ

赤影参上

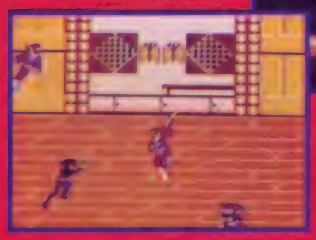
スーパー忍者アクションゲーム

栄の街
平和そうなこの街にも
金目教の魔の手が……

大ワシ
大空より音も無く飛来し、
死をもたらす恐怖の大王。

金目像
これが謎の金目教の本尊！
金目像だ!!

幻魔城
豊富な場面数とスピーディーな場面展開!!



カスミ丸の部屋
天井！あるいは床下！敵はどこから来る!?

炎が渦巻き、手裏剣かとびかう！「青影」が走り、「白影」か飛び、「赤影」か斬る！
次々とおそいかかる刺客達の幻術、妖術、西洋魔術を打ち破り、
幻の巻物に秘められた謎の城「幻魔城」の謎をあばけ！
そして、そのカラクリと幻と妖の奥に、金目教の教祖「幻妖斎」が君を待っている!!

カマ
カマ法師のあやつる強大なカマが
赤影を襲う!!

レーサールーム
幻術や妖術、そして数々のカラクリが君を待つ!!

仮面の忍者 赤影（あかかげ）

東映動画より4月発売予定 希望小売価格 5,300円 1メガROM使用

Toei Animation Co., Ltd.

©白土プロ・NTV・東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂ファミリーコンピュータ用カセット

2Mメガロム
64KキロBITSRAM

2人同時プレイ
超本格派戦闘ゲーム

4月16日発売　標準価格 6,500円

イカリ 怒II IKARI

DOGOSOKEN

選ばれし者のみが侵入を許される闇の世界…。
勇士達を戦闘へと導く新たなる戦場。巨大モンスターが行く手を阻む熾烈な戦い。
戦いが始まる時、勇士達を待つ数々の試練。
今、闇の世界に再び光を呼び戻すのは選ばれし勇士達の果敢な戦いに他ならないだろう。

KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。(ご注意) 違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。© 1988 K.AMUSEMENT LEASING CO.

CAPCOM

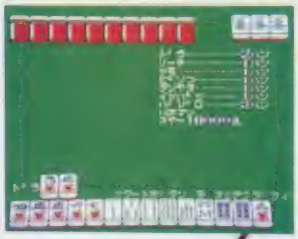
井出名人の洋介 実戦麻雀

好評発売中
¥6,500

勝てば実力。
負ければベンキョー
これであなたも名人だ!!

- ●実戦麻雀
- ●名人リーグ戦
- ●実戦問題

3つのゲームが楽しめます。



特製コントローラー付

■井出名人は東大卒の天才麻雀士なのだ。5才の頃に麻雀を覚え、東大の卒論のテーマは、ナント麻雀について！　名人のコーチで君も負け知らずの麻雀がうてるようになる！

麻雀実力診断の問題も付いています。優秀解答者には、段位認定証をプレゼント！

©CAPCOM
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です
注意　違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出てますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

株式会社 カプコン
本　社　〒540 大阪市東区大手通り1-27-18 カプコンビル
東京支社　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18広尾オフィスビル
カプコンソフト情報・大阪06(946)6659　東京03(440)0438

ファンタジーロールプレイングゲーム

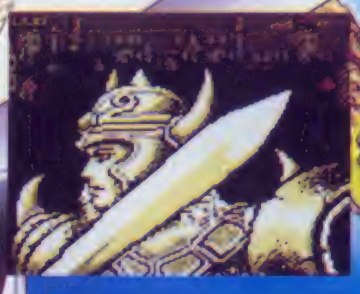
DISK SYSTEM

BTC-ASP

ASPIC

魔蛇王の呪い

いま、キミの目の前に、アスピックの世界が広がる。



セーブ0.08秒!!
メモリーセーブ機能付
アスピック
―魔蛇王の呪い―
3月31日発売決定
希望小売価格￥3,300

© クリスタルソフト/© 1988ボーステック

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です
商品開発の過程で、内容等一部変更することがありますのでご了承ください

ファミコンユーザーテレフォン03(250)3300

BOTHTEC ボーステック株式会社

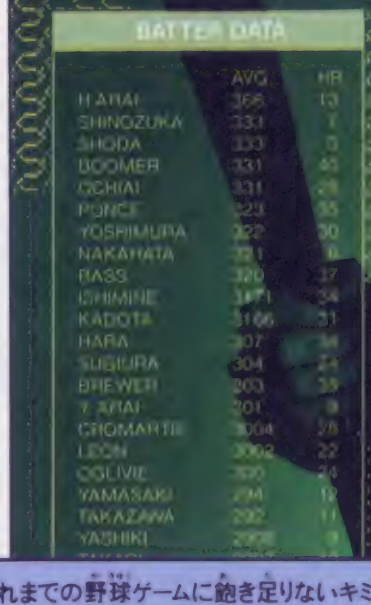
そろそろ決着をつけようか。

クロマティ選手も迫力にギブアップ。

SUPER REAL BASEBALL

STRIKE

HOME RUN



大きなリードを奪う 5つの機能

- **DATA1** リリースポイントの操作まであるピッチング。
- **DATA2** フォロースルーの操作まであるバッティング。
- **DATA3** 作戦に合わせてコントロールできる守備位置。
- **DATA4** 現実に迫るプレイヤー動作&ボールスピード。
- **DATA5** TV野球中継を思わせるスムースな画面展開。

これまでの野球ゲームに飽き足りないキミに贈る、スーパーリアル ベースボール'88。その名の通り、これは、すべてにおいて現実のプレイ感覚を追求した、まったく新しい本格派のゲームだ。それだけに攻撃面にも守備面にも、より高度な操作テクニックが要求されてくる。つまり、問われるのは、キミの実力。とうとう勝負の時がやってきたというわけだ。

※画面は開発中のものです。

SUPER REAL BASEBALL '88

スーパーリアル ベースボール

5月27日キミに新登場予定 ¥5,500(税抜) VAP-BG

東京ドーム ビッグエッグ オープン記念

なんと、これは、いま注目の東京ドームと結びついたゲームなのだ。もう野球ゲーム界のビッグエッグになるしかない。

プロ野球12球団面白認定

史上初! プロ全球団が、すべて実名のままで出場。個々の選手能力も最新の実績に基づいてプログラミングされている。

いま、プロ野球スター選手のサイン入り野球グッズが当たる
「12球団ペットマーク・クイズ」実施中!
詳しくは、お店にある予告チラシを見てほしい。

♣バップファミコン情報局。☎03-306-5000バップの最新情報が聞けるぞ。

ファミリーコンピュータ ファミコンは、任天堂の商標です。

開発／ハックス・ソフトニカ株式会社

発売元／株式会社バップ
〒102 東京都千代田区四番町7 新和ビル1F

Enjoy Hudson
PC Engine
ピーシーエンジン
これが最初の武器 波動砲だ!
ついに宿敵と出会える!
のアールタイプーゲーセンからの移植度もカンペキに、
として登場!見てオドロキ、やって興奮!
ンジンならではの大迫力だ!
鮮烈の新発売
3月25日(金)
標準小売価格
4,900円
ステージ 1
ドブケラドプス
目玉を四つもっている
アールタイプ・ワン
R-TYPE I
TM
史上最強の異次元シューティング
ゲーセンでの恨みをいよいよ晴らせるゼイ!
不気味な巨大ボスキャラ達に、いいようにヤラれたキミ…。いよいよ自分のTVでじっくりと時間をかけて倒すことができる!もちろん、ゲーセンでの攻略法がそのまま有効なのもうれしいゼイ!
フォースをとれ!3種のレーザーで敵を破壊!
マルチパワーアップ
フォースのアイテムをとると、3種類・3段階にパワーアップ!
①反射レーザー
3方向にレーザーを発射!このレーザーは障害物に当たると反射し、敵を破壊してくれる。
②対空レーザー
対空レーザーの最強パターンがこれだ!命中範囲が広く、破壊力も超強力!
③対地レーザー
なんと上下に同時に発射されるレーザーだ。障害物に当たると地をはうように進んでいく。
超グラフィックの異次元キャラ達!
ステージ 2
ゴマンダー
ドクドクと波打つ心臓のようなボス。不死身のヘビが守っている。それにしてもキモチワルイ!
ステージ 3
巨大戦艦
はじめから終わりまでこの巨大戦艦と戦うステージだ。攻撃に夢中になって、戦艦に押しツブされないようにしよう。
ステージ 4
コンバイラー
なんと3機にも分離して攻撃してくる手ごわいボスキャラだ!対空レーザーと波動砲がたよりだ!
R-TYPE II 発売予告
ステージ5から8までが収められたパートII
6/3(金) 発売予定
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL 03-260-4622
営業所 札幌・東北・名古屋・大阪・福岡
© 1988 HUDSON SOFT
LICENSED FROM IREM CORP

SALIO
SEGA MARK III/MASTER SYSTEM共用
「十字剣鳴動すれば、幸福の女神ありて、
すなわちこれ、地上の覇なり」
——十字剣聖伝 第十巻より
地底深く眠っていたライガーを呼びおこしてしまったのは鳴動をはじめたアルゴスの十字剣だった。地上に出て十字剣を手にしたライガーは、その神秘の力をもって獣人王国を築いてしまったのだった。危うし、人類!人々の悲痛な祈りは山々にこだまして、伝説の英雄アルゴスの戦士を目覚めさせた。
地上の悪を滅ぼすべく、五つのインドラを得て、獣王ライガーからアルゴスの十字剣を取りもどせ!!
撃ちくだけ!
魔の獣人軍団!
3月25日発売
希望小売価格
5,000円
アルゴスの十字剣
TM
By TECMO
「獣が大地を覆いし時、アルゴスの地より
戦士甦えり来たりて、衆生を救わん」
——新訳・アルゴスの予言書
©1988 SALIO LICENSED BY TECMO
SALIO
サリオ株式会社
〒130 東京都墨田区吾妻橋2-1-13

Falcom

Something New

「何か新しいものを」ファルコムは、この概念を基本にスタッフ[*1]の一人一人がそれぞれ自分のヴィジョンを持っている。これが、激動のコンピュータ・ソフト業界にありながら、常にその斬新性[*2]と成長性[*3]で業界のオピニオンリーダー[*4・5]として活躍しているファルコムの原点です。ゲーム[*6]のみならず、書籍、レコード、ビデオなどファルコムの創りだす商品(メッセージ)は、どれにも必ず新しい何かがある。それには、組織自らクリエイトしていかなければとファルコムは考えます。

*1 社員数20名。平均24才。
*2 全く「新しいジャンル「リアルタイムRPG」を作り出す。
*3 62年度全国法人所得ランキング第5,634位。
(74,181社中―帝国データバンク調査)
*4 2年連続「ソフトメーカーオブザイヤー賞」受賞。
(日本ソフトバンク主催)
*5 有名パソコン誌ランキング17ヶ月連続第1位の新記録樹立。
*6 代表作「ザナドゥ」「イース」「ソーサリアン」他。

■取引企業■

●当社オリジナルキャラクター・ゲームソフトの販売
松下電器　SONY　東京書籍　ナムコ
ハドソン　ビクター音楽産業　ブラザー工業
セガ・エンタープライゼス

●当社オリジナルキャラクター書籍・ビデオ他の制作・販売
毎日放送　角川書店　JICC　ASCII

●当社オリジナル商品のレコード制作・販売
キングレコード　アルファレコード
アポロン音楽工業　ポリスターレコード

●当社オリジナルキャラクター商品の販売
協同乳業　カバヤ食品　ショウワノート
エポック

●その他
日本電気　富士通　シャープ

(順不同　敬称略)

■募集■

〔1〕プログラマー(マシン語でプログラムが組める人。)
〔2〕音楽スタッフ
①作曲・編曲などができる人。
②作曲・編曲などができ、音源用プログラムがつくれる人。
〔3〕制作スタッフ
①イラストが描ける人。
(自分のイラストをゲームや本にしたいと思ってる人。)
②シナリオが書ける人。
(ゲームのシナリオや小説など文章を書くことの好きな人。)
③広告・マニュアル作成スタッフ
(広告を作ってみたい。コピーやレイアウトやってみたいという人。)
〔4〕その他
①企画営業
(広告や販促のプロモーションをやってみたいと思っている人。また、販売店でのデモンストレーションや、イベントなどの企画も考えてみたいと思っている人。)
※日本ファルコムでは、毎年全国規模のイベントやキャンペーンを実施しています。
②企画スタッフ
(オリジナル・キャラクターなどを利用した新商品や新事業を企画したいと思っている人。)
※日本ファルコムは、現在までいろいろなオリジナルグッズを企画・販売しております。

■応募■

※履歴書(写真貼付)をご郵送して下さい。応募の秘密は厳守致します。(ちょっと遠いかもしれないけど、興味のある人は一度遊びに来て下さい。)
※〔1〕～〔3〕はご自分の作品をお送り下さい。

日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル
TEL.0425(27)0555代

ディープダンジョンIII

勇士への旅

5月13日発売決定

希望小売価格 5,900円

今度は2メガプラスバックアップカセットだぞっ!

狩人　スポーン(ライビック出身)

協調性に欠ける傾向があるが、それも弓を使わせたら超一流、狙った獲物は絶対にはずさない腕の自信からか。

狩人　タリス　ティリージュ出身

両親をモンスターに殺され、その仇討のために単身でティリージュの塔に乗り込んだ。気は短いが闘争心は高い。

僧侶　ボセ(ランテシア出身)

修業の途中で立ち寄ったティリージュでこの災難に巻き込まれた。今はまだ未熟だが有能な僧侶になれる素質は十分。

僧侶　アレフ(ターシニカ出身)

王室に仕える僧侶の一人。王を助け出すため数名で乗り込んだが、モンスターとの戦いの最中に行方不明となる。

主人公

勇剣士となる為に故郷を離れ、一夜の宿にと立ち寄ったティリージュでこの災難に巻きこまれる。果たして偶然なのか、それとも勇剣士を目指す彼に神が与えた試練なのだろうか。

今度のディープダンジョンIIIはパーティー制!まず主人公の君はゲームを始める前に、狩人、僧侶、魔法使いの中から3人までを選んでから旅立つんだ。加えて旅の途中には共に闘うべく数多くの仲間たちが、君のパーティーの到着を待っている。彼らを仲間に加えるかどうか、それは君の自由だ。

2M分 + 64K分RAM

バッテリーバックアップ機能付

Humming Bird Soft

企画・制作　ハミングバードソフト

SQUARE

発売元　株式会社スクウェア

〒110　東京都台東区台東3-12-1

テレフォン ドッグニュース

ドッグの新しい情報が聞けるよ!

Tel.03-221-6000

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ™用カセット

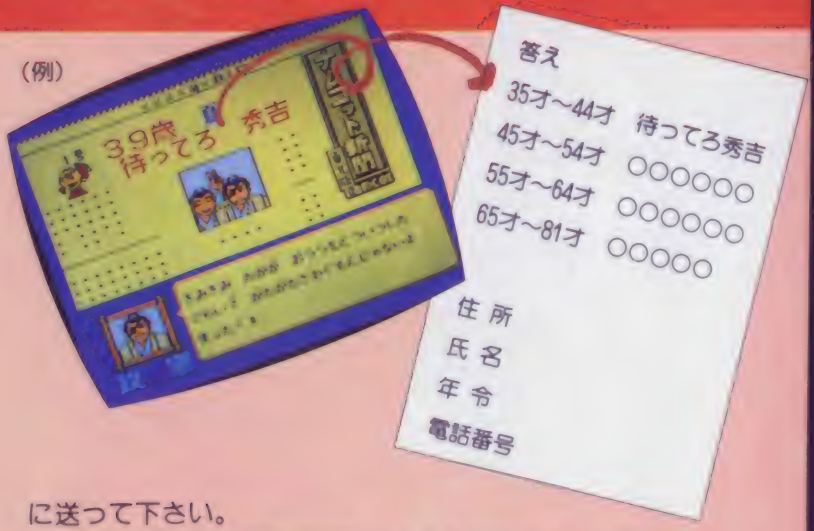
namcot

●バッテリーバックアップ機能搭載

※このゲームはシャープのC-1テレビではプレイできません。

総計2000名
豪華商品プレゼント

独眼竜政宗 国盗りクイズ



期間　昭和63年4/5～昭和63年5/10

「独眼竜政宗」には奥州統一時(ゲームクリア時)の政宗の年令によって5つの異なるエンディングが用意されています。

今回は、この5つのエンディング画面に表示されるナムコット新聞の見出しのうち、統一時の年令が①45才～54才、②55才～64才、③65才～81才の場合に表示される言葉を見つけて下さい。

答えのわかった方は、(例)に示すように官製ハガキに3つの答えと、住所、氏名、年令電話番号を記入のうえ

〒146　東京都大田区多摩川2-8-5
㈱ナムコ　ナムコット国盗りクイズ係宛

に送って下さい。

正解者のうち、抽選で総計2,000名様にナムコット特製オリジナルグッズが当たります。

がんばれ!ニッポン!

ナムコット情報局
東京 03-540-1000
大阪 06-389-3999
福岡 046-641-0000
高松 0878-31-7651
札幌 011-851-0000

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2－8－5

© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

※ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

GAMETECH VIDEO

Sony
Video
Software

業界が、泣いた！笑った！
ブッ飛んだ！
驚天動地（おもわずのけぞり）の
月刊ゲーム情報
ビデオ〈GTV〉
第3号は3月21日、
大胆不敵（おそれしらず）に発刊

あなたはだーんだんほしくなる

GTV GAMETECH VIDEO

特集 アクション・ゲームの逆襲！

▶ ▶ ▶「不動明王伝アシュラナータ」「R-TYPE I」（PCエンジン）注目のスーパーゲーム2本を徹底的にアバいちゃう。
▶ ▶ 人気アクションゲーム・超速度解析
オキテ破りのスーパーハイスピードで 攻略方法を見せちゃいます。
「忍者君・阿修羅の章」「オリュンポスの戦い」

イッキにわかる「ドラゴンクエストIII」

・・・・・・・・・・・・・・・（イッキに追い付き、追い越したい人だけ見てネ）

ファミコン・カルトゲーム・カタログ ①

永久保存版！ ゲーム史に残る名作ソフトをラインナップ。

新作コーナー

「赤影」「エリュシオン」「ゴルゴ13」「双截龍（ダブルドラゴン）」「サラダの国のトマト姫」「フリートコマンダー」「燃えろ!! プロテニス」「遊々人生」（PCエンジン）ほか

ビデオカセット Beta 00QS5103
VHS 00ZS510 カラー／30分／ステレオHi-Fi

このビデオは、お近くのローソン、サンチェーン（一部）、書店、レコード店、ビデオ店でお求め下さい。

C 発売・販売：CBS/SONY GROUP INC.

ファミリーコンピュータ・ファミコン

HAL-J

HOLE IN ONE Professional

ジャンボ尾崎の ホールインワン・プロフェッショナル

すべては、この瞬間のために。

ティーからフェアウェイ、そしてグリーンへ
18H・2コースが、キミのプレイを持っている。
ゴルフゲームは、ついに、ここまで進化した!

Photo by YOSHIHIRO TATSUKI

Mr. Jumbo OZAKI

ジャンボ尾崎のホールイン・ワン講座

勝利に近道はない。1打1打に集中せよ。

ストロークプレーでコースに慣れ、マッチプレーで勝負カンを養い、トーナメントで実戦に挑む。そのプロセスの間、たえず意識してほしいのは、集中力を身につけること。自分のスコアや相手の動きを気にしすぎず、ホールごとのデータは冷静に分析した上で「そこにあるボールをただ打っている」状態になれたら、これは強い(プロでも難しいことなのだが…)。ともあれ、このゲームを通じて、ゴルフの魅力を知ってもらえたら、こんなにうれしいことはない。では、コースで会おう!

お買い上げの方に抽選で、ジャンボ尾崎トレードマーク入りオリジナルゴルフ帽、オリジナルテレフォンカード、オリジナルパッチを合計1,400名様にプレゼント。

ファミコン・カセット好評発売中!!

ジャンボ尾崎の
ホールインワン・プロフェッショナル
ROMカセットバックアップバッテリー付
ジャンボ尾崎のワンポイントレッスン付
標準小売価格 5,600円 ©HAL研究所

株式会社 HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F TEL 03-252-6344

忘れものを、届けにきました。

徳間書店作品

となりのトトロ

アニメーション映画　宮崎駿監督作品

このへんないきものは
まだ日本にいるのです。たぶん。

子どものときにだけあなたに訪れる
森の中に昔から住んでるトトロとの不思議な出会い

4月16日土全国東宝系公開

新潮社作品

同時上映

火垂るの墓

ほたるのはか

アニメーション映画　高畑勲監督作品　原作　野坂昭如

4歳と14歳で、生きようと思った。

人気ゲームのたまらない興奮を大迫力ビデオで再現！
観るだけで君はウィナー！そしてゲームの新しい魅力に出会うはず。

PONY CANYON INC.

G.S.V.
GAME SIMULATION VIDEO

ポニーキャニオンはデジタルゲームから派生した音楽、映像などのいわば「一人歩き、進化」ムーブメントに大注目！その限りない可能性を探るべくG.S.V.シリーズを展開します。今後も、楽しいゲームをセレクトし、お届けいたします。期待してネ。

SEGA（1，2は各3,500円、3のみ9,800円）

1 アフターバーナー

今、まさに「キング・オブ・アーケードゲーム」の呼び声も高く大人気のスーパーゲームをシミュレート！360度横転グラフィックスと最新鋭迎撃システムのスリル、そしてキ〇キンのヘビメタサウンドのトッキングが高感度ゲームフリークを熱狂させる

2 SEGAバイクスペシャル

リアルな画面で「スーパーハンク・オン」「ハンク・オン」「エンデューロ・レーサー」を収録。傑作ゲームのすごいスピード感、エキサイティンクなミュージックを体感してくれ！

3 SEGAスーパーゲーム6

「アフターバーナー」「SEGAバイクスペシャル」に加えて「SDI」と「エイリアンシンドローム」の計6ゲームを収録。「SDI」の神技など、信じられない様なプレイを見逃すな！

KONAMI 3月21日発売（各3,500円）

4 A JAX

超高速ヘリ・ジェット戦闘機をコックピット感覚で操作。2D・3Dステージで迫真のシミュレーション画面を展開。想像を絶する大バトルシーンの連続。女性スーパープレイヤーの攻略法、ゲーム開発者のメッセージ入り解説書付き

5 沙羅曼蛇（サラマンダ）

立体映像、縦、横交互スクロール、6つのステージに興奮がいっぱいのスーパーシューティングゲーム。大人気のオリジナルサウンドにアレンジ入りバージョンを加え、ゲームファン必見のビデオ。攻略法、メッセージ入り解説書付き

●お買い求めは全国のレコード店、電気店、レンタル店、書店でどうぞ

ポニーキャニオン ショッピングクラブよりお知らせ

G.S.V.シリーズビデオを通信販売でもお求めになれます。

※商品の性格上、開封後の返品及び配送上の破損、誤発送以外の返品、交換はご容赦下さい

1 現金書留の場合（送料300円）
下の申し込み用紙に代金＋送料を添えて下記の住所宛お申し込み下さい

2 代金引換の場合（送料300円）
3の電話での申し込みか、下の申し込み用紙を郵送する事で申し込めます。商品お届け時に商品代金と送料をお支払い下さい

〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
ポニーキャニオン ショッピングクラブ

3 お電話での申し込みの場合
(1)フリーダイヤル0120-111-326
（通話料金は全国どこからでも無料です ダイヤル後5〜6秒お待ち下さい）
(2)東京 03-258-5566
★どちらの番号も日曜、祭日を除き毎日午前9時30分〜午後9時までの受付けです

キ リ ト リ 線

※住所・氏名はペンではっきり
※本を切りたくない方はこの注文書部分（頁）をコピーして、コピーに必要事項を書き入れてご注文下さい。
（18歳未満の方は保護者の氏名をご記入下さい。）
※コナミ商品（4・5）は予約受付となります。発売後に郵送いたします。

申し込み用紙	タイトル	VHS	Beta	雑誌名		印
	①アフターバーナー			お名前	様	
	②SEGAバイクS			住 所	〒	
	③SEGA スーパーゲーム6					
	④A・JAX			年 令	才	
	⑤サラマンダ			TEL.	（ ）	

超ウルトラ技テクニック+1

そろそろちまたでは春一番もふく頃だけど、ウル技でいちはやくみんなに春をお届けするぞ。

特別技

たかが遊び人!! されど遊び人!!

東京都／でも遊び人ノ

ドラゴンクエストIII

遊び人は、にっこりほほえんだり、あしがもつれてころんだりすることは、もうみんな知っているよね。しかし遊び人はレベルがあがると、さらに色々なことをするんだ。例えば、天にいのったり、ふしぎなおどりを踊ってみたり、仲間を呼んだりするんだ。さらには、イオナズンを唱えてみたり、しかし何にもならないのが、むなしいね。

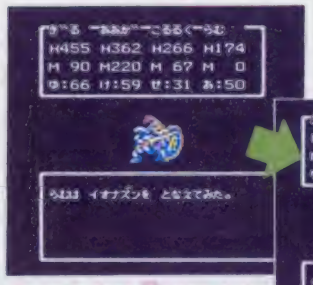
遊び人はこんなことをするぞ!!

○おおーっと〃天にいのったぞ しかし何も……

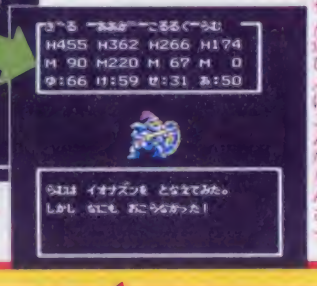
○ふしぎなおどりを踊ったぞ。しかし何も……

○4人パーティなのに、さらに仲間をよんだぞ。しかし何も……

○なんだなんだ、たんかをきったぞ。なぜか勇者が変なことを言ってるぞ



○イオナズンを唱えたでなく、唱えてみたという所がいいね



○しかし何もおこらない。しょせん遊び人はこんなもんさっ

わざ 技のレベル

©エニックス

ドラクエはつかれる!? 私の友人Mは、ある日の朝、青白い顔で目を真赤にして私の前に姿を現した。M「いやー、疲れた疲れた」私「どおしたの。顔色悪いなあ」M「んー。このところ徹夜続きなんだ」私「仕事が忙しかったの?」M「いーや、ドラクエIIIがどうもねェ。あ~ほんと疲れた」確かに彼はドラクエIIIに憑れていた。

ドラゴンクエストIII

メガンテ、その前にマホカンタ

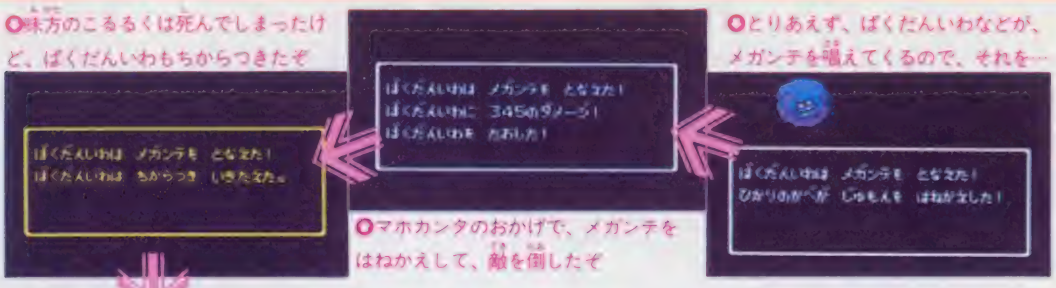
熊本県／沢村友宣クン

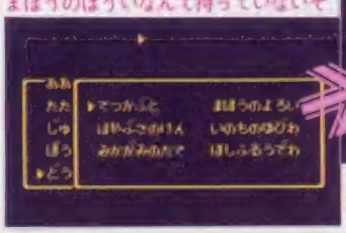
優勝技

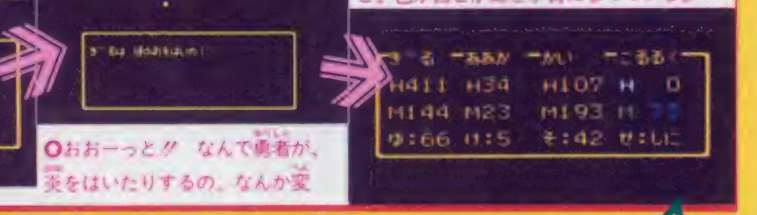
メガンテの呪文を唱えてくる敵達に出会ったら、メガンテを使う敵以外は倒しておいて、マホカンタの呪文を唱えよう。

そして敵がメガンテを唱えて、そのメガンテの呪文をうまくはねかえせたら、敵がやられる。

するとその後画面が変になり、カーソルを色々な所に動かせる。そしてドラゴラムを唱えたわけでもないのに、炎をはいたりするんだ。「にげる」にすれば、もとに戻るよ。







ドラゴンクエストIII

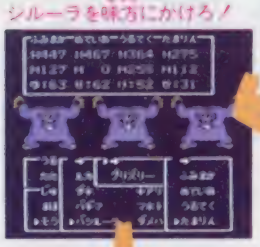
世界樹の葉が4枚も取れてしまうのであります

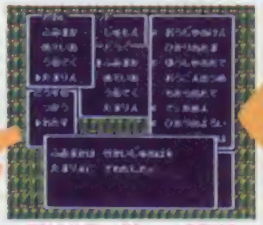
神奈川県／伊藤健一郎クン

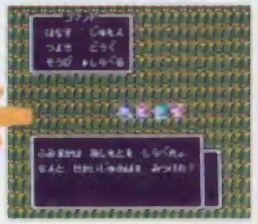
大関技

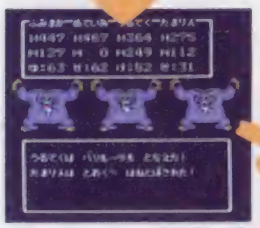
世界樹の葉を持っていない状態で、世界樹の葉が落ちている場所へ行き、これを手に入れたら、勇者以外に持たせる。戦闘シーンになったら、持っている人をバシルーラで飛ばし再びさっきの場所へ行こう。

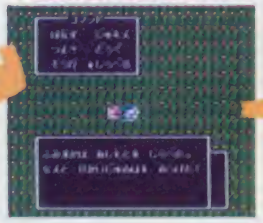
すると、又世界樹の葉が取れるのだ!! 後はこれを繰り返せば、世界樹の葉を4枚まで持てるのであーる。

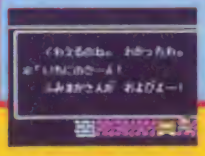












●ドラゴンクエストIII

ルイーダの店の2階にある冒険者の登録所で、新しい冒険者を登録するとき、「いちにの」という人を登録しよう。すると、ルイーダの店でその人を仲間にしようとすると、「いちにのさーん……」と言って何か変な感じ。でもおもしろい。

（東京都／谷口慎二クン）

ウルトラ裏技

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は、3月25日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ドラゴンクエストIII

ホイミがベホイミになって帰ってくる

千葉県／小林大介クン

大関技

マホカンタという、敵からの呪文をはねかえす呪文を唱える敵に会い、その敵がマホカンタを唱えたら、すかさずその敵にホイミをかけてみよう。

すると、ホイミ以上の効力を持ってはねかえってくるのだ!! 同じように、ベホイミを唱えたときも、ベホマに近い効力を持ってはねかえってくるのだ!!

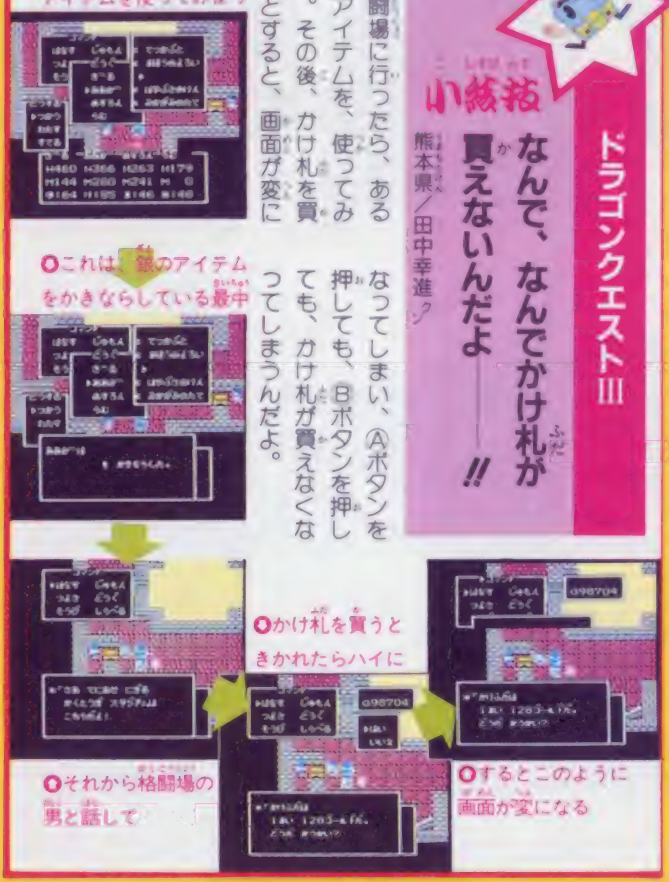
ドラゴンクエストIII

なんで、なんでかけ札が買えないんだよ――!!

熊本県／田中幸進クン

小絵技

格闘場に行ったら、ある銀のアイテムを、使ってみよう。その後、かけ札を買おうとすると、画面が変になってしまい、Aボタンを押しても、Bボタンを押しても、かけ札が買えなくなってしまうんだよ。



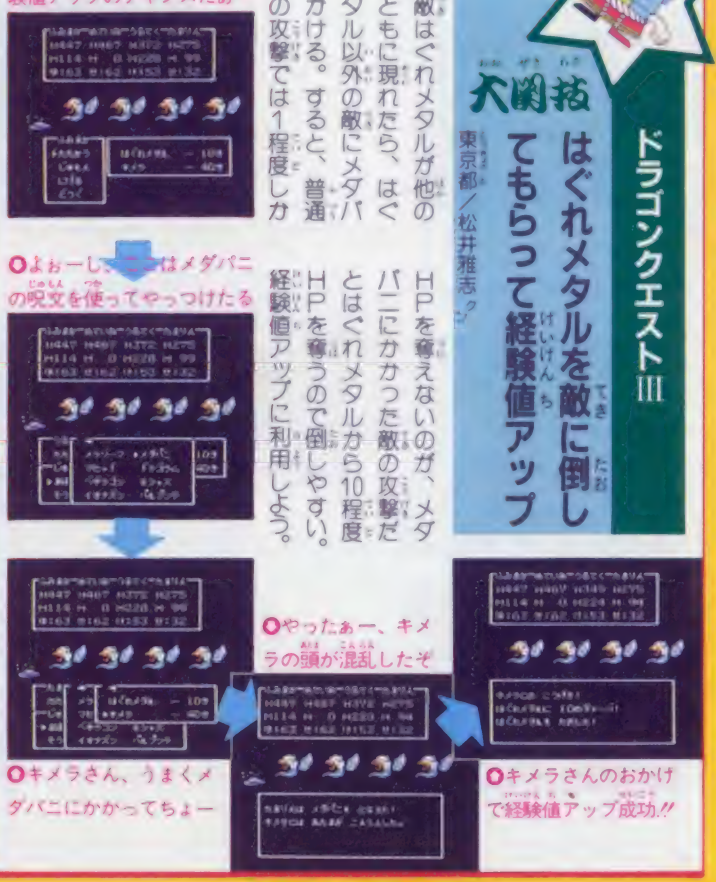
ドラゴンクエストIII

はぐれメタルを敵に倒してもらって経験値アップ

東京都／松井雅志クン

大関技

難敵はぐれメタルが他の敵とともに現れたら、はぐれメタル以外の敵にメダパニをかける。すると、普通味方の攻撃では1程度しかHPを奪えないのが、メダパニにかかった敵の攻撃だとはぐれメタルから10程度HPを奪うので倒しやすい。経験値アップに利用しよう。



ウル技ポケット

●ドラゴンクエストIII

聖水というアイテムを普通に使うと、自分より弱い敵をよせつけなくする、トヘロスの呪文と同じ効果がある。しかしその聖水を、戦闘中に敵に使ってみよう。すると、くさった死体などのモンスターに、ダメージをあたえることができるよ。（千葉県／鈴木伸紀クン）

©エニックス

ちょっとおしゃべり!

ウソ技アイデア　ドラクエIIIで5900ゴールドためて、道具屋に行くと、カセットを売っていて買おうとすると「売りきれているので予約をしなきゃだめだよ!」といわれてしまう(石川県　菅野義裕クン)。ウーンこのウソ技使いたかったけど、編集部にも予約しなくて買えなかった人がいたからあまりにフビンでねぇ──。

ドラゴンクエストIII

マホカンタを唱えるやつには、マホトラを使おう

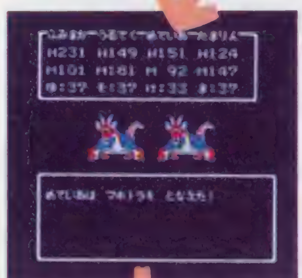
大関技

東京都／横山理樹クン

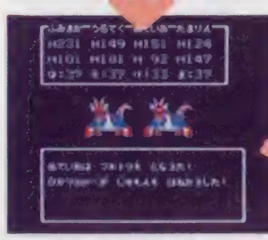
敵キャラの中には、呪文をはねかえしてしまう、マホカンタを唱えてくるやつがいるよね。
そんな敵には、マホトラの呪文を唱えて反撃しよう。

すると呪文がはねかえされて、MPが一度は減ってしまうけど、その次の瞬間MPが増えるんだ。
でもMPが減ってしまうこともあるけどね。

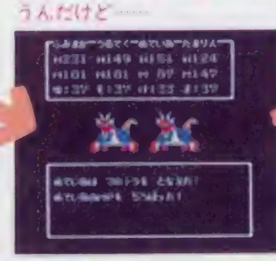
○敵キャラがマホカンタの呪文を唱えてきたら……



○こっちはマホトラの呪文を唱えてみよう



○マホトラーっ!! しかし呪文は、はねかえされてしまう



○そしてMPが逆に減ってしまうんだけど……

○次の瞬間、逆にMPが増えてしまうのだった

ドラゴンクエストIII

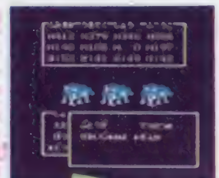
戦闘中に、ある銀のアイテムを使ってみようぜ!!

大阪府／石原賢二クン

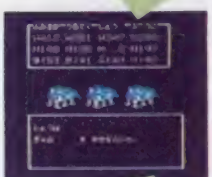
十両技

敵との戦闘中に、ある銀のアイテムを使ってみてくれ。

すると、とってもきれいな音色が流れだし、「モンスターがよろこんでいる」と、めずらしいメッセージがでるのだ!!



○どうぐである銀のアイテムを使う



○きれいな音色がモンスターをおそう!?

○なんとモンスターがよろこんでるっ

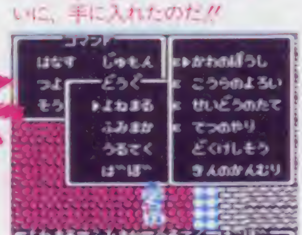
ドラゴンクエストIII

金のかんむりは、「そうび」できてしまうのである

小結技

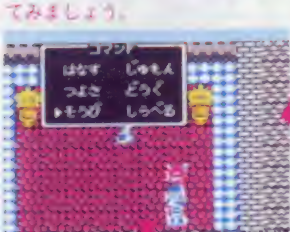
長野県／福沢光展クン

某お城に、金のかんむりをほしがっている王様がいるけど、この金のかんむりを、この王様にあげないで「そうび」してみよう。
するると守備力を上げられるのだ。はっきりいってあげるのはもったいないぞ!!

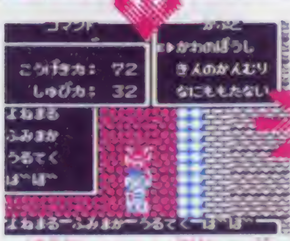


○よおし、「きんのかんむり」をついに、手に入れたのだ!!

○ここで、「きんのかんむり」を王様にあげないで……

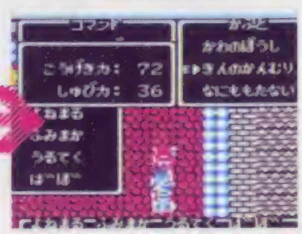


○さあ! 試しに「そうび」をしてみましょう。



○守備力のところを注目して下さい「かわのぼうし」は32ですが…

あらっ!!



○なんと! 「きんのかんむり」は36になるのであ──る

●ドラゴンクエストIII

変化の杖というアイテムは、いろいろなキャラクタに変化できるけど、もしスライムに変化したら、そのかっこうのままで城や町にいる女の子に、話しかけてみよう。すると「きゃーっ! かわいいーっ!」と、いつもと違うことを言うよ。(大阪府／石倉幸弘クン)

ウル技場外技

超ウルトラ技+1

次号の発売日は4月1日（第1金曜）です。

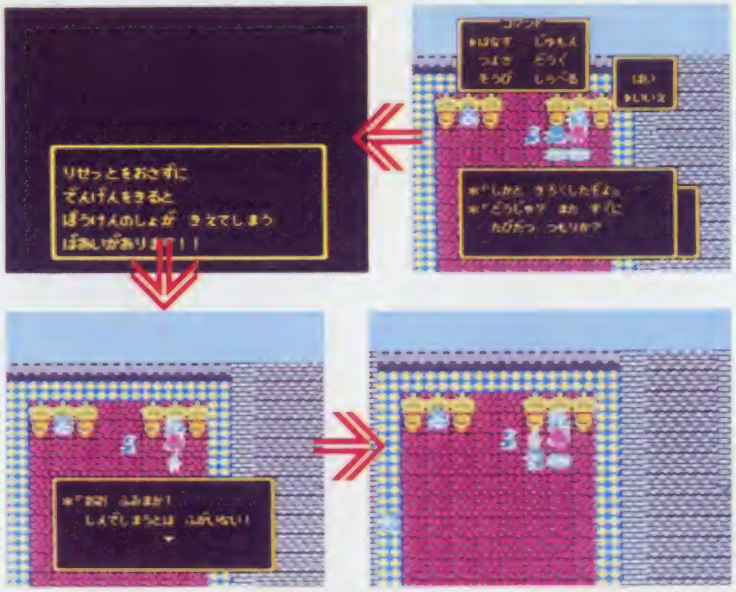
大関技 ドラゴンクエストIII

1人だけならタダで仲間が生きかえるんだゾ!!

茨城県／麻巳子隊長クン

まず城の王様と話しセーブしてもらおう。そして王様に「また、すぐたびだつつもりか？」とたずねられたら「いいえ」を選び、メッセージが出たらⒶボタンを押してなにもできない状態にしよう。

そこでリセットを押してⒶボタンを押すとゲーム画面にもどり、死んだ仲間が1人だけ生きかえるのだ!!



○ここで「いいえ」を選んで、ゲームを中断しよう

○リセットを押してから、Ⓐボタンを押すと……

○ゲーム画面にもどり、王様に写真のような事を言われる

○ただし、パーティが全滅したときは、このようにならない

小銭技 ドラゴンクエストIII

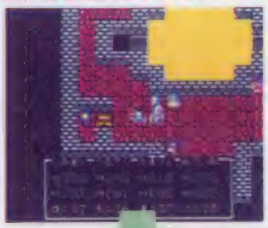
格闘場のモンスター達を、変えることができるのだ!!

東京都／のあんくゅーク

ドラクエIIIには、格闘場というお金を賭けるところがあるよね。

ここで、出てきたモンスター達のメンバーが気に入らなかったら、いったん格闘場から出て、入りなおす。

するとモンスターのメンバーが変わっているのだ。予想しやすいメンバーが出るまでこれをやれば、賭けに勝ちやすくなるだろう。

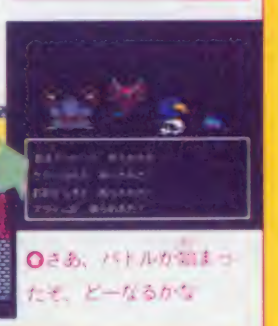


○格闘場だ。もうけるぞ!! さあ、券を買わなくっちゃ

○でも、このモンスターのメンバーじゃやだな

○再びえると、おや敵が変わっているぞ!!

○1回、格闘場から出ちゃいましょう



○さあ、バトルが始まったぞ、どーなるかな

千両技 ドラゴンクエストIII

なんと商人が女から男に変わってしまうんだよ!!

徳島県／湯浅貴嗣クン

商人をほしがるおじいさんがいるところで、男の商人ではなく女の商人を連れていって、渡そう。

そしてしばらくして戻ってみると、女の商人を渡したはずなのに、なぜか男のかっこうをしているんだよ。性転換したのかな？

○今まで旅をしてきた商人と別れるのはつらいけど……

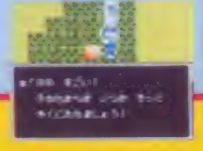
○バイバーイ。よしよしこれでじゃまものがいなくなったぞ

○えしぶりに会いにいってみると、ゲゲー男になってるぜー

ウル技 ドラゴンクエストIII

●ドラゴンクエストIII

レーベの町に行って右下にある動かせる岩を、てきとうに動かしてみよう。その後、宿屋に泊まってから岩のところへ行くと、岩はもとの位置にあるんだ。しかし岩の近くにいる少年に話をすると、岩を動かした後のセリフを言うんだよ。（和歌山県／坂田浩二クン）



©エニックス

ドラクエのくせ　この前、ボクがドラクエIIIをやりまくり疲れたので「魂斗羅でもやって気分をスカットさせよう」と思って、少しプレイをして、気分をスッキリさせたんだ。だけど電源を切るときに、ドラクエのようにリセットを押しながら電源を切ってしまい、気分がマッ暗になってしまった…（千葉県／和田浩明クン）

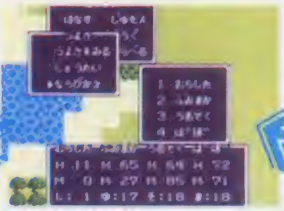
ドラゴンクエストIII 大関技

勇者が旅をやめて、村にのこってしまうのだ!?

東京都／楠貴雄クン

商人を欲しがるおじいさんに会うときに、パーティの先頭を商人にしてから、商人を引き渡してみてみよう。

○まずは、このような場所を探してみて下さいね

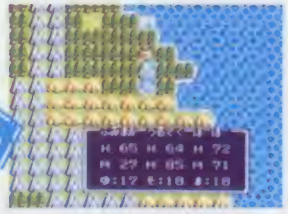


○商人が一番前にくるように、並びかえましょう

○さあ、準備は整ったぞ！　おじいさんの所へ行ってみよう

○あっ！　おじいさんだ。こんにちは、商人をあげますよ

○おいおいおい、勇者がのこっちゃってどーすんだよ



○でも、やっぱり勇者は戦いに復帰したのであった

すると商人でなく、勇者がおじいさんに奪われてしまうのだ、でもおじいさんと別れると、ちゃんともとに戻っているぞ!!

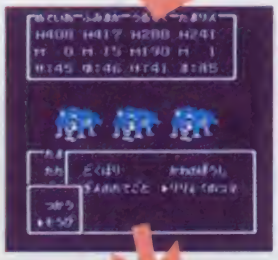
ドラゴンクエストIII 小銭技

りりょくの杖はMPゼロでも使えてしまうのであった

山口県／佐野カツヒトクン

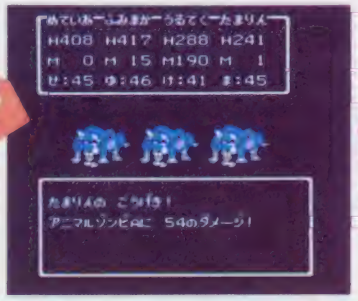
呪文が封じられているときに装備して使うと、MPが3つ減るけど攻撃ができるという、とっても便利なりりょくの杖だけど、これがなんとMPが0のときにでも、使うことができる。MPが足りないときには、とっても頼りになるウル技なのだ!!

○「りりょくのつえ」にカーソルを合わせて……



○「つかう」じゃなくて「そうび」するのだ!!

○さあ……「りりょくのつえ」を手にとって攻撃だあーい！



○MPが足らないのに、54のダメージを与えたのだ、らっぴー

ドラゴンクエストIII 千両技

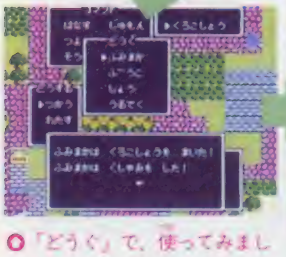
黒こしょうで、全員くしゃみをしてしまうのである

東京都／佐久間朝生クン

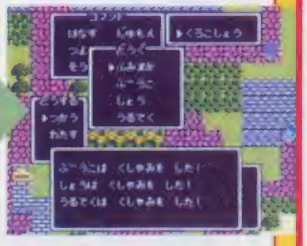
キミは黒こしょうというアイテムをもっているかな。もし黒こしょうを持っていたら、「どうぐ」で使ってみよう。

そうすると、パーティのメンバー全員が、くしゃみをしてしまうのだ!!

○とにかく、黒こしょうを手に入れねばならないのだ!!



○「どうぐ」で、使ってみましょう。すると……ハクション！



○ハクション！　ハクション！　ハクション！　となるのだ

●ドラゴンクエストIII

アリアハンのルイーダの店で、たとえば名前を「しまだ」と登録したら、再び「しまだ」と登録してみよう。すると店の人に「おや！　そのひとなら、すでにとうろくされていますが」といわれて断わられてしまうのだ!!

（東京都／内山直樹クン）

魂斗羅

いきなり30人コマンドの紹介だ〜〜〜ッ

宮城県／富沢岳史クン

神業技

このゲームはとってもむずいッ。でも、このコマンドを入力すれば、なんと残機が30人でスタートできるのだ。

やり方は、タイトル画面の時に、コントローラーIを「上上下下左右左右BA」と入力してスタートさせればいいのだ。

しかもタイトル画面で2人プレイにして、このコマンドを入力すると2人とも30人でスタートだ。

上上下下左右左右BA スタート

○タイトル画面の時に、コマンドを正確に入力しよう

なんと30人!!

○うおっ…!! 残機がいきなり30人になってるぞ!!

○くそ〜!! いきなり鬼にやられてしまった!!

○でも30人いるもんね、気にしないでどんどん進め!!

○2人プレイでも、このコマンドは使えるのだ。すっげ〜!!

魂斗羅

ゲームオーバーになったら味方の残機をもらっちゃえ

岐阜県／群居弘智クン

小業技

魂斗羅の2人プレイはとってもおもしろいよね。でも友達とプレイしていて、先にゲームオーバーになると、とってもくやしい!! そんな時にこのウル技だ。

やり方は、ゲームオーバー表示中にAボタンを押すだけでOK。味方の残機が残っていれば、ゲームオーバーだったプレイヤーがなんと復活できるのだ!!

○ゲームオーバー表示中に、Aボタンを押せ!!

○うあ〜!! やられてしまった、全滅だ〜〜ッ!!

○やった〜!! 復活だ〜〜ッでも味方の残機がある時だけよ

復活!!

ウル技裏外技

●ウィザードリィ

モンスターにすぐ会える技を紹介しよう。やり方は、まず迷わないぐらいの1つの部屋になっているところへ行き、十字ボタンの右上か左上を押してみよう。すると画面が激しく左右に動き、次から次へとモンスターが出てくるのだ。

（東京都／岩田範行クン）

©エニックス・KONAMI・ANDREW GREENBERG, INC. &ROBERT WOODHEAD, INC. SIR-TECH SOFTWARE INC.
アスキー

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は、3月25日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

ラジオ放送にて この前、某ラジオ放送でドラゴンクエストIIIのことを言っていたんですが、アナウンサーがエニックスのことを、間違えて「エスニック社」と言っていました(滋賀県／中江昌弘クン)。激辛ブームだからといって、天下の「エニックス」をつかまえて「エスニック」とは、まあとにかく辛そうだねエへへへ。

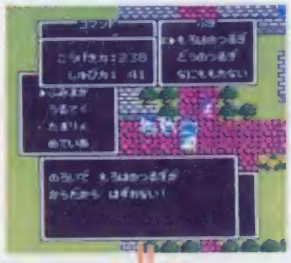
ドラゴンクエストIII

大関技 呪われたアイテムのはずし方を、お教えしよう

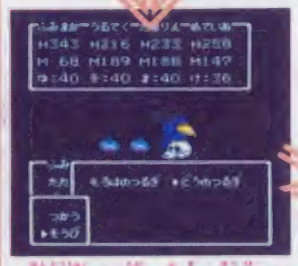
神奈川県／勇者ロトクン

呪われるアイテムを、装備してしまったら、普通なら教会に行くか、シャナクの呪文を使わないと、はずすことはできないよね。

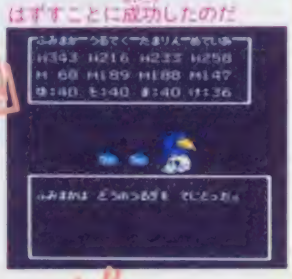
しかし戦闘中ならば「そうび」で呪われていないアイテムから呪われているアイテムに装備しなおすことができるんだぞ!!



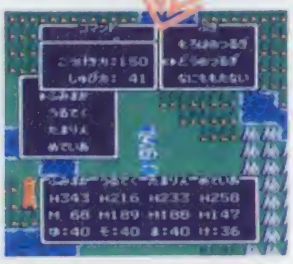
○わーっ呪われたアイテムが、はずれないよーん、たすけてよー



○戦闘中に、違う武器に装備しなおしてみるのだ!!



○やりぴー！ 呪われた武器を、はずすことに成功したのだ



○戦闘後も、ちゃんと呪いは解けているのだ!!

呪いが解けた!!

ドラゴンクエストIII

大関技 預けたはずなのに、ぬいぐるみを着たままなのだ!!

栃木県／ベホマスライムクン

○さあ、預けましょう

○おや、着たままだぞ

○あーよかったもとに戻ったぞ！

○ちなみに「そうび」しなおすと…

ぬいぐるみを装備したまま、預かり所へ行ってぬいぐるみを預けてみよう。

すると預けたはずのぬいぐるみを着たままなのだ!!

ちなみに、「そうび」しなおせば、はずせるぞ!!

ドラゴンクエストIII

大関技 いと悲し…母が子を間違えてしまうのであった

愛知県／名古屋のモータ男クン

○勇者と別れるのだ

○勇者がいなくなった

○私はあなたの子じゃないっつーのに…

○えっ私はあなたの子では……

まず、ゲームをクリアして、勇者をパーティからはずしてみよう。

そして、お母さんのところへ行って話をすると、勇者がいないのに、我が子がいるように話をするのだ!!

ドラゴンクエストIII

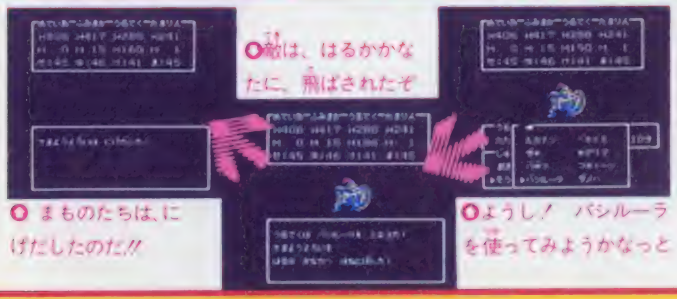
大関技 バシルーラで敵を全滅させると、こう表示されるぞ

大阪府／〈T・H〉クン

バシルーラで敵を、どこかへ、すっ飛ばして、敵を全滅させてみよう。

すると、画面表示は「まものたちは、にげだした」などと表示されるのだ。

ちなみに経験値もゴールドも手に入らないのだ!!



●ドラゴンクエストIII

フィールドでは普通、キャラクタは左右に手を振ったり、足を動かしたりしている。しかし、まひした状態のキャラクタをよく見ると、手も足も動いていなくて、止まったままなんだ。キャラクタをよく見た結果の発見だね。

（埼玉県／新谷松敬クン）

ウルト技 場外技

超ウルトラ技+1

次号の発売日は4月1日（第1金曜）です。

パリ・ダカール ラリー・スペシャル

パリ～ダカール間を0秒で走破しよう!!

横綱技

岩手県／田代端樹クン

でェたァ～～～、パリダカラリーで必ず優勝できるというすごいウル技が発見されたぞォ～ん。

まずタイトル画面のとき、コントローラーⅠのAボタン、十字ボタンの上、下、下、Bボタン、十字ボタンの右、左、左と順に押し、スタートしよう。

そしてエリアが始まると同時にセレクトボタンとスタートボタンをいっしょに押すと、一瞬にしてそのエリアのゴールまで到達することができる。

全7エリアでこれを続ければ、なんと合計レースタイムが0秒での優勝も夢じゃないんだァー。

○エリアが始まったら、セレクトとスタートを同時に押そう!!

○この画面のときに、「(A)上下下(B)右左左」というコマンドを入力する

○やったぞ、いきなりゴールに到着してしまったぁ――――!

○うれしい、うれしい、ほんとうにうれしい表彰式の始まりだ!!

○すんごいぜ、7つのエリアのすべてを0秒でクリアしたぞォ!!

○見事に、他を大きく引き離しての優勝だぁ。どんなもんだぁーいPaPaPaPaPaPa

パリ・ダカール ラリー・スペシャル

去年の西暦は6面へのパスワードだったのだぁ～!!

十字技

大阪府／延谷和彦クン

いきなりエリア6から始めることのできる簡単パスワードを教えてしんぜよう。

そのパスワードは「1987」、まさに去年の西暦なのじゃ。うぅ～ん便利便利。

○ウゲェゲェー、この画面はなんとあの6面じゃないかぁ――――!!

○「1987」とパスワードを入力してみると、はてさて……!?

パリ・ダカール ラリー・スペシャル

ジャンプしまくれば、きっといいことが起こるぞ!!

小銭技

東京都／前田賢一クン

左上の写真のような場所で、水の中に落ちて困っている人に朗報だ。

水の中に落ちたら11回ジャンプしてみよう。はしごが出てきて地上に戻れるよ。

○水の中に落ちてしまったら、ジャンプだ!!

○はしごを登れば地上に戻ることができる!!

○ジャンプを11回続けてすると、はしごが出てくるぞ

ウル技拡大技

●ドラゴンクエストⅢ

預かり所では、お金と道具を預けることができるけど、お金はなぜか255000ゴールドまでしか預けることができず、それ以上預けようとすると金庫がいっぱいで、預けられないんだ。預ける金額にも限界があったんだね。

（東京都／今日は誕生日クン）

©エニックス・CBS／SONY INC. TSO

禁断の大技! ドラクエIIIで、レベルを上げてからリセットを押さずに電源を切ってみよう。成功すると次にゲームを始めると「おきのどくですがぼうけんのしょ1はきえてしまいました」と表示されるのだ。ちなみに高いレベルでやれば、やるほどショックはでかいぞ!!（東京都／石塚あきろうクン）勇気がいるね、このウル技。

ドラコンクエストIII

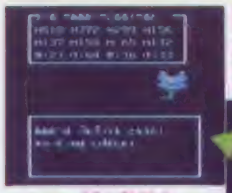
パルプンテを唱えたこういうことに……

横綱技

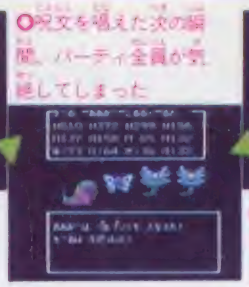
東京都／AIJAXクン

パルプンテの呪文を唱えると、すごいことがおこるのが判明したぞ。とりあえずここに5つ紹介したけど、全部で15種類ぐらいあるんだ。

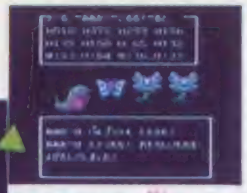
みんなも早くパルプンテの呪文を覚えようね。



○そして敵は全員逃げ出してしまって、戦闘が終わる



○呪文を唱えた次の瞬間、パーティ全員が気絶してしまった

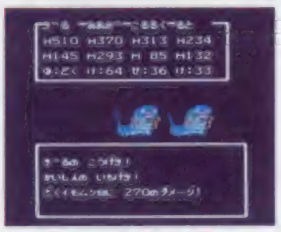


○とてつもなく恐しいものを呼び出してしまったって何だろう

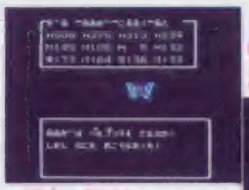
○すばらしい攻撃力がそなわったぞ。このあとどうなるのかな

パルプンテ

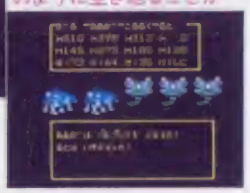
○敵はびっくりしてしまい、そのときだけ敵も味方も行動は×



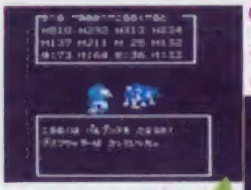
○以後すべて会心の一撃がでる



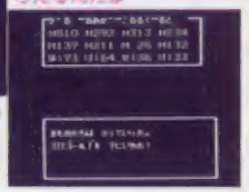
○仲間が全員生きていると、何もおこらなかったと出るんだ



○仲間が死んでいるとこのように生き返ることが



○きまぐれなのか知らないけど、財はさっていってしまうんだ



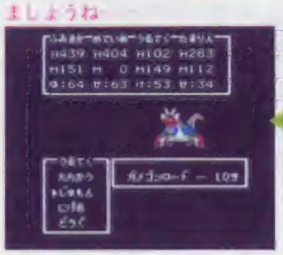
○そして経験値はもらえず、ゴールドだけもらえるんだよ

こんなことも起こるぞ!!

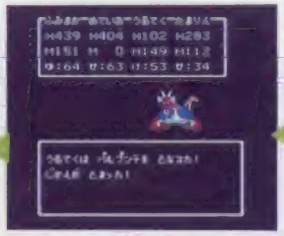
敵がマホカンタを唱えたら、パルプンテを唱えてみよう。もしこのときのパルプンテの効果が時間を止めるものだったら、唱えた人以外当分動けなくなってしまうのだ。

そこで仲間が動きだす前に、強力な呪文を唱えると、敵はマホカンタをかけているので、自分にはね返ってくる。これで自分を殺してしまおう。

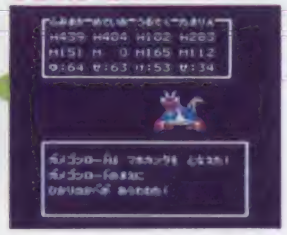
すると音楽だけが永遠に流れ続けてしまうのであった。



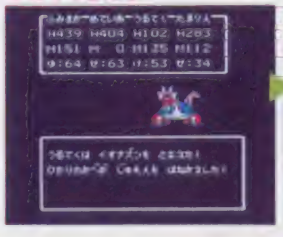
○ここで強力な呪文を唱えてみましょうね



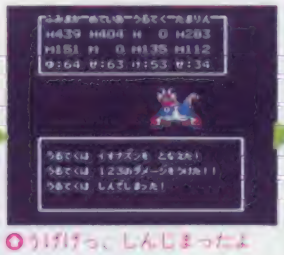
○よーし、時間を止めたぞ！



○ガメゴンロードがマホカンタを唱え光の壁を作ったぞい



○うれっ！ イオナズンがはねかえってきたぞ



○うげげっ、しんじまったよ

○画面動かなくなっちゃったよどうすんじゃい、こりゃ！

●パリ・ダカール ラリー・スペシャル

パリ～ダカール間を走っていると、車が上に乗ると崩れて落ちてしまう橋がでてくるよね。ところが、バックしてその橋に逆方向から乗ってみよう。崩れ落ちるかと思った橋が落ちずに残っているではないか。まさに不思議発見。

（東京都／首都高速道路クン）

ウル技 場外技

☆ウル技やウソテックイズに関する質問は、メーカーなどに電話で質問しないでください。

No.6のウソテックイズの答え

仮面ライダー倶楽部の「なんと、せんとういん同士がたたかうコマンドが発見されたのだ」がクイズの答えでした。

正解率は49%ムズかしかったようだね。

No.4のウソテックイズの当選者

北海道	高橋金・14歳	宮城	森真人・12歳
岩倉彰・15歳		新潟	佐々木隆之・8歳
埼玉	北村克洋・14歳	東京	伊藤宏樹・13歳
高尾智之・10歳		東京	伊東岳史・12歳
上野真治・13歳		東京	大内田伸夫・11歳
神奈川	鍛治佳亮・11歳	愛知	夏目圭司・14歳
上地萬良・13歳		岐阜	外山勝美・14歳
上水祐介・13歳		岐阜	江端良明・15歳
早川秋成・15歳		大阪	吉田雅考・11歳
香川	坂東卓美・13歳	山口	山本和隆・13歳

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。

消印を参考に一番早く送られたものを採用していますので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

おもて

切手

105-00
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係

☆ゲーム名

うら

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし

——内容——

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。

正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、3月24日(消印有効)、正解は4月1日発売のNo.8誌上で発表。当選者は、5月6日発売のNo.10で発表します。

応募券

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!!)
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

アルカノイドII

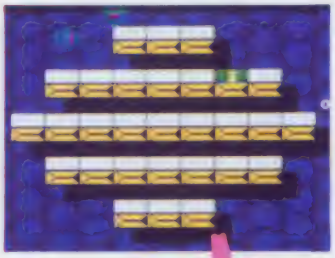
大関技 セレクトで今までとったアイテムを選べるぞ!!

愛知県／キューで喉つきっ

ラウンド0からラウンド2までクリアするとき、すべてABボタンを押しながら、Rのほうにいく。

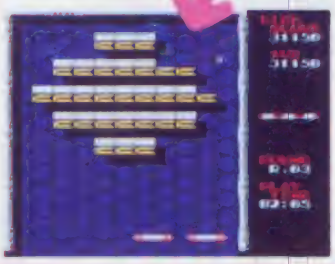
すると、ラウンド3からは、今までとったことのあるアイテムを、とった順番にセレクトボタンで、選べるようになるんだ。

しかしラウンド2までに、1機でもやられるとできなくなるぞ。



おっ!! イリュージョンのアイテムがでたぞ

セレクトを押して、ツウィンのアイテムに換えたよ



アイテムを取ったおかげで、パドルが2つになったよ

お詫び

本誌3月18日号117ページに掲載の「超ウルトラ技優勝技『ドラゴンクエストIII』変化の杖を使いお得な買物!!」の記事中、一部にゲームストーリーを時期尚早に明かしてしまい、結果としてゲーム本来の楽しみを奪ってしまうような記述がありました。読者の皆様ならびに㈱エニックス様はか関係各位様にご迷惑をおかけいたしましたことをお詫び申しあげます。

ファミリーコンピュータMagazine編集部

テレホンサービス
毎週金曜日から最新情報をお届けするよ
03-459-8000

©CBS SONY INC. TSO・TAITO・エニックス

速報

どこよりも早くエンジン版の写真を公開！

R-TYPE™ アールタイプ PART-2

6月3日発売 ハドソン 4900円

ステージ5を紹介だ!!

『R-TYPE』の後編、『R-TYPE PART-2』の画面写真をいちはやくみんなに見せちゃうぞ!!

PART-2に収められているのはR-TYPEのステージ5からステージ8まで。ただしPART-2を遊ぶにはPART-1をクリアしたときに出るパスワードが必要だ。PART-1より過激な戦闘ガ君を待ってるぞ!!

ムーブは弾を撃つとバラバラになるぞ!!

突然下から現れてもあわてないように!!

PC Engine FAN

ピーシーエンジン・ファン

HEシステムの超新作ソフト情報

PCエンジン版ファミスタ『ワールドスタジアム』に『R-TYPE PART-2』の速報、そして『R-TYPE』の徹底攻略PART2、それに締め切り直前に飛び込んできた新参入メーカーの『ワードナの森』の紹介だ。今号もぶっちぎりだぜィ。

ステージ2

攻略!! PART 2

ステージ2、3、4、徹底分析

R-TYPE™ アールタイプ

3月25日発売 ハドソン 4900円

ステージ2が始まるとすぐにスピードが出現するガ、ステージ1でスピードを取っていた場合は取らないようにしよう。動きが速くなりすぎて操作しづらくなるからだ。その後上下からガウバーガ攻撃してくる。反射レーザーと追撃ミサイルで隠れているうちに破壊しよう。中盤になるとソイドが出現する。ソイドは前にいると後ろから襲ってくるし、ダメージを受けると真下に落ちる性質があるので左上で攻撃しよう。後半のインスルーは左下にいれば絶対にぶつからなくて安全だぞ!!

Ⓜ追撃ミサイル Ⓑビット

速報

Licensed by TAITO CORP.

NECアベニューのPCエンジン用ソフト第1弾

ワードナの森

発売日未定 NECアベニュー 価格未定

女の子を救い出せ!!

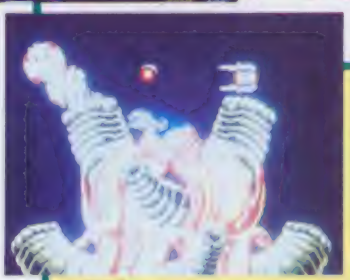
業務用で人気のあった「ワードナの森」がPCエンジン用ソフトに新規参入のNECアベニューから出る!! ワードナに連れ去られた女の子を救うという全5面の本格的アクションゲームだ!! NECアベニューではこの他にもオリジナルを含めて年内に数本出す予定だ。

○ステージ1はヨコスクロールの不思議な森

○矢をよけてジャンプ

○SHOPでアイテムを買ってパワーアップ

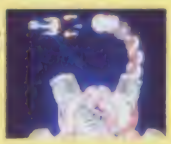
※画面は業務用のものです



●速攻パターン
○フォースを分離させて弱め近くまでもぐりこみ、波動砲を撃つ!!

ボスキャラ

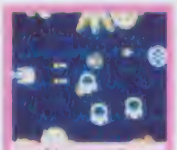
ステージ2のボス、ゴマンダーの弱点は中央にある青いところだ。左上から反射レーザーで弱点を狙うか、弱点近くにもぐりこんで攻撃しよう。



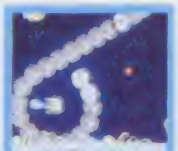
●通常パターン
○左上から反射レーザーで!!

●点数かせぎ
○200点ずつかせげるぞ!!

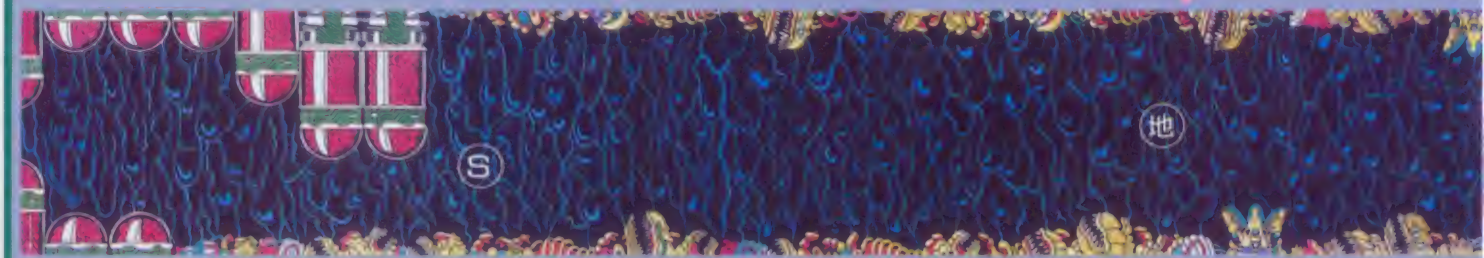
●スピード
○取ると速くなりすぎて操作しづらくなるぞ!!

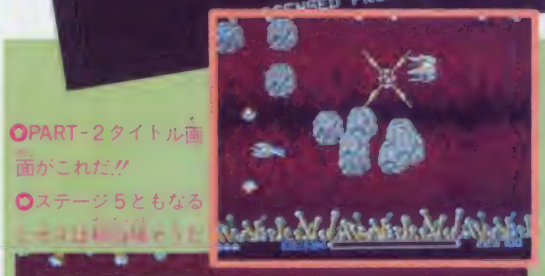


●後ろで待つ
○ゾイドの出るところでは写真の位置で連射!!

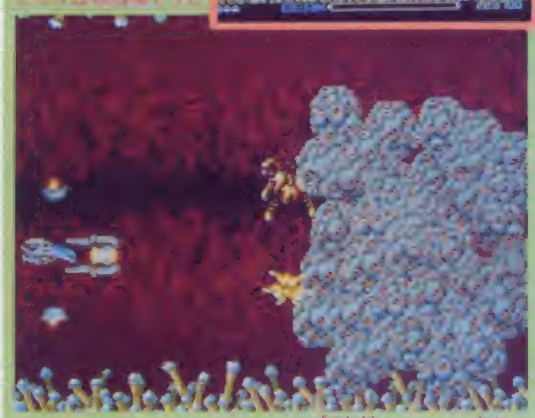


●安全地帯
○画面の左下にいれば絶対に安全なのだ!!





○PART-2タイトル画面がこれだ!!
○ステージ5ともなるとこのような



○うーん。さすがはPCエンジン。業務用そっくりな画面だ

記号の説明 反反射レーザー 空対空レーザー 地対地レーザー Sスピード

ステージ3

ステージ3が始まると突然敵の弾がとんでくるのですばやくかわそう。そしてステージ3前半で有効な対地レーザーが出現するので必ず取ろう。余裕があれば上の砲台を破壊してから戦艦下部へ進む。戦艦下部のパーツが撃つ赤いレーザーはフォースでは防げないのでよけるようにしよう。

対空レーザーが現れるが、ステージ4で絶対に必要なので必ず取るようにしよう。

戦艦前部の砲台が撃つ弾はフォースでは防げないのでへたに近づくと危険だ。戦艦下部から前にとばしたフォースで破壊すると安全。その後すばやくフォースを後ろにつけかえて戦艦の前に出よう。

反射レーザーも現れるが、これを取るとステージ4で苦しくなるので取らずにおこう。

フォースを後ろにつけて戦艦の上を弱点の近くまで進み、敵の攻撃が一瞬止んだらフォースを前につけかえよう。

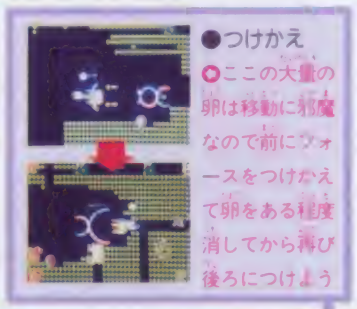
戦艦の中央にある紫色の部分が開いて青い目玉が現れたらそこが弱点だ。目玉が現れているときに接近して対空レーザーを連射しよう。一瞬のうちに破壊できるぞ!!

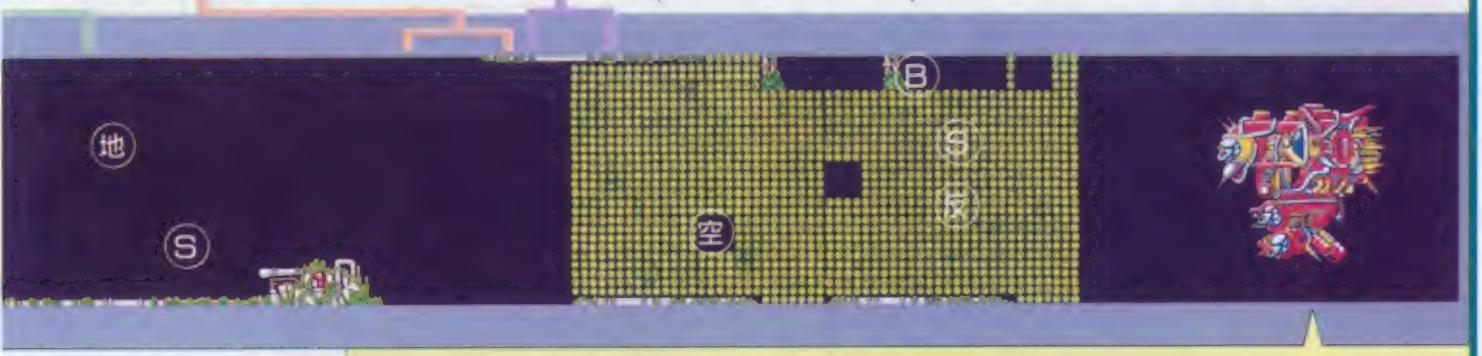
ステージ4

ステージ3まではなんとかクリアできても、ステージ4になるとなかなか進めない人が多いことと思う。

ステージ4の攻略ポイントは、第1に必ず対空レーザーを使うこと。対地レーザーや反射レーザーは、スカルトンの出す緑色の卵を破壊できないからだ。第2にフォースをその場の状況に応じてつけかえるということだ。前から敵がくるときはフォースを前に、後ろから敵がくるときはフォースを後ろにつけて攻撃することが原則だ。フォースのつけかえがすばやく正確に行えるよう練習しよう。

ステージ4では数多くのパワーアップアイテムが出るが、有効なものだけ取るように!!





ボスキャラ

後ろにフォースをつけて画面右の中央より少し下で待ち、対空レーザーで下部を破壊。後部はビットをぶつけて破壊し、最後に残った前部を連射で撃破!!

○後ろにフォースをつけてまん中より少し下で待つ!!

○この位置だとキリギリで敵とぶつからないのだ!!

敵キャラ

これがステージ2からステージ4の間に出現するボス以外の敵キャラだ。2段目の数字は出現するステージ、3段目は倒すともらえる点数だぞ。

ステージ4をクリア

○ステージ4をクリアするとR-9は基地へと向かう。最終的にはない悲しいエンディングだ。この後「PART-2」で必要なパスワードが出るよ

①ステージ3開始

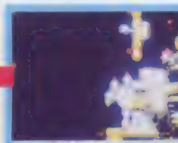
○白い敵の弾は3方向に撃ってくる。すばやくよけよう

②対地レーザー

○上下の敵に有効な対地レーザーはここでも有効だぞ

③後部エンジン

○エンジンが噴射している間は攻撃しても効かないぞ



④余裕があれば

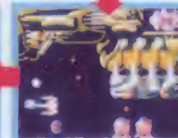
○特に破壊する必要はないが、点数かせぎはできるぞ

⑤戦艦下部へ

○前方の砲台は波動砲、下の砲台は対地レーザーで!!

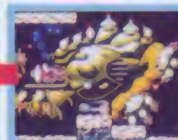
⑥敵レーザー

○敵のレーザーはフォースで防げないのでよけよう



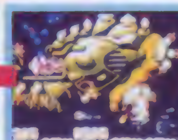
⑦対空レーザー

○右下のピンクの撃つ弾に注意!!



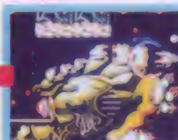
⑧下部エンジン

○ここでもたつくと写真のように逃げられない



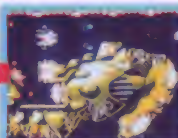
⑨前部砲台

○下の3機の砲台はフォースをとばして破壊し……



⑩つけかえ

○すばやくフォースを後ろにつけかえて残りを攻撃!!

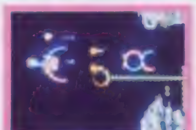


⑪フォース分離

○上部の砲台は後ろにフォースをとばして破壊する

⑫弱点 撃破!!

○再びフォースを前につけてもぐりこみ連射して撃破



●対空連射!!

○緑の卵が邪魔なのでとにかく対空レーザーの連射だ

●スカルトン

○このように曲線状に動く敵は必ず早めに破壊しよう

●対空レーザー

○対空以外の場合はここで必ず対空レーザーを取ろう

●つけかえ

○右上の写真の位置でフォースをすばやく後ろにつけかえよう。後ろの敵は対空レーザー、前の敵は波動砲だ

●ビット

○とても大切なビットが現れる。ここで必ず取ろう

●フォースは後ろ

○敵の複雑な動きのパターンを憶えよう

名前	動き	ステージ	得点
ゲルド	← ↓	4	200P
ビスタフ	↔	1、4	500P
ピンク	↔	1、3、4	200P
ガウバー	↙	2	500P
POWアーマー	↜	1～4	200P
インスルー	↻	2	200P
パタパタ	↜	1、3、4	200P
スカルトン	∞ ←	4	400P
ウッキー	←	2	100P
ゾイド	↪	2	500P
バ グ	↜ ↩	1、4	200P
キャンサー	↙	1、4	300P
バルドル	移動せず	2	800P

○攻撃すると卵になるが不死身

○ダメージを受けると変身するのだ

超ウルトラ技募集 PCエンジン用ソフトのウル技を募集中!! くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を書いて送ってほしい。あて先は〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部 PCエンジン・ファンウル技係

記号の説明 反 反射レーザー 空 対空レーザー 地 対地レーザー Ⓢ スピード

4月下旬発売予定 ナムコ 4900円(予価)

より白熱した試合展開に!!

あの『ファミスタ』が装いも新たに『ワールドスタジアム』と名前を変えてPCエンジンで遊べるようになるぞ!!

基本的ルールは『ファミスタ』とほとんど同じ。

『ファミスタ』と違うのはまず球場がドームの新生ビッカリ球場となったということだ。ホームランを打つと飛距離も表示されるようになった。しかも、大飛球になるとボールがドーム球場の屋根をつき破って飛んでってしまうぞ!!

プレイモードは1人用、2人用、そしてコンピュータ同士の試合を観戦するウォッチモードと『ファミスタ』と同じだが、1人用モードで全10球団を勝ち抜くと幻の3球団と対戦できるのだ。幻の3球団はオールド・スターズとメジャーリーガーズ、そして本格左腕投手の"ほし"や代打専門の"あふさん"などのいるオール・ドリームズだ。

より美しい画面と音楽に加えて最新版の選手データの、『ワールドスタジアム』。今度はPCエンジンガアツイぜ!!

○ライオネルズ対アムコスターズ、新生ビッカリ球場は見てのとおりドーム球場だよ!!

○プレイボール! おおっ! 中から見ても本当に屋根がある!! スコアボードも新しいぞ!!

新作カレンダー

R-TYPE(ハドソン)	4900円	3月25日
遊々人生(ハドソン)	4500円	4月8日
ワールドスタジアム(ナムコ)	4900円	4月下旬
戦国麻雀(ハドソン)	価格未定	5月中旬
R-TYPE PART-2(ハドソン)	4900円	6月3日
パワーリーグ(ハドソン)	価格未定	7月以降
エイリアン・クラッシュ(ハドソン)	〃	〃
ワタル(ハドソン)	〃	〃
ゲートボール(ハドソン)	〃	〃
密林伝説(ハドソン)	〃	〃
ダンジョン・エクスプローラー(ハドソン)	〃	〃
定吉七(ハドソン)	〃	〃
ゴルフ(ハドソン)	〃	〃
瀬ノ王(ハドソン)	〃	〃
ドラゴン・スピリット(ナムコ)	〃	〃
ワードナの森(NECアベニュー)	〃	〃

○オールドリームズの1人、どかべ選手。この人も大きな弁当を食べてるのかな?

○審判が実際に「アウト!!」と、かわいい声でしゃべってくれる

○ナムコスターズは足が速い。当然のことながら盗塁もできるぞ!!

○選手が球を手にエラーすることもある。また当たって痛そう……

○飛距離157メートルの大ホームラン ドームを突き破ってしまったぜ!!

©'89ナムコ

ぼくたちゲーセン野郎 Special AOUエキスポ速報 パートII!

前号に引き続いて、さらにくわしく親切にAOUエキスポの新ゲームを紹介する

はーい、はい。行ってきましたファミマガも。え？　何にだって？　決まってるでしょAOUエキスポですよ。この春休みを中心にゲームセンターにお目見えする予定のニューゲームが、広そうで狭い会場に、所狭しと並んでおりました。今週はそのニューゲームをひとつ残らず読者のみんなにお知らせしよう！

○ここは会場入口の受け付けだ。たいへんキレイなおねえさまが、ニッコリとほほえむ、そこはAOUのオアシス

○各メーカーのブースでは、業界人にとり、ゲームのパンフレットを配布してくれる

会場はひとだらけだった

前の号でもお知らせしたと思うけど、東京新宿のNSビルでは、3月2日と3日の2日間、春の新作ビデオゲームとアーケードゲームを展示するAOUエキスポが開かれたんだ。

今年、AOUエキスポに出展されたゲームをみてみると、人気の高かったファミコンソフトがビデオゲームに移植されるという傾向が目立ち始めているね。

ファミコンソフトの第1号の『ドンキーコング』や『マリオブラザーズ』がそうだったように、今まで人気ビデオゲームがファミコンへ移植されることは、ごく当たり前の現象だった。それとまったく正反対の現象が起こり始めた。

ということはファミコンとビデオゲームという、兄弟のように密接な関係をもっているメディアの優劣が、この数年で逆転したという意味を持っている。

今後、ますますファミコンソフトをビデオゲームに移植したゲームは増えるに違いない、そう確信した今年のAOUエキスポだ。

それから、前年までは学生のゲームファンなど、一般者の入場も、入場料千円を払えばOKだったのだけど、今年は少しばかりの入場制限があった。一般入場は午後一時以後でないとダメになったんだ。

そのせいか、お昼まえの新宿のゲームセンターには、一般入場を待ってるとおぼしき学生服でいっぱいだったぞ。君たち学校はどうしたんだ!?

○一般入場の時間を待つゲームファン。「ドラクエ」の行列じゃあないぞ

○鬼のようなこの混雑にのまれつつニューゲームを試すんだ！

このゲームはこの頃遊べる！

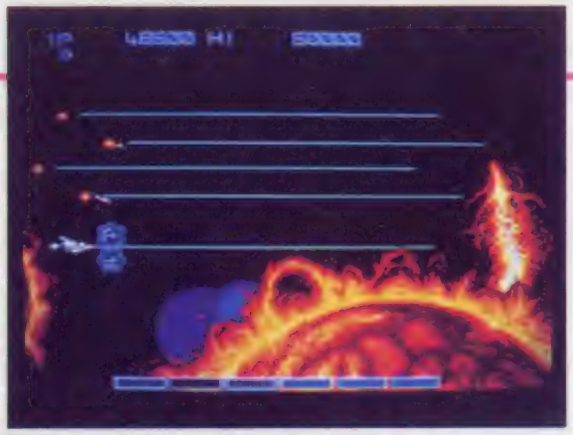
グラディウスII➡4月下旬／火激➡3月下旬／KICK OFF➡5月／ワールドスタジアム➡3月中旬／HOT ROD➡3月中旬／ファイティングゴルフ➡春以降／ツインイーグル➡4月中旬／DRAGON NINJA➡4月／P・47➡4月下旬（134Pにつづく）

さらに迫力がアップしてのパート2！

グラディウスツー

GRADIUS GOFERの野望

コナミ



○どこまでも、よくのびるレーザーだな。ここまでパワーアップできれば、結構気持ちいいよね。うううっ

多くのシューティングゲームファンをとりこにした『グラディウス』。あのゲームに初めて出会った日は、もうずいぶん前のことのような気がするね。

『グラディウス・ゴーファーの野望』は、そんないつまでも『グラディウス』を愛してやまないファンのための、超パワーアップ版だ。

前作の興奮をはるかに上回る激戦の数々。「人工太陽」「水晶」「リベンジオブモアイ」「高速迷路」など、ステージは全部で7。どこもかしこも、スーパーリアルで息もつかせない大迫力だ。

ゲームのルールは、基本的には前作とほとんど変わらない。敵を倒してエネルギーカプセルを奪う。そして、次々とパワーアップを重ねて、広大な宇宙を突き進んでいくんだ！ AOUの一番の注目作だ。

○氷の塊が、群れをなして飛んでくる！ うわーい！ キレイだなダイヤモンドのようだ。なんて儚こんでると、すぐ死ぬよ

○モアイだ。コナミっていう会社は、本当にモアイが大好きのようだ。モアイがモアイを吐いてる

パワーアップする方法も自分で選ぶ!!

ゲームを始める前に、自分の好きなパワーアップのパターンを選ぶんだ。タイプは全部で4つ。自分の攻略法に合ったパターンでプレイしたいね。

○どれを選んでも、ハズレはない。好みで決めようぜ！

超絶倫人ベラボーマン

ナムコ

コミカルゲームに新しい風を吹き込むか!?

○パンチとジャンプで先へ進め！

去年のAMショーにも参考出品されていた『ベラボーマン』がAOUにも参考出品。完成に少しずつ近づいてるぞ。

火激

タイトー

頭がでかい！ そんなゲームが登場したんだ！

○迫力のある顔のデカさだ

その名も年齢も国籍さえも謎の総長が率いる、不気味な軍団"火激"。独自の個性を持つヤツらをぶっつぶせ！

KICK OFF

ジャレコ

サッカーボールが友達のキミ達、さあ集まれ！

○選手の足が長いなあー

リアルで大きな選手キャラクタを操って、サッカーだ。コンピュータとの対戦のほか、2人で競うVSモードもある。

エンゼルキッズ

セガ

キャー、かわいいッ！ ファンタスティックね

○ちょっとレトロな感じがするよ

2本のレバーで、ふたりのエンゼルの持つロープを操作し、主人公をロープでジャンプさせて上へ進ませよう！

野球好きにはコタえられんよ！

プロ野球 ワールドスタジアム

WORLDSTADIUM

ナムコ

「ファミスタ」といえば、「ドラゴンクエスト」と並んで、今のファミコン界をドッシリ支える大黒柱的ソフトだ。

それが、なあんと人工音声と美しいグラフィックとBGMで、ゲームセンター版に移植されたんだから、たまらない！

さらにファミコン版になかった球場の選択と、打順入れ換えが加わって楽しさが倍増しているぞ。

球場は、甲子園、後楽園、メジャーと3球場の中から自由に選べるようになっているけど、もし後楽園のドーム球場でホームランをかっとばしたら、ゲームを突き破ってボールがはるか彼方へ飛んでいくスーパーホームランになることもあるらしいぞ。本当!?

○試合に勝つと、スポーツ新聞の一面にデカデカと載って嬉しさもひとしお

○タイムをかけるとこんな感じのグラフィックが出るのもまたタノシである

○みた感じはまるっきり「ファミスタ」だけど、色に深みがあるような気がするビデオゲーム版

FIGHTING GOLF ファイティング ゴルフ

SNK

ゴルフゲームの決定版となるであろうか!?

今年のSNKはゴルフゲームで勝負だ。学生くらいの若い人はやるかどうかわからないけど社会人に人気でそうだ。

○操作自体はレバーとボタン2個でそう難しくないけど、カップに入れるのは難しい！

HOT-ROD ホットロッド

セガ

4人同時プレイ可能のレーシングゲームだ！

レース場を上から見た画面で展開されるデッドヒート。スピード感が少し足りないけど、じっくり遊べそう。

○このゲームは、レバーでもハンドルでもない、ダイヤルで車をコントロールする！

DRAGONNINJA ドラゴンニンジャ

データイースト

はじけ飛ぶ肉体がまぶしいアクションゲーム！

19××年、凶悪の嵐が吹き荒れる大都会に新たなパワーが誕生した。支配者〝NINJA〟を打ち破ってくれ！

○攻撃ボタンを押し続けろ！気合がたまってパワー全開！

ツインイーグル Twin Eagle イーグル

タイトー

バリバリ撃って撃って撃ちまくる快感がよい

イーグル、それは被弾しても自動的に補修してしまう戦闘ヘリだ。我々はこれに乗り込んでX帝国に突撃する！

○パワーアップも忘れるなよ！

P-47

ジャレコ

第2次世界大戦をテーマにしたシューティング

時は1944年、ヨーロッパ西部戦線を舞台に、アメリカ空軍リパブリックP47Dサンダーボルトが出撃する！

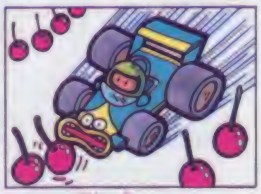
○背景がすばらしくキレイなヨコスクロールタイプのシューティングゲームだ

カウンターラン

セガ

ああ、懐しい！スクロールしないゲームだぜ！

もう10年も前になりますか。対抗車を避けるだけのゲーム『ヘッドオン』。それのリメイク版ですよ、このゲームは。



○コース上に置いてあるドット〔フルーツ〕をすべて拾うと1面クリアになるんだよ

このゲームはこの頃遊べる！

Dr.トッペル探検隊➡3月中旬／アサルト➡4月以降／コンチネンタルサーカス➡3月下旬／上海➡4月　エンゼルキッズと悪魔城ドラキュラは既にゲーセンに出回っているぞ！　そのほかのゲームは開発中の作品が出展されたものなので、実際に遊べる時期は未定だ。

元気いっぱいの肉弾戦だぜ！

VIGILANTE

ビジランテ　アイレム TM

○第1面は表通り。ボスを倒せばスクラップ工場

アイレムの人気ソフト『スパルタンX』の流れを汲む肉体派アクションゲームだ。

警察もお手上げのロークス団にマドンナがさらわれた。立ち向かうのは、みずからの手で街を守るヒーロー、ビジランテ。法も秩序も無視した争い。愛しきマドンナに危機がせまる！　時代のニューヨークを舞台に繰り広げられる達人物語が、今始まる。

○そう、第2面はスクラップ工場だ。バイク野郎を蹴散らせ！

○たくさんの敵に追られたらレバーをガチャガチャして飛ばせ

操作は、8方向レバーとボタン2個。ボタンはキックとパンチだから、ジャンプはレバーを上へ倒してやるんだ。それさえ慣れてしまえば、あとは腕次第だぜ！

カエルさんに乗って冒険だーい！

Dr.トッペル探検隊

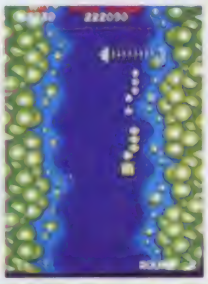
ドクタートッペルたんけんたい　タイトー

惑星ガラパゴスに流れる大河、ケロル河で異常な生物群が発見された。この原因を究明すべく、トッペル教授率いる調査船モリアオガエル号が出動した。

モリアオガエル号は、抗ウイルス砲で敵を倒しながら先へ進んでいくけど、途中、ベルというオプションを5つまで付けて飛べる。ベルをたくさん取れば、攻撃力がアップする。さらにボタンでベルのフォーメーションを組み換えて攻撃することもできるぞ。

○シーンは全部で7ラウンドあるよ

○障害物に当たらないよう



○各面の終わりにはボスがでる

チェッカーフラッグ

コナミ

酔ってしまいそうなレーシングゲームなんだよ

○長い時間やるとヘンな気分に

画面がスームしたり、大きく傾いたりして、ハラハラドキドキするレーシングゲームがこれ。コクピット式だ。

コンチネンタルサーカス

CONTINENTAL CIRCUS

タイトー

とび出す画面が怖いけどおもしろいんだよな

○障害物に当たると車は煙を吹き、やがて爆発してしまう

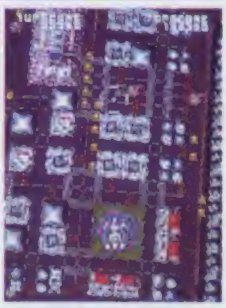
前号でも大きく取り上げた3Dシステムのレーシングゲームだ。爆発シーンはホント目が痛いですよ。

ASSAULT

アサルト

ナムコ

新感覚という言葉がよく似合うタンクバトル！



○操作に慣れるまでが大変なのよ

こちらも、画面がスームしたり、回転したりする、かなりゲーム酔いしそうなタンクゲーム。操作はレバー2本。

ヒュードロドロの気分にひたるのサ

悪魔城ドラキュラ

コナミ

結婚とは人生において、新たな門出、または冥土の旅の一里塚ともいわれるけども、式の途中に、ドラキュラに嫁さんを連れ去られた男にとって、そのままだまっていたのでは、結婚した意味がなくなってしまうではないか。

ビデオゲーム版「悪魔城ドラキュラ」は、そんな男が妻を助けるために、ムチをひとつ持って旅立つ話だ。実に感動的な話だ。愛はどんな恐怖にも打ち勝つことを、このゲームは教えてくれる。

かどうかは、はっきりしたところよくわからないけど、ファミコン版より、何倍も凝ったアニメーション的キャラクタの動きといい、オドロ感爆発の背景といい、まるで恐怖マンガを読んでるように僕たちを楽しませてくれるよ。

○ドシャ降りに見舞われることもある！

○くそ。連れていくなよなー

○グチャグチャドロドロの不気味キャラはわらわら寄ってくるんだぜー！

エースアタッカー

セガ

なにかひと味違うバレーボールゲームだよ

バレーボール、特に女子バレーボールなんか想像するとそれだけで心トキめいてしまうひともいるだろうけど、この『エースアタッカー』は、そんな甘ったれた妄想を、コッパみじんに吹き飛ばしてくれるナイス・ガイなスポーツゲームだ。

ゲーム本体は、普通のバレーだ。しかしッ、その操作パネルは鬼そのものだ。パネルのイラストに合わせた手型のレバーガキモイぜ。

○さわやかな汗を流そうぜ！

○レバー、ボール、回転スイッチ

AOUエキスポのこれは何だ!?

「首をとばせ！」だ？　カゲキなこと言うのに、ゲームは遊べない。どんなゲームなのかもわからない。どーも名前だけは『テイストラクション』らしいとパンフレットからわかったけど一体このカゲキなキャッチコピーの真意は何なのだ。

それと、人だらけの会場に、人のまばらな過疎地帯を発見。なぜだ？　なぜみんな、左写真の一帯に近づかないんだ。うー。

○宣伝はスゴイがゲームはできない

○アーケードマシンの会場なんだぜ

上海

サン電子

もう、おなじみの『上海』でございますあるよ

今年のサン電子は、受付のおねえさんが、とっても美人で、しかも中国人のコスチュームをしていたんだぜ。

なぜ中国服なのかというとそれは、ファミコンソフトで好評の『上海』のビデオゲーム版を展示していたからなんだ。『上海』は、やりだすと止まらない○○のようなソフトで困ってしまうよ。ハハハ。

○神経衰弱のようなもんですよ

©SEGA・TAITO CORP.・IREM CORP.・DATAEAST CORP.・㈱ナムコ・JALECO LTD.・SNK ELECTRONICS CORP.・SUNSOFT

ベスト20

売り切れつづくD・QIII 独走はいつまでつづく？

発売から約1カ月たって、そろそろ熱狂的なドラクエIIIの販売パニックも落ち着いてきた感じだが、依然として、お店に並ぶとすぐ売り切れるという状態がつづいている。

その影響をうけて、2位以下のゲームがまったく元気がない。むしろ第2週で、前作のドラクエIIが堂々第3位に入る「異常さ」だ。ドラクエIIIはこの2週とも、全売上の60%を占めている。

この状態はいつまでつづくのか。3月下旬から4月中旬にかけてかなり強力なゲームが出てくるけど、それらをも蹴散らして、独走していくのだろうか。

今号のトップ

ドラゴンクエストIII
©エニックス

2/22〜2/28

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	ドラゴンクエストIII	エニックス	132
—	2	★横浜港連続殺人事件	データイースト	9
4	3	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	9
5	4	ファミリースタジアム'87	ナムコ	4
—	5	★鉄腕アトム	コナミ	4
9	6	ドナルドランド	データイースト	3
3	7	松本亨の株式必勝学	イマジニア	3
6	8	ドラゴンクエスト	エニックス	3
8	9	アイスホッケー	任天堂	3
2	10	エキサイティングサッカー	コナミ	3
13	11	聖闘士星矢	バンダイ	3
12	12	ドラゴンクエストII	エニックス	3
7	13	ファミリーサーキット	ナムコ	2
14	14	ワイワイワールド	コナミ	2
19	15	ファイナルファンタジー	スクウェア	2
11	16	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
21	17	ファミリーテニス	ナムコ	2
10	18	魂斗羅	コナミ	1
17	19	ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	1
24	20	F1レース	任天堂	1

2/29〜3/6

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンクエストIII	エニックス	124
2	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	8
3	ドラゴンクエストII	エニックス	5
4	ロックマン	カプコン	4
5	ドナルドランド	データイースト	4
6	横浜港連続殺人事件	データイースト	3
7	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	3
8	ファミリースタジアム'87	ナムコ	3
9	ファミリーサーキット	ナムコ	3
10	鉄腕アトム	コナミ	3
11	アイスホッケー	任天堂	2
12	ワイワイワールド	コナミ	2
13	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	2
14	エキサイティングサッカー	コナミ	2
15	聖闘士星矢	バンダイ	2
16	★19(ヌイーゼン)	ソフトプロ	2
17	魂斗羅	コナミ	2
18	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	1
19	ファイナルファンタジー	スクウェア	1
20	ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	1

★はその週に発売されたゲームです。

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

今売れているゲームはこれだ！

週間ゲーム

キャプテン翼、今号でも前人気トップの座を死守

ドラクエ後を狙う有力ゲームの前人気ランキングはほぼ固まってきた。前号で独眼竜政宗をかわしてトップにたったキャプテン翼は、今号もトップの座を保った。そのほか上位では、双截龍が順位をいっきにあげてきたのと、任天堂の新作、ファミコン探偵倶楽部がいきなり10位に入ったのが目につく。

それにひきかえ前号で、これから順位を上げてきそうだとして紹介したスーパーリアルベースボールは、ちょっと足踏みしている。

前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	キャプテン翼	テクモ	16.5
2	2	独眼竜政宗	ナムコ	15.6
3	3	聖闘士星矢2	シンセイ／バンダイ	13.4
4	4	ティーブダンジョンIII	スクウェア	11.8
11	5	双截龍	テクノスジャパン	10.2
7	6	信長の野望全国版	光栄	8.4
4	7	SDガンダム2	バンダイ	7.6
4	7	ビー・バップ・ハイスクール	データイースト	7.6
11	9	不動明王伝	タイトー	6.0
—	10	ファミコン探偵倶楽部	任天堂	5.9
10	11	スーパーリアルベースボール	バップ	4.9
9	12	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	4.7
—	13	めぞん一刻	ポニーテック	4.4
14	14	1943	カプコン	3.7
8	15	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	3.2
—	16	3Dホットラリー	任天堂	2.8
20	17	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	2.7
—	18	サラダの国のトマト姫	ハドソン	2.5
17	19	武田信玄	ホット・ビィ	2.4
—	20	イース	ビクター音楽産業	2.2

出してほしいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	R-TYPE(業)	5.7
2	ハイドライド3(パ)	5.5
3	ワールドスタジアム(業)	5.4
4	アフターバーナー(業)(セ)	4.8
5	妖怪道中記(業)(P)	2.8
6	ビックリマンワールド(P)	2.3
7	パックマニア(業)	2.2
8	アフターバーナーII(業)	2.0
9	カトちゃんケンちゃん(P)	1.9
9	パロディウス(パ)	1.9
9	邪聖剣ネクロマンサー(P)	1.9
12	ファンタシースター(セ)	1.5
12	ウイングマン(パ)	1.5
14	源平討魔伝(業)	1.3
15	ギャラガ88(業)	1.2
15	アサルト(業)	1.2
17	グラディウス2(パ)	1.0
18	ストリートファイター(業)	0.9
18	ニンジャウォリアーズ(業)	0.9
18	コンチネンタル・サーカス(業)	0.9

キャプテン翼
©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO

●この2つの表は本誌No.⑥のアンケートから集計しました。左の表の(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジンを表しています。

超新作ゲーム先取り大作戦

みんなの進級に合わせて新作ゲームがぞくぞく登場。あますとこなく紹介しちゃうゾ

ベストナインプロ野球スペシャル

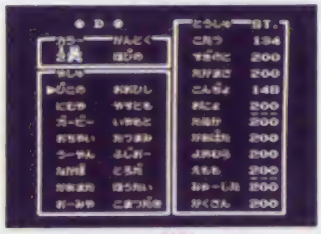
カセット

6月発売予定　アスキー　価格未定

野球もシミュレーションの時代キミ自身がプロ野球の監督だ！

プレイヤーが監督という、画期的なプロ野球シミュレーションゲームが発売されることに決まったぞ。

このゲームは、自分で投げたり打ったりしない分だけ、実に細かく選手のデータが設定されているのだ。そのうえ、各選手の打率、打点、本塁打のデータなどを記録しておくこともできるのだ。選手の数も選びきれないぐらいたっくさんだし、指示できるっていうカイカンがたまらないのダ。いつもテレビで見てる監督になりきって指示しようぜ。

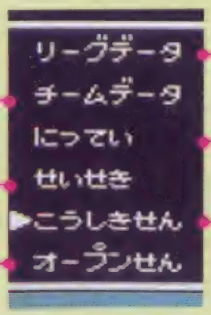


○リーグデータを選択するとこんなふうに各球団の選手が写し出される

ゲーム設定の項目は6つだ

ゲームの設定を決めなくっちゃ試合は始められない！ってことで、6つのデータが用意されている。

まずリーグデータを選ぶと各チームの選手や監督を見ることができ、対戦モードの選択もできる。チームデータを選ぶと、選手個人のデータをこと細かに写し出してくれるよ。他のデータもこんなふうに見ることができるのダ。



○各選手の打率や打点などのデータを見る

○どんな選手、監督がいるかが見られる

○今までの勝率、勝敗を見ることができる

○公式戦の日程を選択するのダ

○自分で好きなチームをセレクトできる

○日程に基づいて試合を行うのダ

監督は試合中、選手たちに6項目に関して指示をするのだ

○オープン戦を行うためにまずバッティングオーダーを決めなくちゃ

いかにゲームといえども、選手たちにもケンカイがある。名選手のスタミナを見極めてローテーションをうまく組むことも監督の仕事だ。投手陣が疲れはてて倒れたり、ベテラン打者が打ちそこねたりしてたら、試合どころじゃないもんね。

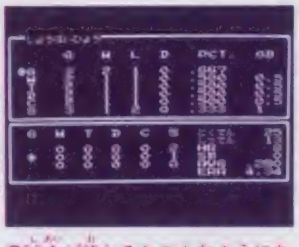
監督が試合中に出来る指示は守備位置や選手交替などの他、打者にバント・スクイズ、走者に盗塁、投手に敬遠・警戒などをさせることができる。うまく指示ができないと選手だってやりづらくなるよ。

○打率4割のバーブ選手だが、これはセカンドゴロになってしまった

○おおっと、ぼちむら打ちました!! 高い高い、これはセカンドフライだ

DH制、試合日程、応援歌などあって、これはもうホンモノだ

試合画面は、アニメーション効果をうまく生かしてあって、オーバーワークをさせない限り、データどおりの動きをするんだ。つまり足の速い選手は速く走るって具合だ。音楽は各チームごとに応援歌付きってことでいろいろ凝ってるし、指名打者制度もあるっていうのもホンモノっぽくてうれしいよね。おまけに移動日まで、6試合ごとに1回と決まっているンだ。データ変更してオリジナル球団も作れたりと、もう気分は名監督ってカンジだよね。



※画面は開発中のものです

○試合が終わるとこんなふうにちゃんと勝敗表が写し出されるゾ

ファミコングランプリII 3Dホットラリー

4月14日発売予定　任天堂　3500円

コミカルな動きのラリーゲーム かわゆいグラフィックもイイね

3Dシステム対応のカーレースゲームだ。ディスクファクスを使ったイベントも実施されるぞ！　上位入賞をめざしてガンバリたいネ。

スポーツタイプ、4WDタイプ、バギータイプの3種類のラリーカーの中から、お好きな1台を選び、ラリーに参加。タイムで競いあうのだ。

ハイウエー、砂漠、サバンナ、山岳路、豪雪地帯を組み合わせた3つのコースがあり、その中の1つでレースが行われる。そこでのトータルタイムで順位が決まる。4輪トリフト、ギア操作、ジャンプなどの技を使いわけ、泥道、雪道、ハイウエーをびゅわあんと走ろう。コース途中には分かれ道が出現。どの道を選ぶか、というコトも勝利への重要なポイント。自分の車の種類によって作戦を立てて走ろうネ。

○見て！　見て！　なかなかカワユイフォルムの車なのだ。うーむ

○動きはコミカルな感じだ。おもわず笑っちゃいますだよーん

○と、この様にコースはいろいろあるぞ。ガンガン進もう

○グラフィックの美しさは、やはり任天堂ならではですね

※画面は開発中のものです

©Nintendo

©アスキー

孔雀王

カセット

7月発売予定　ポニーキャニオン　価格未定

○次々と怪死の起こっている不思議な海岸

人気マンガがアニメ化に続き、ファミコンでも堂々登場だい！

ヤンケジャンプで人気のマンガがファミコンになったソ。

魔界との結界になっていた山が突然ナゾの壊滅をとげたため、日本中の魔物が復活した。あちらこちらで怪異現象が続出する中、主人公・孔雀はこの状況を鎮めるべく、立ち上がったのであった。

○あとかたもなく消え去った証誠寺、一体何があったのだろうか……

アドベンチャー要素も含んだRPGで、ゲームシナリオもオリジナルなのダ。キミたちが考えたゲームのアイデアを採用するというイベントもあるそうだから楽しみだね。

主人公の孔雀は現代っ子感覚そのままの密教の僧侶。なんとなく親近感もわくよね。

○"光るもの"もナゾを解くのに大切なアイテムになるぞ

敵を倒しながらアイテムを確保。ナゾの真相をつきとめろ

孔雀は、若いながらも高野聖で鍛えぬかれた密教の僧侶。その並々ならぬ精神力により霊力を放出するハヤクシ、電撃をおとすインドラなど、さまざまな密法を使うことができるんだ。

ナゾを解いていく間には、アシュラや王仁丸との出会いも。もちろん孔雀の師匠、慈空阿闍梨も登場するぞ。

アイテムを取れるだけとってナゾをどんどん解明しよう。

○地上だけでなく、海の中にも出現する魔物ども。必殺密法で応戦だ！

○今時かみかくしだなんてことがあるのだろうか。早く真相をつかまなくては

○いかにも女の子らしく整然とした部屋だがここにも何か事件のカギが？

※画面は開発中のものです

カセット

ザ・クエスト・オブ・カイ

発売日未定

ナムコ　価格未定

"ドルアーガの塔"前話なのだ!!

おなじみナムコの人気キャラ、カイが主人公のパズルアクションゲーム。

平和な国がドルアーガの手によりメチャクチャにされてしまった。恋人ギルは負傷していて動けない。カイは、たった1人、戦いに挑む!! というワケで、この話は"ドルアーガの塔"の前話なのだ。なぜカイが捕らわれの身になったのか！ というコトもこのゲームでわかるカモ!?

敵をよけながら進み、鍵を取って扉を開ければ面クリア。舞台は"ドルアーガの塔"だぞ。

○かわいいあのカイがまたまた登場しちゃうのだ

©荻野真／集英社／ポニーキャニオン／創映新社

カセット

VIVA Las Vegas

7月中旬発売予定
エピックソニーレコード　価格未定

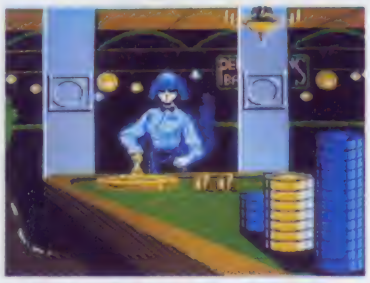
みんなでラスベガスツアーか!?

日本にいながらラスベガス気分を楽しんでもらっちゃおうというこのゲーム。

ブラックジャック・ルーレット・スロットマシーン・キノの4種類のゲーム選択モードと、700ドルを元手に、1週間のラスベガスツアーで、ミリオンボーイを目指すモードの2種類が楽しめるよん。

登録は4人まで。プレイヤー同士の持ち金のやり取りや英文のセリフ表示（通訳を雇うこともできるぞ）など、こりゃメいっぱいラスベガス気分が味わえそうだね。

○ラスベガスの雰囲気そのままって感じでアツクなっちゃう



※画面は開発中のものです

○やっぱりカケはルーレットにかぎる。さあ玉はどこに落ちるか！　運命の別れ道

©CBS／SONY GROUP Inc.

カセット

西遊降魔録

年内発売予定
テクノスジャパン　価格未定

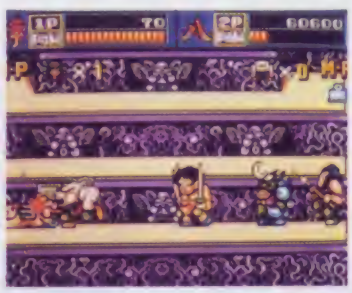
次々と出てくる妖怪をなぎ倒せ

いわずと知れた"西遊記"の格闘&アクションゲームが業務用から移植されるのだ。

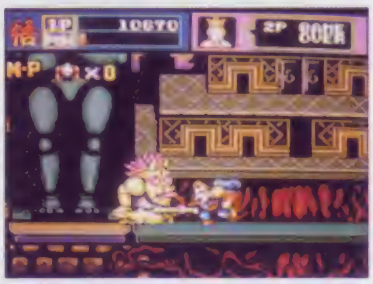
天竺の宝閣から大切なお経が奪われた。お経を取り返すため、悟空・沙悟浄・八戒の3人は、急ぎょ妖魔の館へと向かうのであった。

3人のうちから選んでプレイするんだけど、1人でももちろん2人同時プレイもできちゃうんだ。

ステージはらつ。進むことにどんどんオトロオトロしい画面になっていくぞ。発売が楽しみだね。



○ジャンプや攻撃をくり返しながらドンドン敵を倒そうぜ



※画面は業務用のものです

○敵を倒したあとに出てくるアイテムは必ず取る。大ボスが出たとき術が使えて便利だ

©TECHNOS JAPAN CORP.

カセット

ザ・マネーゲーム

7月下旬発売予定
ソフエル　価格未定

このゲームで株式を覚えよう！

人生ゲームを通して、株式ゲームを楽しもう！　というシミュレーションゲームだ。

主人公のキミは現在大学生。100万円をもとでに株を売買して10億円を目指すんだけど、その間に車の買いかえや結婚があるし、アパートから別荘付き豪邸まで何度か住居をリハウスすることによってレベルアップもするんだ。

株式についての情報源は、ニュースや新聞、証券マン。ウルトラ豪邸と10億円と幸福な家庭の3本立てを手に入れられるかはキミの腕次第！

○うまくもうけてかないとガールフレンドにもふられちゃうゾ

※画面は開発中のものです

○最初はアパート暮らしだったのに、こんな一軒家に住めるなんて、株の威力はすごい！

©ソフエル

めぞん一刻

カセット

6月発売予定　ボーステック　価格未定

一刻館をめぐるドタバタ騒ぎがゲームになって帰ってきたぞい

知る人ぞ知るあの「めぞん一刻」ガ、ついにファミコンゲームになった！

美人の未亡人・響子さんをめぐっての五代くんと三鷹さんの恋騒動を中心に、一刻館の住人たちのドタバタドラマを描いたこのマンガガ、ゲームではアドベンチャー形式になってやってくる。

物語は、キミガ五代くんになって、響子さんガ隠し持っている写真を探し出し、過去の秘密を探る事を目的としているんだ。

マンガで出会った懐かしいキャラたち、そうアキミな四谷さんやアケミさん、一ノ瀬のおばさんたちも総出演するなんてうれしいじゃないか。

画面数は60以上で、もちろん一刻館も登場するぜっ。

五代くんの熱い想い、響子さんに早く伝えたいっっ!!

○ドンジャラホイと、おなじみ宴会風景。他人に迷惑かけないでね

○ううん、やっぱり素の響子さん。五代くんの胸の高鳴りが聞こえるぜ

○おおっ!!　ちょっと待て五代！そりゃ、こずえちゃん可愛いけど

※画面は開発中のものです

○一刻館を背景に、1人たたずむ一ノ瀬健太郎の勇姿！…か!?

©高橋留美子／小学館／キティ／フジテレビ
マイクロキャビン／ボーステック

イース

カセット

7月下旬発売予定　ビクター音楽産業　価格未定

パソコン版から期待の移植だ。6冊のイースを求めて旅立て

パソコンで超人気のこのゲームガ、ついにファミコンでも発売されることになったゾ。

6冊からなる古文書「イース」ガモンスターの手に渡った。「イース」を奪い返し、再び平和を取り戻すため、勇者は旅だった。

主人公の少年は、キミたちと同じ人間だから、魔法はつかえないんだ。でも〝体力回復の指輪〟や〝ぬけ穴〟を見つける仮面〟など、便利なアイテムがいっぱいあるのさっ。

戦闘場面はゲームの後半を占める〝ダームの塔〟の他、草原、廃坑、神殿とタップリあるゾ。でもパソコン版を既に知ってる人のためにも、マップやアイテムの場所はちょっと変えてあるからね！

抜群のBGMとの評判をとったパソコン版だけど、ファミコン版でも期待大だゾ。

○橋を渡って街を出れば、草原の世界が広がるよ。さあ出発だっ！

○草原のシーンでは、主人公は立ってるだけで体力回復するんだ

○おおっ、このデカイ木には、何か謎があるのかな？

○自分の体力の残りをよっく見て注意しながら戦おうぜ。えいやっ

※画面は開発中のものです

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.／日本ファルコム

プロサッカー ワールドリーグ

カセット

6月発売予定　データイースト　価格未定

フォーメーションも選べる！ 8ヵ国のチーム対抗サッカーだ

サッカーゲームに新顔が登場!!　このゲームのウリは、チームが日本・ブラジル・西ドイツというように、国別にわかれていることだ。実際のゲームにもそれが反映されていて、VSモードではワールド・カップさながら7試合勝ちぬくと優勝することになっている。

サッカー・フィールドは大きな縦2×横4の8画面で構成されていて、そこで表情豊かな大きめのキャラクタが走りまわる。ボールを持っている選手のまわりにカーソルが現れるので、パスやキックの方向が容易に決められるぞ。

このテのゲームにはあまりなかったフォーメーションを決定する要素も盛り込まれているので、監督と選手両方の気分が味わえる得なゲームだ。発売日が待ち遠しいね。

○ゲームスタート！　大きめのキャラがところ狭しと動きまくるぞ

○チームを選ぶところ。どのチームを選ぼうか今から考えたりして……

○ゴール間際の攻防がゲームの行方を左右する。がんばれ！

※画面は開発中のものです

○キミの頭脳が試されるフォーメーションの設定シーンだ

©DATA EAST CORP.

GREAT TANK

カセット

6月1日発売予定　SNK　価格未定

次々と迫りくる大装甲軍団!! キミは任務を遂行できるかぁ

業務用でも人気だったけど、いよいよファミコンでもグレードアップしての登場だヨ。

連合軍がノルマンディ上陸を決行する中、1台の戦車を操縦するラルフという男がいた。彼は若くしてたぐいまれな才能を持つ戦術家である。今、彼は極秘任務を遂行すべく、荒れ果てた戦場をただ1人前進しているのであった。

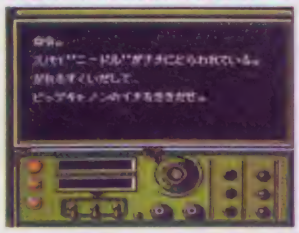
このゲームを制覇するためには、まずサブ画面をうまく活用することだ。ゲーム中にセレクトボタンを押すと見られるのだけれど、マップやアイテムの表示もあるし、味方から連絡が入ったときにもサブ画面に入ると通信できるようになっている。ゲームの最終目的も通信によってもたらされるのだ。

さあ、アイテムを組み合わせて任務を遂行しよーぜ!!

○サブ画面では、自分の位置やアイテムの量が一目りょう然！　なのダ

○左上にあるのがエネルギーアイテム。これでエネルギーが補充できる

○仲間が建物のなかに捕らわれているゾ。助け出して情報を得よう



○サブ画面で通信するとほら、この通り。指令や情報が得られるよ

※画面は開発中のものです

©SNK ELECTRONICS CORP.

霊幻道士

カセット

8月発売予定
ポニーキャニオン　価格未定

これがキョンシーの火付け役!!

なぜか今、ちまたでハヤリまくっているキョンシーなる現象。日本におけるキョンシーの本家・総本山ともいうべき映画「霊幻道士」がファミコン化!

ゲームステージは全部で8つ。民家、廃屋などにいるキョンシーを倒しながらも、小まめに町の人と話をし「おふだ」「鏡」「聖剣」「鈴」などのアイテムを集め、戦いを有利に進めていこう。

途中にある道場でパワーアップして、ボスキャラとの戦いに備えるのだ!!

○むむ、キョンシーが火の玉を出すとこれいかに……

○霊幻道士の一撃でぶっとぶキョンシー。飛び方がなんとなくコミカル

※画面は開発中のものです

©ゴールデンハーベスト／PONY CANYON

名人戦

カセット

発売日未定
SNK　価格未定

©SNK ELECTRONICS CORP.

業務用の将棋が移植されるんだ

ゲーセン好きな将棋ファンなら誰でも知っている〝名人戦〟ガファミコンに移植されるぞ。詰将棋と本将棋の2本立ての構成は業務用と共通だが、内容にはいくつかの変更が加えられているようだ。まず、詰将棋のほうだが、解答時間が無制限となっている。また、本将棋の方では名人同士の対戦もウォッチできるんだ。もちろん、友達が相手でも楽しめるよ。

さあ、腕を磨いて8人の特徴ある棋士の挑戦を楽しみにしていようぜ。

※画面は業務用です

○対戦相手のクセを早めにつかむんだ

エッガーランド2
迷宮の復活

カセット

6月発売予定
HAL研究所　価格未定

©ＨＡＬ研究所

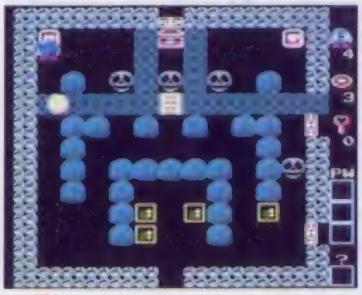
手ごたえのあるパズルゲームだ

ムズカシイと定評のあった前作に続く第2弾だ。あのロロ王子とララ王女にまた会えるゾ。

ゲームの進め方は前作同様、画面上にあるハートフレームを全部取って、宝箱の中のアイテムを取ると1面ガクリアできるんだ。

ステージの数は前と同じで100ステージだ。マップ画面でクリアしたステージを確認しながら進んでいこう。

正しい出入口を見つけて、がんばって100ステージ制覇をしてね。



※画面は前作のものです

○一見カンタン、でもホントはムズカシイ

超新作 究極! の先取り

●ソフエルから3本出るよ。まず10月頃に〝軍人将棋〟、これはコマで陣地の取り合いをするゲームだ。11月には、ホラーもののテキストアドベンチャーゲーム〝恐霊村〟が。そして12月には、〝スターダスト〟が発売される。これはギャンブルものになるそうだ。3本ともカセットで、続けざまに発売だヨ。

●カルチャーブレーンから9月頃にアクションゲーム〝スーパーチャイニーズ2〟がカセットで発売される。前作はナムコからの発売だったけど今回は、本家本元のカルチャーブレーンからの発売なのだ。

発売直前ゲーム再チェック 今号のメーカー生Voice

今号からの新企画。毎号、本誌の発売期間中に発売されるゲームを全て網羅。メーカーさんの生の声もお伝えするから、これで買いたいゲームを選んでちょーだい……♡

谷川浩司の将棋指南II

3月18日発売予定
ボニーキャニオン
5500円
1M

ROM版で再登場。超ムズイで有名な将棋のゲームだ

入門者から有段者まで幅ひろぉく楽しめる将棋ゲームなのだ。みなさん買ってくださいねッねッ。

（ボニーキャニオン・石井準一）

◎ディスクより移植

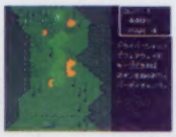
ファイティングゴルフ

3月18日発売予定
SNK
5500円
1M+1M

ナッソーゲームで楽しみましょうのゴルフゲームだぞ

ナッソーゲームが決め手のこのゴルフは、4人同時プレイが可能。友達同士や家族で楽しめるゾ！

（SNK・森田八重子）



◎No.3、P38で特集

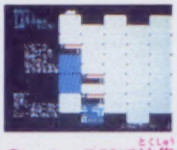
信長の野望 全国版

3月18日発売予定
光栄
9800円
1M+128K

パソコンでブームを巻きおこしたゲームがいよいよ！

「全国版」は信長や家康など50人の大名誰でも選んで遊べます！　キミは誰で統一を目指すのかな？

（光栄・堀口大典）



◎No.6、P59で特集

ナポレオン戦記

3月18日発売予定
アイレム
5500円
1M+256K

ナポレオンの戦いを再現したウォーシミュレーション

FC初のマルチコントロールで操作も簡単。ハラハラドキドキの新感覚ゲーム。キミもナポレオンだ。

（アイレム・元地弘子）

◎No.4、P24で特集

ワードナの森

3月25日発売予定
タイトー
3300円

業務用で大人気のゲームのファミコン版なのである

業務用で大好評の"ワードナの森"が早くも君の手に。手ごわい敵やいろんなワナに気をつけてね。

（タイトー・安江美子）

◎No.6、P36で特集

覇悪怒組

3月25日発売予定
バンダイ
3300円

おもいっきりやってホシイ、アクションゲームだよ

メンバーの情報がカギだ。困った時はハード・シーバー、暗号文はシークレットカードを使おうね。

（バンダイ・古田真美）

◎No.5、P28で特集

ゴルゴ13

3月26日発売予定
ビック東海
5700円

アクション&シューティングの劇画風ゲームなのさ

ビルの陰から突然攻撃してくる敵を探しながらのシューティングが、超新鮮大迫力！　なのダ。

（ビック東海・加茂郁一）

◎No.3、P28で特集

武田信玄

3月28日発売予定
ホット・ビィ
5800円
1M+64K RAM

人気の武田信玄が戦国時代もの・シミュレーションに

これがおもしろくないと言うならファミコンに未来はない。人跡未踏の戦国シミュレーションだあ！

（ホット・ビィ・栗山稔）

◎No.1、P20で特集

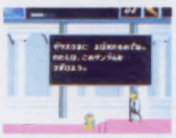
オリュンポスの戦い

3月28日発売予定
イマジニア
5300円
1M+64K RAM

ギリシャが背景の愛のアクション&アドベンチャーだ

スイッチをONにした瞬間、グラフィックと音楽のすばらしさがこのゲームの奥深さを感じさせる。

（イマジニア・本田吉孝）



◎'87、No.20、P52で特集

ビー・バップ・ハイスクール

3月29日発売予定
データイースト
5800円
2M+64K RAM

おなじみツッパリ野郎が大カツヤクのアドベンチャー

ヒロシとトオルが大活躍。メインキャラも総出演。コミカル&ツッパリAVG肩で風切り新登場！

（データイースト・竹内倫）

◎今号、P16で特集

フリートコマンダー

3月29日発売予定
アスキー
5500円
256K1+256K1

ロマンあふれる海戦シミュレーション。初心者向けだ

これは初心者用シミュレーションだけど決して弱くはありません。私はいまだに勝てないのダ。

（アスキー・小池宏之）

◎No.5、P36で特集

不動明王伝

3月28日発売予定
タイトー
5900円
2M+1M

影の伝説2!?　8方向スクロールとアクションがイイ

ゲームマニアでなくとも興奮する、3Mならではのスーパーリアル・アクションゲームなのダ。

（タイトー・安江美子）

◎今号、P20で特集

アスピック

3月31日発売予定
ポーステック
3300円

パソコンから移植のRPG。フシギな感じのゲーム!?

ヒロイックファンタジー映画のようなアスピックの世界がキミを待っている！　ぜひ遊んでみてね!!

（ポーステック・徳川誠）

◎今号、P36で特集

●コナミから2本。4月22日に"バイオミラクルぼくってウパ"がディスクで発売。かわゆい赤ちゃん、ウパが主人公のアクションゲームだ。もう1つは6月に"じゃりん子チエ"が発売されるよ。元気いっぱいチエちゃんがカツヤクするアドベンチャーゲームだ。こちらはカセットね。

◎ガラガラが武器！　というウワサのウパくん

●ビック東海の"カケフ君(仮称)"の正式タイトルが、"カケフ君のジャンプ天国"に決定したぞ。

●日本物産から発売される予定の"野球(仮称)"は現在制作中断中。このまま迷宮入りにならなきゃいいケド……。

●3月21日付で、CBS・ソニー、EPIC・ソニー、SVの3社が合併、㈱CBSソニーグループという会社になる。今後のファミコンゲームの発売告知にはブランド名、CBS・ソニーレコード、エピックソニーレコードを使っていくという話。なお、"かってにシロクマ"の発売を予定しているSVの合併後のブランド名は、まだ決定していないということだ。

©ポニーキャニオン・SNK ELECTRONICS CORP.・光栄・IREM CORP.・TAITO CORP.・石森プロ／フジテレビ／東映／BANDAI・ビック東海／Saito Production・ホット・ビィ・INFINITY CO,Ltd.／IMAGINEER CO,LTD.・きうちかずひろ／Young Magazine／DATA EAST CORP.・アスキー・ポーステック

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

3月

18日 ●谷川浩司の将棋指南II ★ポニーキャニオン♣5500円
18日 ●ファイティングゴルフ ★SNK♣5500円
18日 ●信長の野望 全国版 ★光栄♣9800円
18日 ●ナポレオン戦記 ★アイレム♣5500円
25日 ■ワードナの森 ★タイトー♣3300円
25日 ■覇悪怒組 ★バンダイ♣3300円
25日 ♥ガンスモーク ★カプコン♣500円
25日 ♥ファイヤー・バム ★HAL研究所♣500円
26日 ●ゴルゴ13 ★ビック東海♣5700円
28日 ●武田信玄 ★ホット・ビイ♣5800円
28日 ●オリュンポスの戦い ★イマジニア♣5300円
29日 ●ビー・バップ・ハイスクール ★データイースト♣5800円
29日 ●フリートコマンダー ★アスキー♣5500円
29日 ●不動明王伝 ★タイトー♣5900円
31日 ■アスピック ★ポーステック♣3300円

4月

1日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.8発売日 340円

1日 ♥ドルイド ★ジャレコ♣500円
5日 ●独眼竜政宗 ★ナムコ♣5500円
8日 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣5800円
8日 ●彷魔が刻 ★東宝♣5300円
8日 ♥グーニーズ ★コナミ♣500円
8日 ♥ドンキーコング ★任天堂♣500円
14日 ■3Dホットラリー ★任天堂♣3500円

15日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.9発売日

15日 ●燃えろ!! プロテニス ★ジャレコ♣5500円
15日 ♥ナゾラーランド第3号 ★サン電子♣500円
15日 ♥エキサイティングサッカー ★コナミ♣500円
15日 ♥レプリカート ★タイトー♣500円
16日 ●怒II ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
中旬 ■仮面ライダーBLACK ★バンダイ♣3300円
22日 ■バイオミラクルぼくってウパ ★コナミ♣3300円
22日 ■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣3200円
26日 ♥19(ヌイーゼン) ★ソフトプロ♣500円
28日 ●キャプテン翼 ★テクモ♣5500円
28日 ●エリュシオン ★東京書籍 5800円
28日 ●砂漠の狐 ★コトブキシステム♣5500円
28日 ♥3Dホットラリー ★任天堂♣500円
下旬 ■ファミコン探偵倶楽部 前編 ★任天堂♣2600円
下旬 ●ナムコクラシック ★ナムコ♣5900円

5月

6日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.10発売日

上旬 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
13日 ●名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ★トーワチキ♣5800円
13日 ●ディープダンジョンIII ★スクウェア♣5900円

20日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.11発売日

20日 ●赤影 ★東映動画♣5300円
20日 ●サラダの国のトマト姫 ★ハドソン♣5900円
中旬 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
中旬 ●ギャリバン ★日本物産♣5800円
27日 ●スーパーリアル ベースボール ★バップ♣5500円
下旬 ●真田十勇士 ★コトブキシステム♣5800円
下旬 ●1943 ★カプコン♣5300円
下旬 ■ファミコン探偵倶楽部 後編 ★任天堂♣2600円

5月

下旬 ●伝説の騎士エルロンド ★ジャレコ♣未定
下旬 ●将軍 ★ヘクト♣5800円
下旬 ●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円
未定 ●百鬼夜行 ★ユース♣未定
未定 ●聖闘士星矢2 ★シンセイ/バンダイ♣5800円

6月

1日 ●GREAT TANK ★SNK♣未定
上旬 ●超惑星戦記メタファイト ★サン電子♣未定
下旬 ●レインボーアイランド ★タイトー♣未定
下旬 ●スーパーダイナミックバドミントン ★バップ♣未定
下旬 ●ヒットラーの復活 ★カプコン♣未定
未定 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣未定
未定 ●闘将!!拉麺男 ★シンセイ/バンダイ♣5800円
未定 ●スーパーピンボール ★ココナッツ・ジャパン♣5800円
未定 ●じゃりん子チエ ★コナミ♣未定
未定 ●ベストナインプロ野球スペシャル ★アスキー♣未定
未定 ●ワールドリーグ ★データイースト♣未定
未定 ●カケフ君のジャンプ天国 ★ビック東海♣未定
未定 ●エッガーランド2 ★HAL研究所♣未定

7月

7月中旬 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピックソニーレコード♣未定
7月中旬 ●VIVA Las Vegas ★エピックソニーレコード♣未定
7月下旬 ●イース ★ビクター音楽産業♣未定
7月下旬 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣未定
7月下旬 ●坂本龍馬 ★東芝EMI♣未定
7月下旬 ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣未定
7月未定 ●8EYE'S ★セタ♣未定
7月未定 ●プロ野球?殺人事件 ★カプコン♣未定
7月未定 ●龍馬(仮称) ★ユース♣未定
7月未定 ●孔雀王 ★ポニーキャニオン♣未定
8月未定 ●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
8月未定 ●霊幻道士 ★ポニーキャニオン♣未定
8月未定 ●大戦略 ★ポーステック♣未定
8月未定 ●小公子セディ ★フジテレビ♣未定
9月未定 ●かってにシロクマ ★SVI♣未定
9月未定 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣未定
10月未定 ●軍人将棋 ★ソフエル♣未定
11月未定 ●怨霊村 ★ソフエル♣未定
12月未定 ●スターダスト ★ソフエル♣未定

発売日未定

●不如帰 ★アイレム ●スーパーマリオブラザーズ3 ★任天堂
●ガスターフィールド ★コナミ ●究極の野球狂(仮称) ★タイトー
●忍者龍剣伝 ★テクモ ●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
■MR. GOLD ★東映動画 ■コズミックシステム ★イマジニア
●Might and Magic ★学習研究社 ●亀の恩返し ★ハドソン
●天地を喰らう ★カプコン ●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア
■ムーンボールマジック ★DOG ●電撃ビッグバン! ★ビック東海
■SDガンダム2 ★バンダイ ●殺意の階層II ★HAL研究所
●太陽の神殿 ★東京書籍 ●たけしの戦国風雲児(仮称) ★タイトー
●ゴジラ ★東宝 ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
■王子ピンピン物語 ★イーストキューブ ●名人戦 ★SNK
■ライジン ★DOG ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄
●浦島次郎 ★バップ ■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト
●ファンタジー ★ポーステック ●ファンタジーII ★ポーステック
●聖書1999 ★イマジニア ●新説・宮本武蔵(仮称) ★キングレコード
●黄金バット ★学習研究社 ■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●メルヴィルの炎 ★学習研究社
■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト ●三国志 ★光栄
●ザ・クエスト・オブ・カイ ★ナムコ ●西遊降魔録 ★テクノスジャパン

ASCII
ASCII CORPORATION

1977-1987
おかげさまで10周年

ファミコン初、海戦シミュレーションゲーム

Ⓐ Ⓑ Ⓒ

Ⓐプロトン帝国 旗艦ヤマトのデータ Ⓑマップを見ながら戦術を考え、艦隊を移動させる。 Ⓒ対戦の経過はアニメーションと数値の変化で表示される。

海戦シミュレーションゲーム「フリートコマンダー」がいよいよ登場する。シミュレーションゲームというと〝取っつきにくい〟と思われがち。しかしこの「フリートコマンダー」は、シミュレーション初体験の君でも充分楽しんでもらえるシミュレーション入門向なのだ。海を舞台にくりひろげられる敵国アルゴン連合国艦隊との戦闘。自国プロトン帝国にはあの戦艦ヤマトやナガト、空母アカギなどの艦隊を持っている。どのように戦術をたてるか。それで戦況が変っていく。勝利を得るのは、君の「頭脳」しだいだ。

FLEET フリートコマンダー

3月29日(火)発売予定
ご期待ください。

海戦マップと艦隊模型つき

COMMANDER

ゲームカセット HSP-10 ■標準小売価格5,500円

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO. 7 4月1日号
昭和63年4月1日発行
第4巻第7号(通巻54号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 330円

Nintendo®

FAMICOM GRAND PRIX II
3D HOT RALLY™
ファミコン グランプリII スリーディー ホット ラリー

開催期間 昭和63年
4月14日㈭～5月31日㈫

モータースポーツイベント第2弾。
ホットなラリーの開幕だ。
砂漠に雪道ナンノソノ。
アッチカコッチカ分かれ道?
逆ハン、ドリフト、ジャンピング。
見せるぞ、大技HOTダッシュ!!
ポップな走りに思わず感激。
そのうえ3D対応だから迫力も満点。
さあ、君もこの走りに参加しないか。

熱い走り…待ってます。

応・募・は 無料

3つのクラスから1つを選んで応募しよう。

かっとび	モンスター	ヨンク
KATTOBI	MONSTER	YONQUE
(スポーツカータイプ)	(バギータイプ)	(4WDタイプ)

合計10,000名様に、"プリティ ミニ"が当たる!!

(ディスクマークケース入り文具セット)

FSC-TDRE
希望小売価格 3,500円
4月14日㈭発売予定
ディスクライターでの書き換えは4月28日㈭からです。
ただし、黄色いカードへの書き換えはできません。

立体映像が楽しめる
このソフトは別売のファミコン3Dシステムとつないであそぶことができます。
HVC-3DS
希望小売価格 6,000円

DISK SYSTEM 3D

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821

雑誌 27711－4/1
© by Tokumasyoten 1988
印刷 凸版印刷 Printed in Japan